

#### DER

# MENISCHE VOLKSGLAUBE.

VON

## DR. MANUK ABEGHIAN.

LEIPZIG
DRUCK VON W. DRUGULIN
1899.

#### DER

## ARMENISCHE VOLKSGLAUBE.

VON

### DR. MANUK ABEGHIAN.

→:←

LEIPZIG
DRUCK VON W. DRUGULIN
1899.

#### HERRN

## ALEXANDER MANTHACHIAN

#### IN TREUER DANKBARKEIT

GEWIDMET.



## Inhalt.

		Seite
Ι.	Die Quellen und der allgemeine Charakter des armenischen	
	Volksglaubens	1
11.	Seelenglaube und Totenkultus	8
III.	Licht und Finsternis	29
IV.	Schicksalsglaube	50
V.	Wasser- und Pflanzenkultus	57
VI.	Feuerkultus	66
7Π.	Schlangenkultus	74
HI.	Gewittersagen	77
IX.	Der Windgeist	95
х.	Wasser-, Wald- und Berggeister	100
XI.	Zaubersprüche und böse Geister	113

## Die Quellen und der allgemeine Charakter des armenischen Volksglaubens.

Die armenische Volkskunde hat in Ostarmenien mit der neuarmenischen Litteratur begonnen, die erst einige Decennien alt ist. Die meisten Schriftsteller beschäftigten sich in ihren Werken mit dem Volksleben, das mit seinen Sitten, Sagen, religiösen, sogar abergläubischen Bräuchen geschildert und wiedergegeben wird. Daher befindet sich ein ziemlich reiches Material zu ethnologischen Studien Armeniens in der Kunstlitteratur. Der eigentliche Folklore aber hat erst seit 1874 begonnen. Der Bischof Servanztian ist darin der Bahnbrecher gewesen, indem er im Laufe einiger Jahre eine reiche Sammlung von westarmenischen Sagen, Volksliedern, Märchen, Rätseln. Sprichwörtern, und Berichten über Sitten und abergläubische Gebräuche herausgegeben hat. Seinem Beispiele sind andere gefolgt, sodass das jetzt vorhandene Material zu einer - allerdings einseitigen — Bearbeitung des armenischen Volksglaubens ausreicht. Denn die Sammler sind bei ihrer Arbeit leider nicht systematisch vorgegangen. Das meiste bleibt noch aufzuschreiben, und viel aufgeschriebenes Material bleibt in den Händen der Sammler ungedruckt, weil die Bücher überhaupt und besonders diejenigen solchen Inhalts zu wenig Absatz finden.

Ich konnte in dieser Überschau des armenischen Volksglaubens leider nicht alle gedruckten Quellen benützen. Die folgenden Sammlungen bilden meine Hauptquellen:

- AU = Allahverdian, J. Ulnia oder Zeithun. Konstantinopel. 1884.
- EZ = Ethnographische Zeitschrift, herausgeg. von E. Lalayan. I. B. Schuscha, 1895. II. B. Tiflis 1897.
- HB = Howsepian, G. Bruchstücke der Volkslitteratur, Tiflis, 1893.
- LD = Lalayan, E. Die Düfte von Djavachk. Tiflis, 1892.
- NM = Navasardian, T. Armenische Volksmärchen, Sagen, Lieder, Gebete, Bräuche u. a. 1—8 Hefte (In dem VI. und VII. Hefte sind auch einige von meiner Sammlung gedruckt).
- Sch.V = Scherenz, Die Leier von Van. Tiflis, 1893.
- SGG = Servanztian, G. Geschmack und Geruch, Konstantinopel, 1884.
- SM = Servanztian, Manna. Konstantinopel, 1876.
- SMK = Servanztian, Meissel und Hacke. Konstantinopel, 1874.
- TT = Ter-Alexandrian, Das geistige Leben der Tifliser. Tiflis, 1885.

Ausserdem das Volksepos [] mudwy &n.hp "Die Helden von Sassun", einige Varianten von Howsepian, G., Tiflis 1893; eine Variante von mir, unter dem Titel "David und Meher, Schuscha, 1889.

Der Wert der aufgeführten Sammlungen ist lediglich in dem darin enthaltenen Material zu erblicken, von irgend einem Verständnis oder richtiger einer Klassificierung der angeführten Lieder, Gebete u. dergl. kann keine Rede sein. Diese Arbeit bleibt ausschliesslich dem Leser überlassen. Nur die zwei Bände der Ethn. Zeitschrift bilden eine Ausnahme. Das meiste Material, das ich diesen Quellen entnommen habe, habe ich auch selbst in verschiedenen Gegenden Armeniens gefunden.

Studien und Bearbeitungen des armenischen Volksglaubens sind mir nicht bekannt. Von den Bearbeitungen des altarmenischen Glaubens hat als Quelle gedient: AAG = Alischan, Der alte Glaube oder die heidnische Religion Armeniens, Venedig, 1895.

Dies ist eine ausführliche Zusammenstellung des in alten und mittelalterlichen armenischen Schriften befindlichen Materials über den heidnischen Glauben Armeniens.

Die hier nicht aufgeführten Quellen werden im Laufe der Darstellung angezeigt, doch sei erwähnt, dass auch einiges aus meiner ungedruckten Sammlung benützt ist, die in den Darstellungen nicht angeführt ist, um Wiederholungen zu vermeiden. Ich habe das meiste Material in meiner Heimat, im Dorfe Astapat, aufgezeichnet. Einiges von diesem Material, das gewiss nicht zu dem einen Dorfe nur gehört, kann sich auch in den oben aufgeführten Quellen finden.

Von den altarmenischen Schriften habe ich Eznik, "Die Widerlegungen der Heidensekten" (Ausgabe von Venedig) unter der Hand gehabt, in welcher sich auch viel Material für den altarmenischen Volksglauben befindet. Er widerlegt nämlich in dem ersten Teil S. 68-110 und in dem zweiten Teil S. 149-187 entweder echtarmenische oder fremde aber schon armenisierte Volksauffassungen, obgleich er die Armenier fast nicht erwähnt. Aber aus den Ausdrücken, wie ասեն "man sagt", վասն Հարցանելու ոմանց ## ... "weil einige gefragt haben, dass"... u. dergl. muss man den Schluss ziehen, dass es sich um Armenier handelt. Fast alles, was Eznik in den erwähnten Zeilen gemäss seinem Programm (S. 111): "Die Auswärtigen mit Wahrheitsgründen — und nicht durch die Bibel zu widerlegen und die angeblichen Inneren und nicht zur Wahrheit gekommenen [d. h. die Armenier, welche noch an viel heidnisches glaubten] mit der heiligen Schrift zu widerlegen". mit Bibelzeugnissen widerlegt, findet sich im heutigen armenischen Volksglauben.

Der armenische Volksglaube ist gewiss zuerst christlich. Aber ein Volk, das noch der Schrift und der Schulbildung entbehrt, wie es bei den meisten Armeniern der Fall ist, das in enger Nachbarschaft mit schriftlosen

Nomadenvölkern wohnt, hält fest an seinen alten Überlieferungen. Daher sind noch viele Seiten des alten heidnischen Glaubens - allerdings schon im Verschwinden begriffen - in dem heutigen Volksglauben, besonders bei den tiefer stehenden Volksschichten, bei alten Bäuerinnen, als Überbleibsel der Vergangenheit erhalten. beiden Elementen, dem christlichen und dem heidnischen, ist noch die Einwirkung des Muhamedanismus durch die Araber, Perser und Türken hinzuzufügen, unter deren Herrschaft und in deren Nachbarschaft die Armenier Jahrhunderte lang gewesen sind: und wir bekommen die Bestandteile des heutigen armenischen Volksglaubens: Christentum, Heidentum und Muhamedanismus. Aber so gross die muhamedanische Einwirkung auf die armenischen Sitten, Gebräuche und auf die Sprache selbst ist, so gering ist sie auf den Glauben. Darum bleiben hauptsächlich die zwei Bestandteile: der christliche und der heidnische, übrig.

Die heidnische Seite, die den Inhalt dieser Betrachtung ausmacht, stellt eine niedere Mythologie vor, wie sie fast alle Völker der Welt haben, und sie tritt im Seelenglauben und Totenkultus, in der Verehrung und in mythischen Auffassungen physischer Erscheinungen und Naturgegenstände, und im Dämonenglauben und Zauberkultus auf.

Die Vorstellungen des armenischen Volksglaubens und die meisten Mythen und Sagen finden sich allerdings auch bei anderen indogermanischen und nicht indogermanischen Völkern, viele Gedanken des armenischen Volksglaubens, sowie jedes Volksglaubens, können als der ganzen Menschheit angehörende Elementargedanken echt armenisch sein, aber die meisten ähnlichen Seiten sind gewiss durch Entlehnung oder Übertragung zu erklären. Die Nachbarvölker und die Mitbewohner des historischen Heimatlandes der Armenier, sind zu allen Zeiten sehr zahlreich gewesen, wie noch heute. Sie alle haben gewiss irgend eine Einwirkung auf die armenischen Sitten, Bräuche und den Volksglauben gehabt, daher ist es schwer zu unterscheiden,

was von fremden Völkern, sei es den einen, sei es den andern, in alter oder in neuerer Zeit entlehnt ist.

Als armenischer Volksglaube ist auch alles zu bezeichnen, was bei dem Volke allgemeine Verbreitung gefunden hat, wenn es auch fremden Ursprungs ist. Es kommt in erster Linie darauf an, die noch nicht einheimisch gewordenen und im Bewusstsein des Volkes selbst als fremd geltenden Teile des Volksglaubens auszuscheiden.

Als ein Mittel, um das Fremde vom armenischen oder armenisierten zu unterscheiden, kann die Sprache dienen. Während z. B. die altiranischen Lehnwörter im Armenischen längst armenisiert sind, werden dagegen die zahlreichen arabischen, neupersischen und andern, besonders türkischen Wörter, welche im Volksmunde allgemein gebräuchlich sind. — wenn nicht immer im Bewusstsein des ganz gemeinen Volkes selbst, wenigstens der etwas höheren Klassen, — meistens noch für Fremdwörter gehalten. So wird z. B. das Wort Antho, Ofen, Backofen, schon für armenisch gehalten, aber das Wort osulu, der Herd, gewöhnlich für nicht armenisch. Im Gebrauche wird auch oft statt of who entweder babbe oder 4pm4, Feuer, gebraucht, z. B. օջախ անել ist gleichbedeutend mit կրակ անել , Feuer machen. Alles was mit solchen noch nicht armenisierten Wörtern verbunden ist, nehmen wir nicht in unsere Betrachtung auf, wenn es nicht ein sehr verbreiteter Glaube ist, oder wenn es nicht aus anderen Gründen für armenisch gilt. Der Kultus des Herdfeuers z. B. und die Heiligkeit des Herdes sind gewiss kein in den letzten Jahrhunderten entlehnter Brauch, weil man jetzt fast überall in Armenien den Herd mit dem oben erwähnten neu entlehnten Fremdworte osulu nennt, wenn man die Heiligkeit dieses Herdes ausdrücken will. Man kann auch nicht annehmen, dass die Armenier keinen oşulu Herd bauen konnten, bevor sie das Wort osulu entlehnt hatten. Denn was man in Armenien eigentlich oyulu nennt, sind zwei Arten von ganz primitiv gebauten Herden: Man stellt zwei oder drei Steine nebeneinander, indem man einen Zwischenraum zwischen den Steinen lässt, stellt den Kessel auf die Steine und macht unter dem Kessel im Zwischenraum das Feuer. Dieser Herd ist aber nicht heilig. Die zweite Art von ogwhu Herd ist die von vier kleinen Erhöhungen umgebene gewöhnliche Feuerstätte, wo der Kessel auf einen Dreifuss gesetzt wird. Das Feuer wird unter dem Dreifusse angemacht. Dies gilt stellenweise als heilig. Heilig ist auch der Kamin, dessen eigenartige Bauart sehr alt zu sein scheint, aber seine Heiligkeit ist nicht verbreitet. Nur der alte Pribp Tonir, der Ofen, Backofen, der von den Iraniern entlehnt ist1) und im fünften Jahrhundert schon gebraucht wird. gilt überall in Armenien als heilig. Er wird mitten im Hause. im Boden gebaut, wird der Kirche gleich gesetzt, bei ihm wohnen die Hausgeister, wahrscheinlich die Manen, welchen man bei den Ereignissen des Familienlebens, z. B. bei der Hochzeit, Opfer darbringt u. s. w. Man kann daher nicht annehmen, dass der Kultus des Herdes, eigentlich der Tonirs, erst mit dem Worte ogwh Herd von den tatarischen Stämmen übernommen sei.

Um uns in dieser Ausscheidung des erst in neuerer Zeit entlehnten Fremden nicht zu irren, benützen wir nicht die Märchen, welche am leichtesten von einem Volke zu dem anderen wandern, zumal da nicht an alles. was in Märchen erzählt wird. geglaubt wird, obgleich viele Märchen ganz Altes enthalten können und enthalten. Einige Male nur ziehen wir die Märchen zum Vergleich heran, wenn das Material auch aus anderen Quellen bekannt ist.

Da wir eine Übersicht des armenischen Volksglaubens geben wollen, ziehen wir die Parallelen aus dem Glauben anderer Völker gewöhnlich deshalb heran, um einige verdunkelte Rudimente alter Vorstellungen und Gebräuche zu erklären. Aber eins können wir nicht ausser Betracht lassen: Die Einwirkungen, welche die heidnische Religion

<sup>1)</sup> Hübschmann, Arm. Gramm. I, S. 155.

Armeniens durch die iranische Religion erfahren hat, sind im jetzigen armenischen Volksglauben noch ganz sichtbar.

Den Mittelpunkt des armenischen Volksglaubens bildet, wie in der iranischen Religion, der Gegensatz purph papu des guten Lichtes und incht himemp der dunklen Finsternis, oder der lichten Geister, welche meistens unter christlichen Namen auftreten und der bösen Dämonen, uhr glichte der schwarzen Devs, die unsichtbar, zuweilen auch in sichtbaren verschiedenartigen Verkörperungen in der Luft, dem Wasser, der Erde und den menschlichen Wohnungen herumschweifen. Es besteht ein endloser Kampf zwischen den lichten Geistern, welche dem Menschen freundlich sind und ihn schützen, und den finsteren Dämonen, welche ihm feindlich sind und Schaden bringen. Alles Gute: Leben, Tageslicht, Freude, Glück u. s. w. fasst man als Wirkung der lichten Geister auf und alles Böse: Tod, Finsternis, Krankheiten, Unglück u. s. w. als eine der bösen Nachtdämonen. Daher fürchtet man sich vor den schwarzen rauchartigen Dämonen, Devs oder supnebe, "Bösen", aber man verehrt sie nicht. Man verehrt eigentlich nur das Licht, das das höchste Gut ist. Der gute "alleinige Herrgott". der die Welt regiert und dem Menschen seinen 1910 Swewm, "lichten Glauben" und Gerechtigkeitsgesetze gegeben hat, wird auch als Licht aufgefasst. Aber er mischt sich selten in die menschlichen Angelegenheiten ein. Er hat unter seinem Befehle und in seinem Dienste die Engelschaaren und die Truppen der Heiligen: Christus, die heilige Jungfrau und andere. Alle Heiligen werden, so wie die Seligen, wieder als Licht gedacht, die Engel aber gewöhnlich als Splight, "feurig". Vieles ist freilich von heidnischen Göttern auf die Heiligen und den Engel Gabriel übertragen.

#### II.

### Seelenglaube und Totenkultus.

Die Seele als Atem. Der Seelenglaube, der den Naturvölkern der ganzen Welt im wesentlichen gemeinsam ist, nimmt auch in den religiösen Vorstellungen der Armenier heute noch eine grosse Stelle ein, und, was besonders zu bemerken ist, die Auffassungen der Seele und des Lebens nach dem Tode in verschiedenen Entwickelungsstadien leben noch im armenischen Volksglauben neben einander. So finden wir u. a. eine der ursprünglichen Auffassungen der Seele: die als Atem¹), wonach die Seele als Wind oder als ein luftiges Wesen gilt. Es ist z. B. ein gewöhnlicher Ausdruck von der Seele: "Die Seele ist nichts anderes als ein Atem: man haucht sie aus und man ist am Ende." Daher werden auch im armenischen zuchs Atem, nah oder Snah Seele, Geist, oft als synonym gedacht. So finden wir z. B. bei Eznik շունչ եւ մարմին "Atem (Seele) und Leib". "Der Atem des Menschen ist körperlos" (S. 178). Andererseits wird ngh oder \( \sigma\_n \text{h} \), Seele, Geist, im Sinne von Atem, Hauch gebraucht; so bemerkt schon Eznik (S. 90): "Der Name der Seele und des Windes ist im Hebräischen, Griechischen und Syrischen dasselbe Wort; wenn man aber im Armenischen den Sinu genauer betrachtet, ist es darin auch der Fall. Wenn jemand von einem bedrängt ist, sagt er: "er liess mich nicht die Seele einschlucken", "er liess mich nicht die Seele einnehmen (Atem holen)", und dadurch spricht er sich über die Luft, die wir immer einatmen, aus. Im Neuarmenischen sagt man eher: ¿mele walt "Atem holen", als nah walne, "Seele holen"; aber im Neu- sowie im Altarmenischen sagt man mit nah Seele, Geist: "Ingeng

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>) Tylor, Anfänge der Kultur I. S. 425 ff. Lippert, der Seelenkultus, Berlin 1881. S. 6 ff.

Տանել tief ein- und ausatmen, seufzen. Տուրին փչել, die Seele ausatmen, sterben u. e.

Vision und Traum. Obgleich die Seele dem Leibe das Leben giebt, ist sie von ihm unabhängig; sie verlässt ihn zuweilen und entfernt sich auf kürzere oder längere Zeit, um umherzuschweisen. Der Leib versinkt zu dieser Zeit in Bewusstlosigkeit oder in Ohnmacht und liegt atemlos da, bis die Seele in ihn zurückkehrt. Man erzählt gewöhnlich, dass die Seele während ihrer Trennung vom Körper ins Jenseits wandert, wie bei den Indern das manas den ohnmächtig daliegenden Körper verlassend ins Jenseits zu Yama, dem Beherrscher der Toten, geht, und "mannigfaltige Scenen aus dem Jenseits erblickt"1), so schweift auch die armenische Seele in die Hölle oder ins Paradies, wo sie so manches sieht, nämlich wie ihre verstorbenen Bekannten in der Hölle gequält werden, oder im Paradiese in Liehtern und անժանութեան Հոտի մեջ im "Unsterblichkeitswohlgeruche" sich erfreuen. Sie sieht sogar Gott im Himmel und spricht mit ihm (EZ. II. S. 186. SMH. S. 37. SM. S. 88). Man nennt ein solches Herausfahren. whuh pe ybun Vision, zur Vision, "zum Sehen" gehen"), und viele Leute gelten als Visionäre. Das Träumen ist keine Vision, obgleich im Traume auch die Seele austritt und umherschweift. Als Vorhersagungen gelten solche Träume, in welchen die Engel, Heiligen oder die Seelen der verstorbenen und lebenden Menschen den Schlafenden besuchen, um ihm etwas vorherzusagen. Daher ist der gewöhnliche Ausdruck für das Träumen: Diese Nacht երադ եկաւ ինձ kam (der heilige Karapet, der Engel, oder mein seliger Vater) zu mir im Traume und sagte<sup>43</sup>) (HB. S. 40. SMH, S. 138).

Die Gestalten der abgeschiedenen Seele. Die Seele fährt beim Tode aus dem Mund heraus und lebt

<sup>1)</sup> Oldenburg, die Religion des Veda, Berlin 1894. S. 526.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>) Vgl. Tylor. Anfänge der Kultur I. 432. Lippert, Seelenkultus. S. 31.

<sup>3)</sup> Vgl. Tylor, Anfänge der Kultur I. 433.

vom Leibe abgeschieden unsichtbar fort. Sie kann aber sichtbare Gestalt annehmen. Sie wird gewöhnlich in menschlicher Gestalt, als Etwas dem Körper ähnliches gedacht, zuweilen nur ein wenig kleiner als der Körper, und zwar werden alle Seelen, sowohl die der Erwachsenen als auch die der Kinder als gleich grosse gedacht (EZ. I. 317). Sie erscheint auch oft in Tiergestalten, sogar als ein lebloser Gegenstand, als eine "Kinderwickel aus Watte", oder als ein kugelförmiger Lichtklumpen. Die gewöhnlichste von den Tiergestalten ist die eines weissen Vogels, wenn der Verstorbene unschuldig war, und eines schwarzen Vogels. wenn er ein Schuldiger war. Wie bei den Indern die Väter einherziehen, das Aussehen von Vögeln annehmend<sup>1</sup>, so fliegen die Seelen bei den Armeniern unter der Gestalt eines Vogels umher und setzen sich im Hofe auf die Bäume (EZ. II. 185), wo man sie häufig gesehen haben will, besonders die Kinderseelen, welche im Paradiese auch auf dem mythischen ծառ խնկենի "Weihrauchbaume" sitzen.

Gespenster und ihre bösen Einflüsse. Unter den verschiedensten, immer wechselnden Tiergestalten erscheinen die abgeschiedenen Seelen, welche oft an den Wegen stehen und die Reisenden erschrecken, indem sie als Katze, schwarzer Hund, Wolf, Bär, Esel u. s. w. erscheinen, oder als ganz nackte Menschengestalten, die den Vorbeigehenden auf den Rücken springen, bei den Reitern hinten aufsitzen. Man erkrankt aus Furcht vor diesen Spukgestalten. Sie kommen in der Nacht sogar in die Dörfer oder Städte hinein, schweifen um die Häuser herum, und gehen gegen Morgen in ihre Gräber zurück. Als Gespenster kommen nur Türken, unreuige Sünder, Bösewichter und Selbstmörder vor (SM. 82. J. Kostanian, Aus den Legenden und dem Volksleben von Schirak. 1896. S. 71).

Die abgeschiedenen Seelen spielen nicht nur solche boshafte Spiele, sie erscheinen auch als bösartige Wesen,

<sup>1)</sup> Oldenburg, Die Religion der Veda. S. 563.

die, wie bei anderen Völkern, Schaden bringen 1), indem sie in den Einzelnen hineinfahren, oder ihn überfallen. Die Krankheiten werden noch immer durch die Einwirkung böser Dämonen erklärt, daher fürchtet man sich oft vor dem Kranken; ganz besonders, wenn er in Ohnmacht fällt, halluciniert, oder schmerzhafte Gebärden macht. "Das ist der Böse, der ihn quält", sagt man gewöhnlich, und unter diesem "Bösen" versteht man nicht selten eine abgeschiedene Seele, die dem Lebenden nachstellt. Die Rudimente solcher Auffassungen leben noch fast überall in Armenien. Wenn z. B. jemand in einer Familie bald nach dem Tode eines Familienmitgliedes, insbesondere eines sehr arbeitsunfähigen alten Greises. der nicht gut behandelt wurde, erkrankt, glaubt man, dass die Krankheit von dem Verstorbenen gestiftet sei, und dass er sich nicht ausruhe, bevor er einen bis sieben von den Familienmitgliedern nach sich gezogen habe. Daher macht man sein Grab auf, schneidet vom Leibe den Kopf ab, wie man es den Revenants auch thut (SM. S. 85), zerschlägt den Kopf, oder steckt eine Nadel in Herz und Kopf. Man sehneidet sogar ein Stück von dem Herzen aus und giebt es dem Erkrankten, damit er es mit Wasser nehme, um sich zu heilen (EZ. II. 153. 184). Das ist ein Rudiment eines alten Glaubens, wie ihn jetzt die Naturvölker haben. Bei den Armeniern kommt es freilich selten vor, und der Sinn dieser Sitte ist dem Handelnden nicht ganz verständlich. "Aus Selbsterhaltung", schreibt Bastian, geht das Streben des Lebenden dahin, sich die Toten (deren Einflüsse in Krankheit und anderem Leid spürbar sind) vom Leibe zu halten; wenn es mit Schmeicheleien nicht geht [das Einessen oder Eintrinken als "ehrenvollste Bestattungsweise" nicht beliebt], durch Gewalt (im Festbinden, Einrammeln, Aufspiessen u. dergl.)"2) So bemüht

<sup>1)</sup> Bastian, Verbleibsorte der abgeschiedenen Seele. S. 8.

<sup>2)</sup> A. Bastian, Die Verbleibsorte der abgeschiedenen Seele, Berlin 1893. S. 10.

sich der abergläubische Armenier, indem er glaubt, von der abgeschiedenen Seele heimgesucht zu sein, durch die Gewalt, die er der Leiche anthut, die böse Einwirkung der Seele zu vernichten, oder durch das Einnehmen oder Einessen des Herzens, da dieses als der Sitz der Seele gilt, die Seele selbst aufzuzehren und als Einzelexistenz ganz zu vertilgen, oder unschädlich zu machen, wie es noch viele Naturvölker thun1). Die Furcht vor den abgeschiedenen Seelen ist so gross, dass, wenn man vom Hause eine Leiche herausführt, man hinter dem Verstorbenen wie hinter einem Feinde Töpfe wirft und zerschlägt mit den Worten: "Geh" und komm nicht zurück"2), da wenn sie zurückkehrt, sie um zu schaden zurückkehren soll (SM. 107)3). Deshalb herrscht bei den Armeniern eine grosse Furcht vor den Leichen und Gräbern; wenige Leute wagen allein in der Nacht nach den Friedhöfen zu gehen. Man beobachtet oft abergläubische Bräuche, um sich oder die anderen der bösen Einwirkung der Toten zu entziehen, z. B. darf der Priester, der bei der Bestattung dem Begräbnisse vorangeht, sich nicht umsehen; man bindet dem Toten die Zehen mit einem Faden (EZ. II. 179. 181), vermutlich um ihm die freie Bewegung zu nehmen. Man darf nicht den Kopf waschen oder die Wäsche reinigen, wenn im Dorfe ein Verstorbener noch nicht begraben ist, um vom "Todesengel" oder "Groł", der wegen des Toten im Dorfe ist, nicht կոխուել "getreten", oder կոփուել "geschlagen" zu werden und zu erkranken (EZ. II. 184). Solche Kranken heissen Հրեշտակակոխ oder գրողի գարկած "vom Todesengel getretene" oder vom "Grol geschlagene" (SM. S. 69), aber sie heissen auch մեոլից վախեցած "vor dem Verstorbenen sich fürchtende" und die Krankheit heisst oft ganz einfach:

<sup>1)</sup> Lippert, Seelenkult. S. 69. 73.

<sup>2)</sup> Dasselbe thut man, wenn ein Feind vom Hause fortgeht, dagegen wenn ein Freund fortgeht und man baldige Wiederkehr wünscht, giesst man hinter ihm Wasser aus (vgl. SM. S. 107).

<sup>)</sup> Oldenburg, die Rel. d. Veda S. 494.

ημήν, "Furcht", die Jedermann, der sich in der Nähe einer Leiche oder eines frischen Grabes aufhält, bekommen kann. Daraus geht hervor, dass jener Todesengel im Volksglauben häufig mit dem Verstorbenen verwechselt wird. Auch alles, was man zur Heilung der Krankheit Julu "Furcht" oder Հրելաակակոխ, գրողի դարկած thut, zeigt deutlich, dass man glaubte, sie ursprünglich nicht auf den Dämon, sondern auf die abgeschiedene Scele zurückführen zu müssen. Man giesst z. B. in meiner Heimat, auch in anderen Orten (EZ. II. 183) am Tage nach dem Begräbnis beim Vollzug des Ritus wig. "Morgen" in eine Grube auf dem Grabe des Letztbeerdigten Wasser aus, trinkt es alsdann, wäscht sich das Gesicht, bestreicht sich die Brust, um sich vor der Krankheit "Furcht". die man vom Hingeschiedenen, ohne es zu wissen, bekommen haben kann, zu heilen. Wenn man wirklich krank ist, und als der Stifter der Krankheit der Todesengel oder der Verstorbene vermutet wird, wendet man sich wieder zu den Gräbern um Heilung. Der Kranke beugt sich auf das Grab eines gewaltsam getöteten, oder ohne Kommunion Gestorbenen (da diese am gefährlichsten sind), währenddem giesst man über den Nacken des Kranken Wasser, so dass es in die Grube, die man auf dem Grabe gemacht hat, fliesst. und dann trinkt es der Kranke. Man lässt zuweilen die ganze Nacht das Wasser in einem Topfe auf dem Grabe stehen und der Kranke trinkt es am folgenden Tage und zerschlägt den Topf. Man nimmt zuweilen den Grabstein weg, gräbt eine Grube in die Erde, setzt in die Grube ein Ei, das man mit einem Nagel durchlöchert, bedeckt es mit Erde, giesst dann Wasser in die Grube und trinkt es u. dergl. (vgl. EZ. II. 145, 183, 244). Der Sinn dieser Handlungen ist den Handelnden nicht mehr ganz verständlich; es sind ohne Zweifel Überbleibsel alter Darbringungen an die Verstorbenen, von denen man überfallen zu sein glaubt. die böse abgeschiedene Seele zu versöhnen, giebt man ihr Speise und Trank als Opfer. Man vergleiche diesen Brauch

z. B. mit dem Totenopfer bei den Indern<sup>1</sup>): "Man lässt drei Gruben graben, man streut Darbhagras auf dieselben. Dann soll er (der Opferer) das Wassergefäss fassen und es von rechts nach links über das Darbhagras in der östlichen Grube ausgiessen und den Namen des Vaters nennen" u. s. w.

Geister. Alle diese Spukgedanken und Befürchtungen zeigen als Rudimente eines alten Glaubens deutlich genug, wie die abgeschiedenen Seelen in böse Dämonen übergehen, und als schädliche Geister gefürchtet werden. Daher werden die Seelen und die Geister nicht nur mit demselben Namen bezeichnet, sondern auch als aus derselben Substanz bestehend gedacht. Im Altarmenischen werden Snah oder ngh, die eigentlich dasselbe Wort sind, ohne Unterschied für Seele und Geist gebraucht, z.B. bei Eznik (S. 84. 90. 91). Im Neuarmenischen wird in der Schriftsprache South gewöhnlich im Sinne von Seele und nah im Sinne von Geist gebraucht, aber das ist ein nur unter dem Einflusse der europäischen Sprache ganz neugeschaffener Unterschied, sonst werden wieder Sagh oder agh ohne Unterschied im Sinne von Seele oder Geist gebraucht, und die Dialekte haben sogar entweder nur 504 oder nur 14 gewöhnlich im Sinne von Seele; die Geister aber heissen die guten nach ihren Klassen: Engel, Heilige, Seelen (Selige) u. a. die bösen: Dev, Teufel u. a. Wie die Sprache keinen Unterschied zwischen den Seelen und den Geistern macht, so haben nach der armenischen Vorstellung die Geister auch dieselbe Substanz wie die Seelen. Die letzteren, haben wir gesehen, werden als Hauch, Wind aufgefasst, Hauch und Wind oder vom Winde sind auch die Geister, die Engel, insbesondere die bösen (NM. VII. 24). Man sagt von der Krankheit erregenden Einwirkung der Dämonen: "Ein böser Atem hat ihn berührt, oder ein böser Wind hat ihn überfallen", und unter dem Atem und dem Wind versteht man die bösen Geister.

<sup>1)</sup> Oldenburg, Rel. d. Veda S. 549 ff.

Die Seelen als Licht, die Geister als Feuer. Neben der Vorstellung der Seelen und der Geister als Atem oder Wind, findet sich auch eine zweite, welche die verbreitetere und die lebendigere ist. Nach dieser ist die Seele Licht oder Glanz<sup>1</sup>). Sie kommt bei der Geburt des Menschen vom Himmel herab und wohnt als Lebensprinzip in der linken Seite oder im Herzen desselben. So lange sie im Leibe ist, hat sie unbestimmte Gestalt, oder ist eine Lichtkugel. Die Kinderseelen nur bleiben die ersten zehn Jahre licht und weiss, sonst werden die Seelen der Erwachsenen immer dunkler und schwärzer, je mehr sie sündigen.

Die Geister werden als ζρβηξε feurig, vom Feuer herrührend, aufgefasst (NM. VII. 24). Diese Vorstellung ist so geläufig, dass das Wort ζρβηξε "feurig" bedeutet: Engel²). Geist, überhaupt guter Dämon männlichen und weiblichen Geschlechts, sogar in tierischer Gestalt.

Dieser Glaube ist alt, und schon Eznik (S. 91) schreibt: "Die Engel, die Devs und die Seelen, sind nicht von der Natur des Windes und des Feuers; wenn sie von der Natur des Windes und des Feuers wären, so würden sie gewiss körperlich und nicht körperlos heissen." An einer anderen Stelle (S. 92) heisst es: "Wegen des Raums nur und der Schnelligkeit heissen die Engel, die Devs und die Seelen der Menschen natürten die Engel, die Devs und die Seelen der Menschen natürten die Engel wegen ihrer heftigen Natur flammend heissen", u. s. w. Aber das ist nur die Deutung von Eznik, denn das Volk glaubte zu seiner Zeit, dass die feurigen Engel sich sogar mit den Frauen vermählten (Eznik S. 91).

Sittliches Moment und zwei Schutzengel. Mit der Auffassung der Seelen und Geister als Licht und Feuer

<sup>1)</sup> Vgl. Darmesteter, Ormazd et Ahriman. S. 160.

<sup>&</sup>lt;sup>2)</sup> Nach einer Überlieferung des Talmud "kommt ein Feuerfluss unter dem Throne Gottes hervor; Engel werden täglich aus ihm geschaffen". Schwartz, der Ursprung der Myth. Berlin 1860. S. 70.

tritt auch eine Teilung derselben ein, nämlich in lichte oder glänzende, weisse Seelen und schwarze, finstere, schattenähnliche; ferner feurige glänzende Geister und rauchartige schwarze. Auf Grund dieser Eigenschaften schreibt man ihnen alsdann einen sittlichen Charakter zu: Alle glänzenden Seelen sind gerecht, und alle schwarzen ungerecht, alle glänzenden, feurigen Geister sind gut und schützen den Menschen, und alle schwarzen Geister sind böse und suchen ihm zu schaden.

Die Gerechtigkeit und Ungerechtigkeit bestehen nur in Werken. Um die Werke des Menschen aufzuschreiben, kommen bei der Geburt des Menschen vom Himmel mit der lichten Seele zusammen für den Christen zwei Eugel herab (NM. VII. 25). Von dem zweiten Engel erzählt man zuweilen, dass er erst bei der Taufe herabkomme, so dass es bei den Muhamedanern bei einem Engel bleibt. eine der Engel. welche oft Schutzengel oder Groł "Schreiber" heissen, setzt sich auf die rechte Schulter des Menschen und schreibt die guten Werke auf und der andere setzt sich auf die linke Schulter und schreibt die bösen Werke auf (EZ. I. 318. II. 184). Der Charakter der Schutzengel wird verschieden aufgefasst. Oft wird nur der erste, der die guten Werke aufschreibt, für den Schutzengel gehalten. der den Menschen immer zur Gerechtigkeit anleitet, der zweite aber wird als böser Engel gedacht, der den Menschen immer zur Ungerechtigkeit verführt. Daher nennt man den ersten "guten Engel" und den zweiten "bösen Engel". Zuweilen (NM, VII. 25) fasst man beide Engel auch als zwei Schutzengel auf, deren einer die Seele schützt, der andere den Leib. Nach dem Tode führt der erste die Seele in den Himmel und der zweite bewacht das Grab.

Der Tod. Die bösen Geister können zwar dem Menschen Unheil und Krankheiten bringen, aber nicht den Tod. Sie sind nur Plagegeister, aber keine Todesdämonen. Denn bei den Armeniern besteht die Auffassung, dass entweder der Tod auf Grund einer Vorherbestimmung eintritt,

oder von den jeweiligen Einwirkungen der bösen Geister und sonstiger Ereignisse unabhängig in die Hand Gottes gelegt ist, der in seinem Dienste einen Todesengel oder bestimmte Geister dazu angestellt hat, um aus dem Menschen die Seele herauszuführen. Also wenn der vorherbestimmte letzte Tag kommt, oder wenn Gott es will, erscheint der Todesengel 🚅 ng leun Hogear, "der die Seele aufnimmt", und der Mensch giebt ihm seine Seele. Wenn der Mensch es nicht will, zieht er sie mit Gewalt heraus, daher heisst er auch inghowh Hogehan, der die Seele herausjagt. Der Hogear wird sehr oft als ein Engel gedacht, der auch upng Grol heisst und auf der ganzen Welt herumläuft, um Gottes Befehl zu vollziehen. Es wird mithin für sündhaft gehalten, den Grot zu verfluchen (AAG. S. 227). Der Erzengel Gabriel tritt oft als Hogear oder Groł auf. So finden wir in einem epischen Volksliede (HB. S. 2 f.) den Tod als einen Kampf des Sterbenden mit dem Todesengel Gabriel aufgefasst:

> "Er (der Todesengel) ist Gabriel, der Tapfere, "Der eine Fuss von ihm ist im Himmel droben, "Den anderen setzt er auf die Erde, "Tötet den Armen, auch den Reichen, "Vor keinem Könige macht er Halt."

Hogēar zieht nicht gleich mit einem Male die Seele heraus, er zieht sie zuerst bis zu den Knieen, dann bis zum Herzen, endlich bis zur Kehle und durch den Mund heraus. Die Seele wird also als ein Abbild des Menschen im ganzen Leibe anwesend und über ihn sich erstreckend gedacht. Nach einer anderen Vorstellung (EZ. II. 178. NM. VII. 24) zieht, wenn der Mensch gerecht war, der Gute unter den zwei Schulterengeln seine Seele heraus. Die Art des Todes denkt man sich sehr leicht: Der Engel giebt dem Sterbenden einen roten Apfel oder einen Blumenstrauss und ladet ihn wie zur Hochzeit in ein Freudenhaus ein (NM. VII. 25), und der Mensch stirbt ohne Qualen, sprechend und lachend, sehr gerne. Er vernimmt die Stimme

seiner verstorbenen Verwandten, die ihm zurufen (EZ. II. 177): "Komm, komm hierher, es ist hier besser". Und der Sterbende antwortet: "Ich komme gleich". Wenn aber der Mensch ungerecht ist, nimmt der böse Engel, der die bösen Werke aufschreibt, seine Seele. Diese Art des Todes ist sehr schmerzvoll, der Mensch will nicht sterben und quält sich, kämpft mit dem Grol. Dieser schlägt den Sterbenden erbarmungslos, bis endlich sein Schwert ihm in die Seite fährt und die Seele beraustritt. Der Mensch stirbt alsdann, ohne seinen letzten Willen kundgeben zu können.

Die Reise der Seele ins Jenseits. Wie bei vielen Völkern¹), so hält sich auch bei den Armeniern die abgeschiedene Seele in der Nähe des Körpers auf, solange die Leiche nicht begraben ist (EZ. I. 317. II. 185). Sie bleibt aber nach dem Begräbnis in der Nähe des Grabes und in der Umgebung der Wohnung während eines ganzen Jahres²), wenn der Verstorbene jüngst entschlafen ist. Daher werden die Seelenpflegen wegen eines einzelnen Toten nur binnen eines Jahres vollzogen. Nach dieser Zeit gilt der Tote schon als längst verstorben, soll bereits ins Jenseits gegangen sein³).

Diese Vorstellung scheint aber nur der Überrest eines alten Glaubens zu sein, denn nach der verbreitetsten und lebendigsten Auffassung macht sich die Seele gleich nach Schluss des Begräbnisses oder am folgenden Tage<sup>4</sup>) in früher Morgenstunde auf den Weg nach dem Orte des Gerichtes. Der Weg dauert sieben Tage (EZ. II. 179). Die zwei Schulterengel begleiten sie. Der böse Engel fällt auf dem Wege mit Hilfe anderer Bösen über die gute Seele her und will sie unter seine Herrschaft nehmen, aber der gute Engel stösst ihn immer mit feurigem Schwerte zurück und schützt die Seele (vgl. NM. VII. 25).

<sup>1)</sup> Lippert, Seelenkult. S. 17.

<sup>2)</sup> Vgl. Tylor, Anfänge der Kultur. II. 24 ff.

<sup>3)</sup> Vgl. Oldenberg, Rel. d. Veda. S. 555.

<sup>4)</sup> Vgl. Spiegel, Eran, Alt. II. 149ff. Geiger ostir. Kultur. S. 263, 276 ff.

Das Seelengericht. Das Bild des künftigen Lebens im Jenseits ist gewöhnlich mit der Morgenröte verbunden. "La résurrection mazdéenne", schreibt Darmesteter¹), "est une aurore finale", während "l'aurore védique est une résurrection de tous les jours". Da bei den Armeniern der Gedanke, dass die Nachtfinsternis eine traurige Todeshölle sei, sehr stark ist, so ist die armenische Morgenröte eine täglich sich wiederholende Auferstehung und zugleich ein Seelengericht. Fast in allen Morgengebeten wird dasselbe erwähnt, z. B.:

```
"Es wurde Licht! es wurde Licht!
```

### In einem anderen Gebete heisst es:

```
"Die Paradiesthore wurden geöffnet,
```

Das Gericht wird wie bei den Iraniern vor den Himmelsthoren gehalten, die sich im Osten befinden. Sie werden, glaubt man, jeden Tag während des Sonnenaufgangs geöffnet (Litter. und Hist. Zeitschr. 1888. S. 372), daher sieht

<sup>&</sup>quot;Das Licht ist das Gute!

<sup>&</sup>quot;Der Sperling ist noch auf dem Baume,

<sup>&</sup>quot;Das Huhn sitzt noch.

<sup>&</sup>quot;Du Thätiger, steh auf und arbeite.

<sup>&</sup>quot;Lass den Faulen noch schlafen.

<sup>&</sup>quot;Die Himmelsthore sind offen,

<sup>&</sup>quot;Der goldne Stuhl (d. h. die Sonne) ist gesetzt,

<sup>&</sup>quot;Christus sitzt darauf,

<sup>&</sup>quot;Der Erleuchter steht daneben,

<sup>&</sup>quot;Er hält die goldene Feder in der Hand:

<sup>&</sup>quot;Man schreibt die Grossen und die Kleinen auf,

<sup>&</sup>quot;Die Sündigen weinten,

<sup>&</sup>quot;Die Gerechten frohlockten" (TT. 26).

<sup>&</sup>quot;Die Gerechten frohlockten,

<sup>&</sup>quot;Die Sündigen knieten und weinten,

<sup>&</sup>quot;Und ich habe keinen Vorrat (von guten Werken) mitzuführen,

<sup>&</sup>quot;Über die Brücke Mazē (von Haar) zu schreiten,

<sup>&</sup>quot;Christo zu antworten,

<sup>&</sup>quot;Es giebt auch keinen Rückweg" (LD. 12. I).

<sup>1)</sup> Orm. et Ahr. S. 239.

der Sterbliche in allen Morgengebeten, wie die Seelen, während die Himmelsthore offen stehen, bei der Brücke Mazē gerichtet werden. Die Art des Gerichts ist auch bei den Armeniern dieselbe, wie bei den Iraniern¹). Die guten und bösen Werke des Menschen, die der gute und der böse Grol aufgeschrieben und bewahrt haben, werden in der "Gerechtigkeitswage" gewogen. Diese Wage entspricht der iranischen von Rashun, dem Gerechten, welcher Genius der Gerechtigkeit ist. Nach dem Gerichte gehen die gerechten Seelen, deren gute Werke schwerer gewogen haben, ins Paradies, nachdem sie die Brücke Mazē (von Haar) ohne Gefahr überschritten haben, und die Schuldigen gehen in die Hölle, weil die Brücke ihnen zu eng ist, oder die Schwere ihrer Sünden nicht tragen kann. Sie bricht und die Seele fällt in den feurigen Strom hinab, der unter der Brücke fliesst und sich zwischen dem Paradiese und der Hölle befindet. Diejenigen aber, welche weder schuldig noch schuldlos sind, deren Sünden und gute Werke sich das Gleichgewicht halten, bleiben hinter dem Paradiese (EZ. II. 185), zwischen Paradies und Hölle. Die bösen Engel, insbesodere der böse Grot, erheben Anklage gegen die Seele. und die guten Engel verteidigen sie, insbesondere die Jungfrau, die als eine Fürbitterin auftritt. wer ist der Richter? Bei den Iraniern ist Mithra, der Gott der Morgensonne, der erste Richter, und bei den Armeniern ist es Christus, der auf der aufgehenden goldenen Sonne seinen Sitz hat. Dieses Gericht ist von dem jüngsten Gerichte zu unterscheiden.

Der Kultus der einzelnen Toten. Der Totenkultus beginnt gleich nach dem Tode. Die abgeschiedene Seele jedes einzelnen Toten, besonders aber die der Alten, braucht in den ersten Tagen nach dem Tode und im Laufe des ganzen ersten Jahres besondere Pflege. Daher ist es für den armenischen Bauern ein grosses Unglück, ohne

<sup>1)</sup> Spiegel EA. II. 82, 150, 190. Geiger, ostir. Kult. 279.

Kinder zu sterben¹). Noch grösseres Unglück aber ist es, wenn man in der Fremde stirbt, wo es niemanden giebt, der die Fürsorge, welche die Seele seitens der Lebenden verlangt, erfüllen könnte. In dieser Seelenpflege sind wieder Rudimente verschiedener Entwickelungsstadien zu finden. "Anfangs werden materielle Genüsse verlangt", schreibt Bastian2), d. h. die Seele braucht etwas zu essen und zu trinken. Die Speisung der Seele, von der man eine Krankheit bekommt, haben wir oben schon beschrieben. Aber jeder Verstorbene verlangt Speise, daher setzt man gleich nach dem Tode ein Brod auf das Herz des Verstorbenen (EZ.II. 179); man pflegt auch stellenweise ein geweihtes Brod ihm in den Mund zu stecken, und in die Nasenlöcher legt man Weihrauch (EZ.I.310); später sollen noch andere materielle Fürsorgen angeführt werden, aber die meisten Fürsorgen bezwecken die Erleichterung der Reise ins Jenseits und die Verbesserung des zukünftigen Lebens der Seele im Jenseits. Man badet z. B. überall in Armenien die Leiche mit geweihtem Wasser, man wäscht gleich am folgenden Tage nach dem Begräbnis die Kleider des Verstorbenen in dem naiven Glauben, dass dadurch auch die Seele von Sünden gereinigt werde, sodass sie fleckenlos nach ihrem Bestimmungsorte geht. Nach dem Bade folgt zu Hause die Vollziehung des religiösen Brauchs, der denselben Zweck hat und whelf. L. "Fleckenreinigung" heisst. Die Reinheit und Weissheit der Leiche wirkt auf die Reinheit und Weissheit der Seele; daher begräbt man die Leiche nur in ein weisses Tuch gehüllt. Keine andere Farbe ist zulässig. Wenn der Verstorbene mehr als zehn Jahre alt ist, lässt man acht Tage lang auf dem Platze, wo seine Leiche gebadet ist, Kerzen oder Oellampen brennen, damit der Weg der Seele ins Jenseits dadurch erhellt werde (EZ. II. 179). Der Ort selbst, wo die Seele hingeht, wird nach einer älteren Auf-

<sup>)</sup> Vgl. Darmesteter, Orm. et. Ahr. 294.

<sup>2)</sup> Bastian, die Verbl. d. abg. Seele. S. 17.

fassung für dunkel gehalten, daher legt man gleich nach dem Leichenbade zwei Kerzen in die Hände des Toten, damit er seine Verwandten und Bekannten in jener Welt erkenne (EZ.II. 179). Man vollzieht ganz besondere Cultushandlungen in der Zeit bis zum Begräbnisse, am folgenden Tage nach dem Begräbnis, sowie am siebenten, vierzigsten Tage und nach einem Jahre. In allen diesen Tagen bringt man gewöhnlich Speisen und Getränke auf den Friedhof, legt sie auf das Grab. beweint den Verstorbenen, isst und trinkt und lässt den Rest auf dem Grabe zurück.

Wie wir schon bemerkt haben, werden die Seelen der Gerechten, glänzend, weiss gedacht, und diejenigen der Schuldigen schwarz. Daher heissen die Seligen intum Snah "Lichtseelig". Um eine lichte Seele zu haben, muss man freilich selbst gute Werke geübt haben, unter denen ողորմութիւն "Almosen", die man den Armen giebt, eine besondere Rolle spielen. Die Seligen heissen auch agantiwohl "Freigebige, Mildthätige". Aber es ist eine geläufige Anschauung, dass die schwarzen abgeschiedenen Seelen durch die Mildthätigkeiten, welche die Hinterbliebenen in ihrem Namen ausüben, und durch das Gebet der Hinterbliebenen besonders in den ersten Tagen nach dem Tode heller und glänzender werden. Dementsprechend wünscht sich der Sterbende Kinder und den Tod in seiner Heimat und im Kreise seiner Verwandten, damit nach demselben für ihn gebetet werde. Die Gebete für die Verstorbenen sind kurz. aber ihre Kraft, wie überhaupt aller Gebete, besteht nicht in der Länge, sondern in der Wiederholung derselben, und man wiederholt sie auch jedes mal, wenn man eines Verstorbenen gedenkt: Իստուած ողորժի Հոգուն "Möge sich Gott seiner Seele erbarmen", լոյս դառևայ Հոդին "lass seine Seele licht werden", Մատուած Հոդին լուսաւորէ "Möge Gott seine Seele erleuchten", oder nur muusnaht "der lichtseelige N. N".

Der Brauch des Leichenschmauses, des Snakswy "Seelenbrod", Seelenspeise, ist in Armenien noch ganz verbreitet.

Das ist eine Pflicht der Hinterbliebenen, die sie für ihre Verstorbenen entweder auf dem Friedhofe oder zu Hause erfüllen. Man isst dabei und man trinkt snuhleum "Seelenbecher" oder nungduleum "den Erbarmungsbecher", d. h. jedes mal. wenn man trinkt, soll man Gott um Erbarmen für die Seele bitten, damit die Seele weisser und glänzender werde. Um dem Toten eine Menge solcher Fürbitten zuzuwenden, begnügt man sich nicht mit einem einmaligen Leichenschmause, es kommen auch mehrtägige Leichenschmäuse vor. In einigen Gegenden ist der holt optupp sung "der Schmaus des Siehen-Gesetzes", siehentägiger Leichenschmaus, Sitte.

Der Manenkultus. Fünfmal im Jahre, bei den fünf grossen Jahresfesten, feiert man am daraufolgenden Tage auch dientigny die would das "Andenken der Toten". Wie bei den Iraniern die Fravaschis um die Zeit des Festes Hamaspatmaidaja aus dem Jenseits auf die Erde zurückkehren 1), so steigen auch bei den Armeniern die Seelen schon am Sonnabend, — am humuhumhe Vorabend des Festes vom Himmel auf die Erde hernieder (EZ. II. 185). Sie verweilen in der Nähe der Gräber oder in den Wohnungen ihrer Ver-Man soll ihr Andenken an diesem Vorabende wandten. mit Weihrauch und Kerzen feiern. Der Weihrauch und die Lichter gelten als Darbringungen an die Seelen (SGG. S. 344). Der Wohlgeruch des Weihrauchs ist den Seelen angenehm, weil im Paradiese auch der Sun hibhtib "Weihrauchbaum" wächst.

Man verehrt die Seelen überall in Armenien auch am Vorabend anderer Feste und jeden Samstag abend (EZ. I. 318). Man verbrennt für sie zu Hause gewöhnlich auf dem Ilerde Weihrauch und betet dabei für sie, oder man entzündet auf einem Teller Feuer, setzt Weihrauch darauf und trägt es im Hause umher, in alle Ecken, in den Stall. überallhin, wo man glaubt, dass wingting snahe die "Seelen

<sup>1)</sup> Geiger, Ostiran. Kultur S. 288.

der Vergangenen" sich aufhalten. Ein anderer Brauch besteht in der Unterhaltung des den Le Spung "Lichtes des Verstorbenen" die Nacht hindurch, auf dass die Verstorbenen des Hauses in dasselbe eintreten können. Finden sie das Haus dunkel, so speien sie durch das Dachfenster hinein und entfernen sich fluchend. An solchen Abenden trinkt man im Dunkeln kein Wasser, weil man glaubt, es dadurch den durstigen Manen zu entziehen (EZ. I. 318).

Am feierlichsten werden die Manen auf dem Friedhofe am den Ling Totentage verehrt, da sie am liebsten in der Nähe ihrer Gräber verweilen. Man fühlt sich zu dieser Zeit in Wirklichkeit zwischen den Seelen seiner lieben Hingestorbenen, die einen sehen, sich freuen, dass man ihrer noch gedenkt und ihre Gräber vom Priester segnen lässt. Aber um den Seelen der Ahnen noch eine grössere Freude zu bereiten, bringt man Holz und Weihrauch, um ihnen zu räuchern, und lässt am Kopfende eines jeden Grabes Weihrauch brennen.

Drei Tage bleiben die Manen auf der Erde, am dritten Tage fliegen sie, ihre Nachkommen segnend, in den Himmel zurück. Die Seelen aber. deren von Seiten ihrer Verwandten nicht gedacht wurde, verfluchen diese und schweben traurig von dannen (vgl. EZ. II. 185). Aber auch an anderen Tagen besuchen die Seelen ihre Verwandten und erweisen ihnen mancherlei Dienste. Ganz besonders hilfreich sind die Seelen der Väter ihren Söhnen gegenüber. Sie geniessen auch eine besondere Verehrung, ihre Gräber werden für heilig gehalten und man schwört bei ihren Seelen oder Gräbern. Sopu Snahlt flug "bei der Seele meines Vaters" (wörtlich: Sei die Seele meines Vaters ein Zeuge), հօրա oder պապիս գերեղմանը վկայ "bei dem Grabe meines Vaters oder Grossvaters", sind gewöhnliche Schwurformeln. Ja, man ruft sogar die Seele der Eltern in der Not um Hülfe an und sie leisten diese.

Manenkultus in der Verbindung mit den Gestirnen. Ähnlich wie bei den Iraniern die Fravaschis mit den Gestirnen identifiziert werden<sup>1</sup>), so werden auch bei den Armeniern die Seelen mit den Gestirnen in nahen Zusammenhang gebracht. Die Gestirne sind "die Lampen der Seelen" (Litt. u. Hist. Zeitsch. 1888. S. 372). Der Glanz eines Sternes ist dem der Seele, der er gehört, ähnlich. Je reiner die Seele ist, desto glänzender ist der Stern (EZ. II. 219). Aber er ist ein Erkennungszeichen nicht nur der sittlichen Beschaffenheit der Seele, sondern auch des Zustandes des Leibes, der Lebenskraft, der von den Iraniern und Armeniern jan genannten niedrigsten der fünf seelischen Kräfte<sup>2</sup>). Wenn ein Held in der Not ist, verfinstert sich auch sein Stern, wenn er mit einem andern kämpft, so kämpft auch sein Stern am Himmel mit demjenigen seines Gegners (David und Meher, Volksepos. 1889). "Möge dein Stern sich verfinstern oder auslöschen" ist ein gewöhnlicher Fluch, wodurch man den Tod wünscht. "Sein Stern ist untergegangen oder ausgelöscht", d. h. er ist gestorben.

Die glänzendsten Sterne, welche nie fallen, gehören den Gerechten, den Reinen an, welche am Himmel auf den Sternen ihren Sitz haben. Diese Seelen bilden die erste Hauptgruppe. Wie die Fravaschis der Reinen, Männer und Frauen<sup>3</sup>), d. h. Geister der Verstorbenen, mit den Sternen identifiziert und zugleich als Schutzgeister aufgefasst und angerufen werden, so werden auch bei den Armeniern die Fixsterne als Schutzgeister gedacht, den Schutzengeln gleichgestellt und angebetet: "O! ihr kleinen und grossen Sterne, steht uns als Helfer bei, befreit uns mit den Engeln Gabriel und Michael zusammen von allem Übel, bösen Menschen, böser Zeit" (SM. S. 308). Man schwört auch bei den Gestirnen.

<sup>1)</sup> Spiegel, Eran. Alt. II. 92. Darmesteter, Orm. et Ahr. S. 129.

<sup>2)</sup> Spiegel, Er. Alt. II. 92.

<sup>3)</sup> Geiger, Ostir. Kultur 290.

Himmel oder Paradies und Hölle. Himmel und Ilölle, diese zwei Gegensätze, stellen sie sich in derselben Weise vor, wie die Iranier. Man fasst den Himmel als eine Stadt auf, die zuweilen լերին բաղաբ "Unschätzbare Stadt" heisst. Der iranische äussere Himmel ist Asman (der im armenischen Dialekte von Arcax im Sinne von Himmel, vorkommt), ein aus blauen Steinen aufgeworfener Wall, welcher zur Abwehr der bösen Geister dient<sup>1</sup>). Dieser Auffassung entsprechend ist die armenische Himmelsstadt rings herum von hohen Steinmauern umgeben, die mit ehernen Thoren versehen sind, Thoren sind Dornen befestigt, damit das "Böse Auge" und alle bösen Geister vertrieben und am Eintreten verhindert würden. Die Himmelsstadt selbst stellt sich als ein 1714 шшыр "lichter Tempel", oder ein strahlender Palast dar, der aus Sonnensteinen gebaut und mit erhabenen Gewölben ausgestattet ist. Er ist ein "Unsterblichkeitsort und -Haus". Alles ist Licht und Glanz, Herrlichkeit darin. Keine Finsternis und auch keine Kälte giebt es dort.

Von diesem Himmelsgebäude aus dehnt sich weiterhin das "Unsterblichkeitsparadies oder Lichtparadies" aus; dort sind verschiedene Bäume und Blumen, welche immer blühen und white suhmt whate same prophe "wohlriechenden Unsterblichkeitsduft" ausströmen. Der Lieblingsbaum der Seele ist aber der "Weihrauchbaum". Es blühen dort white mund sunch "Unverwelkliche Blumen". Rosen und Dornrosen, aber auch andere Blumen und Fruchtbäume fehlen nicht. Unter den Bäumen sprudelt der huftbungehop "Milchbrunnen" der auch "Unsterblichkeitsbrunnen" heisst.

In diesem Lichtparadiese wohnen die Engel und die Seligen, die selbst Engel geworden sind. Sie tragen auf dem Kopfe unverwelkliche Lichtkränze und sitzen auf Sonnenstühlen vor einem gedeckten Tische, der voll der

<sup>1)</sup> Geiger, ostr. Kultur 305.

köstlichen winnzul hhpwhmp). schmackhaften Speisen, oder in altarmenischem Sinne, unvergänglicher Speisen, àµβροσία und windiu suhwit պատուղներ unvergänglicher Früchte ist. Die Seligen kosten die Früchte und schlürfen das Wasser des Unsterblichkeits-Milchbrunnens. Gesichts-, Geruchs- und Geschmackssinne haben also keinen Grund zur Unzufriedenheit. Aber auch das Gehör braucht nicht des Vergnügens zu entbehren bei dem Klange der Chöre, die die Seligen und Engel Gott beständig darbringen, der im Lichttempel auf dem goldenen Throne mitten in strahlenden Lichtern sitzt²) (vgl. SMH. 39. SM. 90. SGG. 319). Das ist die Belohnung, welche die Gerechten gleich nach ihrem Tode für

<sup>1)</sup> Siehe Hübschmann, Arm. Gramm. I. S. 99 als persische Lehnwörter whom anois, anusak, wohlriechend, schmackhaft, whom zud Anušak, unvergänglich, unsterblich, ewig. ωbπερωί կերակուր unvergängliche Speise, ἀμβροσία. Von βωδωμωμωμοπιδ sind hinzuzufügen: անութակ փառ.թ., անութակ պարդեւ.թ unvergängliche Herrlichkeit, Ruhm, unvergängliche Geschenke (im Jenseits, im Paradiese). Im Neuarmenischen bedeutet whatzulf anusak nur wohlriechend, schmackhaft. aber das Wort while Sudjub unsterblich, unvergänglich wird sehr oft im Sinne von whyz wohlriechend, schmackhaft gebraucht, besonders wenn eine alte mythische Auffassung zu Grunde liegt, z.B. ubdu \( \subseteq \mu \beta \), யியிய் வட்டுக்கும் இடைய "unsterbliches Wasser" ist gleich யிறு இடையு, "schmackhaftes Wasser"; անժաշական, անժաշութեան Հոտ "unvergänglicher Geruch" ist gleich անոլչ Հոտ, բուրումն անուշից "Wohlgeruch". անմական կոտ "unvergänglicher Geruch, Wohlgeruch" bedeutet zugleich գրախան նական oder արջայուներան Հոտ "paradiesischer Geruch". So soll wohl im Altarmenischen pnepnette whnezhy "Wohlgeruch" auch "paradiesischer Geruch" bedeuten, denn whnze bedeutet im Altarmenischen Paradies, z. B. bei Eznik (S. 210): 45uh h փառու եւ կէսն յանարդանս, եւ մի Թերին յանդյալ եւ միւս Phohi h 44 nou "die eine Hälfte in der Herrlichkeit und die andere Hälfte in der Verächtlichkeit, und der eine Teil im Paradiese, der andere Teil in der Hölle". Also muss auch von den alten Armeniern das Paradies als ein wohlriechender Ort aufgefasst worden sein.

<sup>2)</sup> Vgl. Geiger, Ostiran. Kultur. S. 277.

ihre guten Werke bekommen. Aber es giebt auch eine andere Art von Vergeltung, die der Sündigen in der Hölle.

Das Paradies liegt an einem grossen bodenlosen Meere<sup>1</sup>), welches dasselbe von der Erde trennt. Vor den Himmelsthoren fliesst der feurige Strom vorbei, worüber die Brücke Mazē führt. An der anderen Seite des Feuerstromes liegt dem Himmel gegenüber die Hölle, der abscheulichste ewig finstere Ort. Wie der alte լլանդարաժետը անդեղոց "die Unterwelt der Abgründe", ist auch die Hölle ein Abgrund unter der Erde. Sie ist in sieben Stockwerke geteilt und umschliesst als ein starker Kerker die bösen schwarzen Geister und die schuldigen, übelriechenden (EZ. I. 317) Seelen, welche gleich nach dem Tode den Händen unzähliger Teufel ausgeliefert sind. Überall wird in Tonirs oder in Herden Feuer angemacht, daher hat sich dort ein dicker fast mit der Hand zu greifender schwarzer Rauch gebildet, der die Qual der Finsternis noch erhöht. kann man bei dem Scheine des Feuers sehen, wie die armen Seelen, Eisenschuhe an den Füssen und den Mund voller Würmer, gemartert werden. Hier schlägt sie ein Teufel mit einer Bleipeitsche, dort glüht der andere Eisenstangen und verbrennt ihnen die Seiten, ein dritter reisst ihnen mit Zangen das Fleisch ab. Andere Seelen werden bis zum Halse in grosse, bis zum Rande gefüllte Theerkessel gesetzt und gekocht. Der siebenköpfige feurige Drache öffnet seinen gewaltigen Rachen, um die Seele zu verschlingen. Er haucht Feuer aus und versengt die Seelen, die vor ihm entsetzt fliehen. Aber der einzige Weg, der sich ihnen darbietet, ist die Brücke Maze über dem Feuerstrome zwischen dem Paradiese und der Hölle. Kaum je-

<sup>1)</sup> Vgl. die Geschichte des Wardan Wardap. Ausg. von Venedig 1862. S. 10. Bevor die Menschen den Turm von Babel bauen, gehen sie aus, das Paradies zu suchen. Le hepele enquib yzww weneru, le wim sonf wijbubhum wir unter Lep yihm firster. Als sie mehrere Tage gingen, da sahen sie, dass ein weit ausgedehntes Meer dasselbe von der Erde getrennt hatte."

doch haben sie dieselbe betreten, so zerreisst sie unter der Last ihrer Sünden und sie fallen in den Feuerstrom. Dann werden sie aufs neue gequält, bis endlich Gott sich ihrer erbarmt und sie erleuchtet (SM. 89. EZ. I. 319. II. 186).

Diese armenischen Vorstellungen von Himmel und Hölle sind in der Hauptsache wohl christlich, auch muhammedanische Einflüsse sind nicht abzuleugnen. Indessen ist einiges entschieden älter, da mit den alten Lehnwörtern pentur, "Hölle", wihnezuh "unvergänglich" (im Jenseits) u. a. auch der Glaube an die Hölle, Paradies u. a. von den Iraniern bei den Armeniern Aufnahme gefunden hat. Vgl. auch die grosse Rolle der Brücke Mazē.

#### Ш.

#### Licht und Finsternis.

Nachtmütter. Die nächtliche Finsternis wird als eine Wirkung der bösen Geister, der Hölle selbst, aufgefasst, und das Tageslicht als eine der guten himmlischen Wesen, oder des lichten Paradieses.

Als Personifizierung der Finsternis treten die schwarzen Nachtmütter auf (SM. S. 87). Sie sind alte Hexen mit schwarzen Schlangen in der Hand. Sie sind in Feindschaft mit der Sonne und verfolgen diese schon seit Anfang der Welt, vermögen sie aber nie zu erreichen. Abends steigen sie unter den Bergen in "unsere Welt" herauf, um die Sonne zu greifen, aber sie ist bereits untergegangen. Da geben sie einmal ihren Atem von sich, und die Finsternis umfasst alles oder "fällt hinab" und deckt die ganze Welt. Nun laufen die erwähnten alten Weiber in Scharen umher und dringen in Gebirge, Wälder, Flecken, Städte, Dörfer, Häuser und überallhin ein in der Meinung, die Sonne habe

dort ihr Versteck. Da sie sie jedoch nicht finden, so steigen sie durch zerfallene Mühlen, ausgetrocknete Brunnen, die ihr gewöhnlicher Weg zum Auf- und Abstieg sind, in die Unterwelt und suchen dort die Sonne. Aber kaum sind sie hinab gestiegen, so strahlt die Morgenröte im Osten und die Sonne kommt aus der Unterwelt herauf.

Die Nachtmütter sind die Mütter der Finsternis und zugleich des Bösen und des Verderbens. Wenn sie einmal das "Sonnenantlitz" gesehen haben, so wird kein Mensch auf der Erde lebendig bleiben, weil sie dann alles mit ihren Schlangen, d.h. mit Finsternis erfüllen und verderben würden. Aber glücklicherweise sehen sie nie die Sonne, senden daher nur die dem Menschen schädliche "Nachtbösen".

Nachtböse. Als eine Versinnbildlichung des finsteren Bösen treten zunächst die Schlangen auf, wie Ahriman selbst unter der Gestalt einer Schlange gedacht wird. Die Welt verfinsternd, bedeckt er sie mit seinen Tieren, "de bêtes mordantes, venimeuses, de serpents, de scorpions, de karva, de grenouilles, de sorte qu'il n'y eut pas un espace de la grandeur d'une pointe d'aiguille qui restât vide de Kharvactar"1). Diese ahriman'schen Tiere, zu welchen auch die Ameisen gehören, sind Verdoppelungen der Schlangen<sup>2</sup>). Wir finden sie alle im heutigen armenischen Volksglauben als boshafte Nachttiere, welche mit den Schlangen oder allein, besonders in der Nacht den Menschen verfolgen. Sogar die Ameisen und Frösche machen keine Ausnahme. Sehr wenige Leute wagen einen Frosch zu berühren, der als ein unreines Tier gilt. Man erschrickt, wenn man ihn in der Nacht und in der Abenddämmerung sieht. In einem Hochzeitsliede, in welchem der heilige Erleuchter angerufen wird, den Bräutigam zu segnen, ist der Frosch der Schlange gleichgesetzt (SGG. S. 339):

<sup>1)</sup> Darmesteter, Orm. et Ahr. p. 116 aus dem Bundehesh.

<sup>2)</sup> Darmesteter, Orm. et Ahr. p. 281.

"Wer war der, den man in die Grube setzte Und auf den man Schlangen und Frösche warf."

Er gilt auch als krankheitverursachender Dämon, lässt auf den Händen unpullingly (Fröschehen) Warzen entstehen (EZ. II. 243), daher darf man ihn nicht mit einem Stein erschlagen (AU. S. 107), sondern muss bei seinem Erscheinen besonders in der Nacht nur auf die Hände und Füsse speien (EZ. II. 243), wodurch man gegen jegliche böse Einwirkungen der Dämonen sich zu schützen glaubt. Er lässt auch die Zähne ausfallen (EZ. I. 362), indem er sie zählt, daher soll man den Mund gleich schliessen, sobald man am Tage einen Frosch sieht. Dieselbe Wirkung auf die Zähne schreibt man in Astapat ähnlicher Weise auch den Eidechsen zu. Die Ameise ist nicht so gefährlich wie der Frosch, aber auch sie heisst zuweilen "Teufel" und ist die Ursache der die die Ameischen" genannten Hautkrankheit. Eine andere führt den Namen: odhu "Schlange" (AU. 95). Mit diesen bösen Tieren sendet die Nacht in die Häuser auch noch andere giftige und schädliche Tiere: den Wolf, den Skorpion und alle stachelbewaffneten Tiere 1); aber auch Diebe und Räuber, Gespenster (EZ. I. 370) und andere Dämonen und das "mitternächtliche Meer", d. h. das Nachtdunkel, das in seiner Gesamtheit, wie bei den alten Indern<sup>2</sup>) als ein Meer gedacht wird, das die Menschen überschwemmen kann. Alle Thätigkeit wird nach dem Sonnenuntergang gelähmt, da man sich bei jedem Schritte ängstigt in dem Glauben, dass die bösen Dämonen überall, in der Luft, im Wasser, auf der Erde anwesend seien. Am Tage sind die Bösen unter der Erde, daher darf man nicht kochend heisses Wasser auf den Boden giessen, weil es unter die Erde sinkt und die Füsse der Kinder der bösen

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>) Vgl. die Geschichte des Eliše Wardapet. Ausg. von Venedig 1859. S. 40. Nach dem Unterrichte der Magier soll man nicht Biber, Füchse und Hasen töten, wohl aber Schlangen, Eidechsen, Frösche, Ameisen und alle Arten Gewürm vertilgen.

<sup>2)</sup> Hillebrandt, Varuna u. Mitra, Breslau 1877. S. 27.

Geister verbrennt. Am Abend aber giesst der abergläubige Armenier überhaupt kein Wasser auf die Erde, denn die Bösen sind überall auf der Erde anwesend (HB, 65. EZ. I. 326). Die einen gehen spazieren, die anderen sitzen zu Tisch, halten Gelage, sodass sie durch das Ausschütten von Wasser möglicherweise belästigt werden könnten. Sie würden sich dann rächen (HB. 65. EZ. II. 145). Man darf auch in der Nacht nicht mit einem Stocke den Boden schlagen, das Haus kehren oder den Stall ausmisten, weil man unbewusst die bösen Geister treffen könnte. Ist man aber gezwungen in der Nacht zu kehren, so versengt man, um vorher die Bösen zu verscheuchen, die Spitze des Besens. Man darf nicht in der Nacht mit unbedecktem Kopfe ausgehen, denn die Bösen würden darauf schlagen. Es ist auch gefährlich im Dunkel von einem Gefässe besonders aus einem Bache oder Flusse Wasser zu trinken, denn die dort anwesenden Bösen schlagen oder fahren mit dem Wasser in den Menschen hinein (vgl. EZ. I. 326). Deshalb soll man beim Trinken ein Messer mit drei Klingen oder ein Stück Eisen ins Wasser halten. Die böse Einwirkung der Nachtdämonen erstreckt sich auf nutzbare Gegenstände, daher verleiht man nach dem Sonnenuntergange kein Salz (AU. S. 101) und kein Feuer und schwenkt nicht das Tischtuch aus (EZ. II. 360), weil dadurch das Salz seinen Geschmack verliert und der Wohlstand des Hauses verloren geht.

Der Schlaf selbst<sup>1</sup>) wird für etwas böses gehalten. Das Schlafbett wird als ein Todesgrab und der Schlaf als ein Tod gedacht, der dem Menschen nicht nur den Leib sondern auch die Seele fesselt. (LD. 8. I, II, 7. I, 9. VII.) Man glaubt sogar an einen schwarzen Schlafdämon, den man werhph yumph (TT. 78) "Herr der Augen" oder puh "den schweren Schlaf" nennt. Seine Anwesenheit bewirkt den Schlaf. Beim Einschlafen sinkt man in Mraps Schoss.

<sup>1)</sup> Vergl. Spiegel, Eran. Alth. III. 691.

Gebete als Abwehr- und Heilmittel. Es giebt im Volksmunde verschiedene "Gebete" die den Charakter von Zaubersprüchen haben und die gegen die bösen Einflüsse der Nachtdämonen gerichtet sind 1). Der Glaube an die Kraft des "Gebetes" d. i. des Wortes im Kampfe gegen die bösen Geister ist bis heute sehr verbreitet bei den Armeniern. Die Rezitation eines Gebetes oder einiger Zeilen desselben, die meist sehr entstellt und ohne Verständnis hergesagt werden, verscheucht schon die Bösen. Die Wiederholung der Gebete vergrössert ihre Kraft und hat eine stärkende Wirkung auch für den Zustand der Seele im Jenseits. So wird z. B. am Ende der Gebete hinzugefügt:

"Wer es sagt, der soll es freiwillig sagen,

"Und seiner Sünden wird beim Gerichte nicht gedacht", (LD. 8) oder:

"Wer dies (Gebet) dreimal hersagt, "dessen Sünden werden beim Gerichte nicht erwähnt",

(aus meiner Sammlung)

#### oder auch:

"Der wird das göttliche Licht besitzen".

Diese Gebete werden morgens früh beim Waschen und Ankleiden und dann am Abend vor dem zu Bette gehen gesagt. Man betet auch bei verschiedenen Vorkommnissen und schlägt beim Gähnen und Niesen ein Kreuz, da man glaubt, dass die Bösen hineinfahren würden (EZ. I. 326) oder diese Vorgänge die Einwirkung der Bösen seien, wie es auch Eznik (§ 176) schreibt: "Nicht von einem Dev wird auf der Zunge oder im Schlund ein Reiz erzeugt, noch ein Ohrensausen, noch ein Gähnen und Ausrecken". Die Gebete bei dem Zahn- und Nägelbegräbnis haben wir später zu erwähnen. Es giebt auch andere sehr altertümliche Gebete oder Zaubersprüche — da es schwer ist vom Gebete einen Zaubersprüch zu unterscheiden — welche gegen schädigende dämonische Wirkungen gerichtet sind, gegen verschiedene Krankheiten: 4npminnly Warzen (Frösche)

<sup>1)</sup> Vgl. Spiegel F. A. III. 697f. Geiger Ostinn. Kult. § 250.

(NM. VI. 146), dpsdin.4 "Ameischen" (LD. 6. V.), [dujn.4] oder atail funct (HB. 76), die von den Bösen des Bodens verursacht werden, so auch gegen ws hy Swm "Staar" (LD. 4. II.), Fieber u. a. sowie gegen Wölfe, Schlangen und Skorpionen, gegen das "Böse Auge" (Bösen Blick) und die bösen Dämonen Alen. Wir werden später auf einige von diesen Zaubersprüchen zurückkommen, hier sollen die Gebete gegen die Einwirkungen der Nachtdämonen Platz finden.

Abendgebete und Hausbeschützer. Man sagt zunächst einige Gebete beim Schliessen der Thüre in dem Glauben, kraft derselben würde das Haus von Eisen und die Haussäulen von Stahl. Zwei Schutzgeister, welche allerdings unter christlichen Namen auftreten, bewachen die Thüre und das Dachfenster mit Schild und Schwert. Ein solcherweise beschütztes Haus wird mit dem himmlischen Tempel oder dem Paradiese verglichen, worin Christus oder Maria übernachtet:

"Unser Haus ist das Haus des Herrn,

"Die Mauern sind alle von Eisen,

"Die Säulen sind alle von Stahl,

"Christus (oder ein anderer) steht an der Thüre Wache,

"Sein Schwert ist der Riegel.

"Der heilige Chan (oder ein anderer) steht am Dachfenster,

"Sein Schild deckt das Fenster.

"Wer an die Thüre kommt, der muss umkehren,

"Wer an das Fenster kommt, der muss zu Eisen werden.

"O Maria! was machst auch Du da?...

"Ich habe ein Messer mit drei Nägeln. "Der eine ist für den falschen Satan,

"Der andere für den Wolf, das Raubtier,

"Der dritte zur Verscheuchung aller Bösen."

(Vgl. LD. S. 11 f. I. II. III. SGG. 341. Sch. V. 77.)

Schlafgebete und Buhlgeister. Das "wahre Licht". Das Tpung Kerzen- oder Feuerlicht ist ein heiliger Gegenstand, den man beim Schwure nennt, und hat dieselbe verscheuchende Wirkung auf die Dämonen wie das Sonnenlicht. Daher muss man beim Auslösehen dieses Lichtes besondere Gebete hersagen, um die Wirksamkeit der im Hause sich befindenden Bösen zu lähmen:

- "Das Licht ist ausgelöscht,
- "Der Böse ist verscheucht:
- "Es kamen vom Himmel drei Engel herab,
- "Der eine für meine Seele,
- "Der andere für mein Leben,
- "Und der dritte soll alle Bösen verscheuchen,
- "Die auf mich kommen" (LD. S. 9. IX. SGG. 341).

Die Bösen, die den Schlafenden am Leibe schädigen, sind die /wu/1/4 ... Maren", die flüsternd sieh auf die Schlafenden setzen und sie erwürgen oder quälen. Es giebt aber auch Böse, die den Schlafenden an ihrer Seele schädigen, indem sie ihnen die Lippen küssen, um mit ihnen buhlen. Männliche Buhlgeister sind die abscheulichen uge Alen, auf die wir noch zurückkommen werden. Hier wollen wir einiges über die weiblichen Dämonen schreiben, die im Schlafe mit Männern vertrauten Umgang haben. wissen nicht, ob sie mit einem besonderen Namen bezeichnet werden. Das Wort genle wird vom alten Wörterbuch (AAG 218) als uhr d'hunfit "Dämon des Schadens, des Vergehens" erklärt. Dies zeigt, dass es bei den Armeniern auch einen Glauben an Dämonen, die Druž heissen, gegeben hat. Leider wissen wir nicht, ob dieses Wort in dieser Bedeutung sonst auch vorkommt. Im jetzigen Volksglauben finden wir aber diese weiblichen Unholdinnen, die dem iranischen Drujas entsprechen. Ja sogar ist der Glaube an sie so gross, dass alle bösen Geister, die unter verschiedenen Namen: Böse, Dev, Kafre u. a. auftreten, stellenweise nur weiblichen Geschlechts sind (NM. VII. 25). Mitunter haben sie auch Kinder. "Selon le Vendidâd, l'homme qui pendant la nuit se souille involontairement, devient par cela même incube de la Drug, démon fémelle du mal et de l'impureté". Denselben Glauben

<sup>1)</sup> Darmesteter. Orm. et Ahr. p. 256f. 288f.

findet man auch bei den Armeniern. "Sie bekommen ihre Kinder von den Menschen. Sie betrügen den Mann im Schlafe, zeugen mit ihm ihre Kinder, aber alle diese sind wieder weiblichen Geschlechts" (NM. VII. 29). Dieser nächtliche Betrug heisst սատանախաբություն "Satansbetrug". Das Wort Satan hat gewiss den alten Namen apand verdrängt. Diesen Glauben haben die Armenier schon im 5. Jahrhundert. Um nachzuweisen, dass es keine Gattungen von Dämonen giebt, schreibt Eznik (§ 178): "Mehrere Male betrügt (der Dev) die Männer im Traume, indem er weibliche Gestalt annimmt und auch zuweilen sich in männliche Gestalt verwandelnd die Weiber sich vergehen lässt". Bis heute gelten erotische Träume als grosse Sünde, "Verlust der Seele", daher werden in den Abendgebeten besondere Schutzgeister angerufen. welche den Schlafenden. auf seinen Schultern oder vor ihm sitzend, beschützen. Mit ihnen erscheint gewöhnlich auch Maria oder Christus. Die erstere ist die eigentliche Herrscherin über die Bösen und hat das Beiwort չարխափան "die Verscheucherin der Bösen". Sie sorgt zugleich für den Schlaf.

"Das Licht ist ausgelöscht,

"Der Böse ist verscheucht:

"Maria (oder Christus), den Schleier vor dem Gesichte

"Die Engel (oder zwei Engel) um sie herum

"Stieg vom Himmel herab

"Trat in die Christenhäuser ein.

"Mein Herr, wo gehst du hin?

Maria (oder Christus) antwortet unter anderem:

"Ich habe ein loderndes Feuer,

"Ich habe ein flammendes Weihrauchfass;

"Jeder Faden desselben ist von Licht" (LD. 7).

Maria vertritt mit diesen ihren feurigen flammenden Strahlen das ausgelöschte Licht. Daher heisst sie (oder Christus) in Schlafgebeten selbst Tpuq Teluphu "wahres Licht". Man ruft sie an:

"O Mutter des Herrn, beschütze mich!...

"Es komme nicht von der Wand der Böse auf mich,

- "Nicht der "Lippenküsser" (Buhlgeist) auf meinem Mund.
- "Da ging ich in meiner Mutter Schoss ins Grab.
- "Du sollst mich einschläfern, du mich erwecken.
- "Meine arme Seele durch die finstre Nacht ins Morgenlicht führen".

(LD. S. 8. II.)

Schlafblume und -Geister. Die Blume und wird als ein Abwehrmittel gegen die buhlerischen Nachtgeister gebraucht. Wenn man keine solche Blume hat, betet man¹) zu dem "wahren Lichte", es möge mit Elias Paradiesschlüssel die kupferne Thüre des Paradieses öffnen und die Blume und phüneund pflücken, um sie unter das Kopfkissen zu legen. In anderen Gebeten heisst es: Christus setzt sich auf das Pferd und reitet zur phyfu "punung "unschätzbaren Stadt" d. h. dem Paradiese, um die Blume und dunnund zu pflücken und sie sich beim Schlafe unter das Kopfkissen zu legen. (Vgl. LD. 12. III. 13.)

Ruhiger Schlaf und gute Träume werden aber auch der Einwirkung von Spladie ung Splatep "feurigen Mädchen", zugeschrieben, die unter den Betten und in dunkeln Winkeln wohnen. Sie sorgen für den ruhigen Schlaf der Hausbewohner, begiessen den Schlafenden mit Schlafmitteln, schliessen ihm die Augenlider, streicheln ihm Stirne, Brust, Herz und Leber und dadurch träumt man gut und friedlich (SM. S. 88).

<sup>1)</sup> In meiner Sammlung von Astapat.

Diebesstunde" und Diebe und Räuber und Devs fangen schon an sich zu entfernen (SM. S. 40). Man ist nicht mehr so ängstlich, wie in der Nacht, überall im Hause und im Felde beginnt ein regsames Leben.

Als ein zweiter Verkünder des Tages gilt der Hahn, "der Erwecker der Verstorbenen der Nacht" (SM. 319). Zuerst kräht der himmlische Hahn, und die Engel fangen darauf im Paradiese ihre Lobgesänge an. Dies hört der irdische Hahn, weckt die Menschen und preist selbst den Schöpfer. Er sieht auch alle Morgen, wie sich die Himmelspforten öffnen (Litt. u. Hist. Zeitschr. 1888. S. 372). Daher lässt er noch öfter während des Sonnenaufgangs seine Stimme ertönen.

In dieser Eigenschaft als Erwecker und auch als heiliges Opfertier geniesst er¹) eine gewisse Achtung, ja ihm wird sogar die Kraft zugeschrieben, mit seinem Rufe die bösen Krankheitsgeister zu verscheuchen. Er sieht die Schutzengel, die zur Zeit, während der Mensch schläft, sich zum Himmel begeben und gegen Morgen zurückkommen, und grüsst sie mit seinem Rufe. (Vgl. EZ. II. 242.) Er sieht auch den Hogēai (EZ. I. 359) und alle bösen Geister (EZ. I. 275. 329).

Morgenröte. Während von einer Verehrung des Morgensterns nichts bekannt ist, geniesst die Morgenröte eine solche. Man schwört bei dem μωρή μημ "guten Morgenlicht" und առաւօտուայ սուրը ծաղը bei der "heiligen Morgenröte".

Man betet auch zu der Morgenröte wie zu einer Gottheit. "Strahle, o du strahlende Morgenröte, lass das gute Morgenlicht über alle Notdürftigen, über alle Fremdlinge und ihretwegen auch über uns aufgehen". Oder: "O, mit Tau benetzte Morgenröte, bringe uns einen guten Tag und ein günstiges Geschick" (SM. S. 108).

Dies sind gewöhnliche Gebete, die man jeden Morgen

<sup>1)</sup> Vgl. Geiger, Ostir. Kult. 366 f.

bei der Morgenröte hersagt, indem man dabei ein Kreuz schlägt. Der Osten heisst im armenischen auch ungestuput "Gebetgegend", da man sich beim Beten nach Osten wendet. Dies Wort bedeutet zugleich Morgenröte und die Zeit derselben, denn das Volk betet gewöhnlich frühmorgens und wendet sich in seinen Gebeten mehr an die Morgenröte als an die Sonne.

Die Auffassung der Morgenröte als einer Jungfrau ist ganz gewöhnlich. Die indische "Ushas, die Morgenröte ist yuvatih, das junge Mädehen, arepasâ tauvâ mit fleekenlosem Körper"). Unipp hyu uhupum, die "fleekenlose heilige Jungfrau", ist im armenischen Volksglauben die Personifikation der Morgenröte. Sie erscheint als Lichtgöttin und heisst in Morgengebeten so wie in anderen (SGG. 343) ganz einfach pyu "Licht" oder Umipp pyu "heiliges Licht". Sie heisst auch Umppulyu "Rosenjungfrau" (LD. 3. I). Sie ist "mit Leib und Seele" ein "fleckenloses Licht", breitet das feurige Meer am Himmel aus, oder stellt bei der Morgenröte Bogen aus Licht her. Sie ist aber selbst dieser Bogen des Lichts, sie ist selbst als Lichtbogen ausgespannt, sie selbst ist das purpurne feurige Meer, welches der Betende anruft (LD. 12. I.).

Die Morgenröte vernichtet die Nachtbösen.

"Das Licht verbreitete sich und erfüllte alles, "Und Devs und Dämonen wurden von ihm verfolgt".

Sie, die Bewohnerin des Himmels, besiegt täglich Shonp, die "Traurige", d. h. die Hölle, die Herrscherin der Nacht, befreit die Menschen von dem "Todesgrabe" und den Nachtfesseln und bringt ihnen Leben, Freude und Wissen.

"Vom Lichte wurde es hell...

"Die Paradiesthore öffneten sich,

"Die Thore der Hölle wurden zerstört,

"Und meine gebundene Seele wurde entfesselt" (LD. S. 7. I).

<sup>1)</sup> M. Müller, Wissensch. d. Sprache, II. S. 594.

In einem anderen Gebete (in meiner Samml.) heisst es:

- "Vom Erleuchter wurde es Licht,
- "Jedes Dorf erfreute sich.
- "Maria sass am heiligen Altare,
- "Die göttlichen Worte auf den Lippen.
- "Wer dies Gebet dreimal sagt,
- "Dessen Sünden wird beim Gerichte nicht gedacht".

Das Licht bedeutet im armenischen ganz geläufig Freude. Man gratuliert bei der Hochzeit, glücklichen Geburt u. dergl. folgenderweise: "Lept Lyu" "Licht sei in Deinem Auge" oder "Dein Auge sei im Lichte" d. h. ich wünsche Dir Freude. Der Beglückwünschte antwortet: Loub lebur". "Mögest du im Lichte (in Freude) bleiben". Das Licht wird auch in der Bedeutung von Wissen gebraucht, und die Finsternis im Sinne von Unwissenheit.

Die Jungfrau, die die Schlafenden mit ihrem Morgenlichte erweckt, giebt also den Menschen ganz besonderes Wissen, wie die indische Ušas nicht nur die Finsternis vertreibt, sondern dieselbe "Göttin, welche die Leute erweckte . . . (wurde) als die Göttin aufgefasst, die den Menschen das Wissen brachte"). Morgens früh vor dem Sonnenaufgang ruft der Armenier die Morgenröte an, in der, wie er glaubt, die Jungfrau sitzt:

- "Mutter Gottes, die du als Bogen stehst,
- "Um deines einzigen Sohnes willen
- "Nimm mein Wissen und verwert' es,
- "Gieb mir dafür dein Wissen.
- "Mutter Gottes, lichter Bogen, "Die du mir das feurige Meer bist,...
- "Erleuchte mich durch deinen lichten Gedanken
- "Und wende mich von meinen Sünden" (LD. S. 12. I).

### Es heisst auch in einem andern Gebete:

- "Es werde Licht! das Licht ist das Gute!
- "Der Himmel ist ein feuriges Meer.
- "Die heilige Jungfrau sitzt an dem heiligen Altare,
- "Das Gotteswort ist auf ihren Lippen.

<sup>1)</sup> M. Müller, Wiss. d. Spr. II. 594.

"Heil dir Maria! Du bist eine Jungfrau,

"Du bist mit Leib und Seele Licht.

[Variante: "Du bist das Himmelsgewölbe,

"Du hast einen goldenen Gürtel.]

"Ich habe meine Seele für dich bewahrt,

"Gieb mir die Macht.

"Viel Gutes zu thun,

"Mögest du meine Seele ins Reich führen"

(vgl. die Varianten HB. 77. LD. S. 7. I. 8. IV).

Man will also in dem täglichen Thun und Lassen durch die Rosenjungfrau geleitet werden, um die ewige Seligkeit zu verdienen. Dieser Gedanke an das Leben im Jenseits ist sehr natürlich, wenn man einmal weiss, dass das Seelengericht bei der Morgenröte gehalten wird.

Sonne. Sonne und Mond sind im armenischen Volksglauben personifizierte verehrte Wesen. Man segnet und schwört in ihrem Namen und betet zu ihnen. Die Sonne ist aber ursprünglich als ein lichter Stein¹) aufgefasst, wie das zusammengesetzte Wort uphquhb Sonne (von uphqu Sonne und uhb Stein, Edelstein) zeigt. An diese Vorstellung klingt der landläufige Ausdruck uhb ne uphquhb "Edelstein und Sonne", an, womit man die lichte Schönheit mythischer "feuriger Mädchen" kennzeichnet.

Ganz lebendig ist aber die Auffassung der Sonne als eines Rades<sup>2</sup>). "Der Sonnenkörper hat die Form des Wassermühlrades; er dreht sich um und bewegt sich vorwärts. Wie vom Mühlrade das Wasser sprudelt, so werden auch Lichtstrahlen von den Speichen des Sonnenrades ausgesandt" (SMH. 109). Es ist ein alter Glaube, der sich bei Eznik (S.217) findet, dass die Zauberer Sonne, Mond und Sterne herabziehen können. In dem Berichte über eine solche Zauberei kommt die Sonne feurig und rund wie ein Wagenrad herab (SM. S. 126).

Häufiger ist die Sonne ein Jüngling, der auch eine leichte, gutherzige, zuweilen aber auch boshafte Mutter

<sup>1)</sup> Vgl. Schwartz, Urspr. d. Myth. 27f.

<sup>2)</sup> Vgl. Kuhn, Herabkunft des Feuers 48f.

hat, mit deren Sohnes Sonne (Leben) Himmel und Erde beleuchtet werden. Sie wohnt im Sonnenpalaste, der sich im Osten am Ende der Welt befindet, wo es weder weisse noch schwarze Menschen giebt, noch Vögel erscheinen. Um dorthin zu gehen, soll man eiserne Schuhe anziehen und einen eisernen Stock in die Hand nehmen. Wo die Schuhe abgenützt und der Stock zerbrochen ist, da ist schon das Sonnenschloss. Es sind zwölf Gehöfte hintereinander. Sie sind von blauem Marmor gebaut und mit Gewölben ausgestattet. Es giebt dort weder Baum noch Rasen, noch Vögel noch andere Geschöpfe. Eine grosse Stille herrscht dort am Tage, wenn die Sonne auf ihrer täglichen Reise ist. Millionen von Sternen ruhen dort. Ihre Ruhe wird nur von den Springbrunnen gestört, die mitten in jedem Hofe springen. Auf dem Brunnen des Mittelhofes ist ein goldener Kiosk gebaut. Bei ihm ist ein Perlenbett aufgeschlagen, an dessem Rande die Königin Sonnenmutter in Lichtern sitzt und ihren Sohn erwartet. Da kehrt er flammend von seiner täglichen Reise ermüdet in sein Schloss zurück. Die Sterne stehen auf und begrüssen ihn und begeben sich selbst auf das Himmelsgewölbe. Der Sonnenheld badet in frischem Wasser, die Mutter umarmt ihr Kind und zieht es aus dem Wasser heraus, legt es zu Bett in ihren Schoss und säugt den ewig jungen Sonnenheld. Er ruht sich aus, um am folgenden Tage Morgens früh wieder seinen Lauf zu beginnen (SGG. 258f. EZ. II. 217).

Dieselbe Auffassung findet sich auch bei den slavischen Völkern, die von der Sonne sagen, dass sie Abends in ihr Bad geht oder ihrer Mutter, d. h. der See, in die Arme sinkt1). Bei den Armeniern hat die Sonne gewöhnlich die Abendröte (zuweilen die Morgenröte) zu ihrer Mutter. Auch die Auffassung der See, in welcher die Sonne Abends ruht, als Sonnenmutter, ist ihnen nicht fremd (EZ. I. 348), aber da Armenien nicht am Meere liegt, so lässt man die Sonne gewöhnlich in einem Wasserbecken bei der Mutter baden. In der Gegend von Van erzählt man von der Sonne, dass sie Abends in den Vansee "zur Mutter hineingehe", sich im See bade, um gereinigt von der Tagesreise auszuruhen. Ihr Bett, glaubt man, sei auf dem Grunde des Sees und ruhe auf Schaum, und schneeweisse und rosenrote Wolken seien die Vorhänge des Sonnenbettes (SMII. S. 107). Vor dem Sonnenaufgang kleiden die Engel die Sonne mit feurigen Kleidern und bringen das Bett in Ordnung. Wenn die Sonne das Gesicht wäscht, werden die Berge und Thäler vom Tau des Wassers bespritzt. Die Vögel werden aus dem Schlafe aufgerüttelt und fangen an zu zwitschern. Aus dem hohen Berge im Osten treten zuerst die zwölf Leibwachen des Sonnenkönigs heraus, schlagen mit ihren strahlenden Lichtruten auf den Berg, dieser beugt mit allen andern Bergen den Kopf vor dem Sonnenkönige. Der letztere zeigt dann plötzlich sein goldenes Haupt von feurigem Haar umrahmt, begrüsst die ganze Natur und besteigt das Himmelsgewölbe (SMH. S. 109).

In diesem Augenblicke des Sonnenaufgangs wurde schon seit dem Altertume die Sonne verehrt, und auch heute pflegt man stellenweise niederzuknieen und zu beten: "O! du göttlich strahlende Sonne! Dein Fuss ruhe auf meinem Antlitz! Bewahre meine Kinder" u. s. w. (EZ. II. 216). Das ist ein Ueberrest der alten Sonnenverehrung, die Moses von Choren II. 7 7 neben dem Mondkultus mit Bezug auf die alten Armenier erwähnt.

<sup>1)</sup> M. Müller, Essays, II, 72. Schwartz, Poet. Nat. I. 31.

Die Sonnenmutter, insbesondere die Sonne, verleihen den Mädchen Schönheit. Die Mutter erscheint oft in Sagen und Märchen. Sie hat ein goldenes Gewand, ihre Augen glänzen wie die Sonnenstrahlen. Sie verleiht in einer Sage (Albiur, 1883. N. 1) bei der Abendröte einem Mädchen Schönheit und ein von Sonnenstrahlen gewobenes und mit Edelsteinen geschmücktes Gewand. Sie segnet das Mädchen und sagt dann: "Ich will jetzt fort, mein Sohn erwartet mich". Sie verschwindet und die Sonne geht zur Mutter hinein. Die Sonne wird für die vollendete Schönheit gehalten. Ein schönes Mädchen wird immer mit der Sonne verglichen. Diese kann aber jederzeit die Mädchen mit Schönheit ausstatten, daher bitten sie die Mädchen um Schönheit, indem sie einen Kultus üben. der darin besteht, dass sie die Blätter eines wilden Apfelbaumes zerschneiden und in Blätter von Juguph einhüllen. Diese werden in der Nacht vor die Sterne gelegt und am folgenden Tage vor dem Sonnenaufgange zum Färben der Hände verwandt. Dann werden die Hände den Strahlen der aufgehenden Sonne entgegen gehalten unter dem Rufe:

"Sonne, Sonne, nimm dir Henna, gieb mir Glanz, "Auf dass ich in Leos Viertel komme" (d. h. mich verheirate). (Litt. u. Hist. Zeitschr. 1888, 372.)

Die Nachtmütter mit ihren Schlangen als Sonnenverfolgerinnen sind schon erwähnt. Die Armenier haben auch den bei vielen alten und neuen Völkern der Welt verbreiteten Glauben, dass bei der Finsternis die Sonne und der Mond mit Dämonen, ganz besonders mit dem "grossen Drachen" kämpfen, der sie verschlingen will. Da man glaubt, dass dies das Weltende bedeute, so entsteht heillose Furcht. Um die Dämonen zu verscheuchen, veranstaltet man einen grossen Lärm mittels an einander geschlagener kupferner Gefässe, wie Pfannen, Kessel u. dergl. Man läutet die Kirchenglocken solange, bis die Sonne oder der Mond mit Hilfe der Menschen ihre Feinde besiegen.

Das Lärmen mit solchen Gefässen gilt auch im gewöhnlichen Leben als den bösen Geistern widrig: Man glaubt, dass sie nach dem Lärm sich versammeln, um seine Urheber zu bestrafen.

Der Anfall auf die Sonne im Gewitter wird später geschildert werden. Hier sei der Inhalt von zwei Sonnensagen erwähnt. Die eine berichtet, ein Jäger namens լերեւաժանուկ, Sonnenknabe, traf drei Tage lang kein Wild. Zornig darüber wollte er bei Sonnenaufgang die "Sonnenstirn" mit seinem Pfeile treffen, um sie vom Himmel herabzustürzen. Sobald er aber bei Sonnenaufgang den Pfeil in die Hand nimmt, erblickt er plötzlich das Antlitz der Sonne. Er erhält einen flammenden Streich auf Gesicht und Auge. Die feurige Hand der Sonne ergreift ihn bei den Haaren und schleudert ihn in ein wüstes Land. Dort muss er durch den Fluch der Sonne totliegen, damit er das Sonnenlicht nicht sehe. und nur nachts leben. Um ihren Sohn zu retten, reist die Mutter des Jägers nach Westen zur gutherzigen Königin Sonnenmutter, die ihr als Heilmittel Wasser von dem Sonnenbrunnen giebt, in welchem der Sonnenheld eben gebadet hat (SGG, S. 256 f.). Die andere Sage lautet: Ein Knabe bittet die untergehende Sonne: "Liebe Sonne, warte ein wenig, bis meine Mutter meinen Strumpf fertig strickt, damit ich ihn anziehen kann, und gehe dann zu deiner Mutter hinein". Der Sonnenknabe wartet und als er später als gewöhnlich nach Hause kommt, fragt die Mutter, die hier als ein boshaftes Weib erscheint, warum er sich verspätet habe, und verflucht den Knaben, der ihren Sohn aufgehalten hat, er solle am Tage tot liegen und nur nachts leben, seine Mutter aber den Strumpf nie beenden. Die Sonnenmutter verwandelt auch die Menschen mit ihrem Fluche in Stein (EZ. II. 218).

Mond und Sonne. Die Sonne und der Mond sind Geschwister, die Sonne ist der Bruder und der Mond die Schwester. Die Schwester, glaubt man, ging früher mit dem Bruder zusammen auf und unter, aber weil sie sehr schön war, wurde sie durch den bösen Blick behext und bekam die Blattern. Nach diesem Falle bat sie den Bruder, demjenigen, der ihn ansehen würde, die Augen auszustechen, um sich vor dem bösen Blicke zu schützen und zugleich die Schwester zu rächen (Litt. u. Hist, Zeitschr. 1888. S. 372). Das thut er auch, deshalb kann man die Sonne nicht ansehen. Aus Scham geht die Schwester nur in der Nacht über den Himmel, wenn die ganze Erde schläft und niemand ihr Gesicht sehen kann. Aber weil manche in der Nacht auch nicht schlafen, so deckt sie das Gesicht häufig mit einem Wolkenschleier zu. Die Königin Mond geht nicht allein: Tausende von Jungfrauen-Gestirnen sind ihre Gefährtinnen und Dienerinnen (SMH, S. 107). Da die Sprache kein grammatisches Geschlecht hat, so ist zuweilen die Sonne die Schwester und der Mond der Bruder. Alsdann wird die obige Sage folgender Weise gefasst: Die Sonne, als Mädchen, scheute sich des Nachts auszugehen, des Tages aber schämte sie sich vor den Leuten. Daher wählte der Bruder für sich die Nacht und liess der Schwester den Tag, auch gab er ihr eine handvoll Nähnadeln, um denjenigen die Augen auszustechen, die sie anzusehen wünschten (Albiur, 1887, N. 5-6). Seit dieser Zeit reitet die Sonne auf einem Löwen, der sie mit einem grossen Schwerte in der Tatze vor den bösen Geistern schützti) (EZ. I. 348. II. 217). Der Bruder aber geht in der Nacht aus. Das Gesicht der Schwester sieht man nicht, wohl aber das des Bruders: Man bezeichnet die dunklen Flecken im Vollmond als Mund, Nase und Augen des Mondes. Die Flecken pflegt man aber auch dadurch zu erklären (EZ. II. 218), dass einmal die Mutter beim Kneten des Teiges, auf den Sohn erzürnt, diesen mit der Hand ins Gesicht geschlagen habe. Dies habe die Spuren des Teiges auf seinem Gesichte hinterlassen.

<sup>1)</sup> Dieser Löwe, der iranischen Ursprungs zu sein scheint, hat bei den Armeniern keine Verbreitung gefunden.

Die Sonne und der Mond werden zuweilen nicht als Geschwister gedacht, sondern als Geliebte. Wenn sie auf ihrer Bahn einander begegnen, fällt der Knabe Mond in Ohnmacht und verfinstert sich. Er hat einen Schlauch voll Blut um den Hals; er wirft ihn zuweilen auf den Hals der Sonne, wodurch sie erlischt (EZ. II. 342).

Mond. Man erklärt das Zunehmen und Abnehmen des Mondes dadurch, dass der Mond jeden Monat wie ein neugeborenes Kind aufwächst. Als Vollmond ist er erwachsen, dann aber wird er alt und kleiner, bis er endlich als weisshaariger Greis ins Paradies zur Mutter eingeht und sich dort wieder erneut. Dann kehrt er als neugeborener Knabe zurück. Daher heisst der erste Tag des ersten Viertels Mondesgeburt.

Die Verehrung des Mondes ist mehr verbreitet als die der Sonne. Man betet gewöhnlich 1) nur zum Neumonde. Wenn man ihn zum ersten mal sieht, schlägt man ein Kreuz und wünscht gleich eine für glücklich gehaltene Person anzublicken, um den ganzen Monat Glück zu haben. Man schaut auch auf eine Geldmünze oder auf ein Goldstück und glaubt, dass der Mond Gold geben würde. Manche knieen vor der Mondsichel nieder und beten zu ihr: "O du, von der Mutter neugeborener Mond! Dein Fuss ruhe auf meinem Antlitz. Bewache meine Kinder u. s. w. (SM. 105. EZ. II. 216).

Von den in Versen niedergeschriebenen Gebeten seien hier drei angeführt. Das eine lautet:

"Lieber Mond, bleibe stehn,

"Ich bin auf das Gesicht zu deinen Füssen gefallen,

"Du bist gelb (Buch), gelb  $^2$ )

"Auf dem Apostelmeere.

<sup>1)</sup> Vgl. Spiegel, EA. III. 691.

²) Diese Zeile ist entstellt und unverständlich. Sie lautet: դու դեղին, գիրը դեղին "Du (bist) gelb, Buch gelb". Das Wort "Buch" hat hier

- "Du gingst als weisshaariger Greis dahin
- "Und kamst als junger König zurück.
- "Ich möchte dir, junges Leben, mich opfern.
- "Was berichtest du vom Paradiese?
- .. Verleih den Seelen meines Vaters und meiner Mutter das Reich!
- "Vergieb meine Sünden!
- "Mache das Brod billiger und den Tod teurer,
- "Und bringe der Welt den Frieden."

## Das andere Gebet (TT. S. 16) ist folgendes:

- "Neumond, sei gnadenvoll!
- "Ich bin ein Sünder, du ein König.
- "Gieb mir Gelingen im Werke, das ich betreibe,
- "Und meinem Körper Kraft, wenn ich es beende."

Der Neumond gilt auch als heilbringend. Er als eine Lichtgottheit heilt z. B. die von Fröschen, den Nachtbösen (vgl. oben) verursachte Warze (AU. S. 106). Man wendet bei der "Geburt des Mondes" sein Gesicht zu ihm, nimmt Erde, legt sie auf die Warze und betet (NM. VI. S. 146):

- "Neumond! Neumond! neuer König!
- "Ich bin ein Greis, du bist ein König.
- "Was hast du für einen Bericht von jener Welt?
- .. Neumond! Neumond! sieh auf mich,
- "Die Warze ist entstanden und isst mich auf,
- .. Iss du sie auf, damit sie mich nicht esse."

Nicht immer gilt der Mond als heil- und glückbringend. In anderen Vierteln ist er manchmal günstig, manchmal

keine Bedeutung. In einem Anrufe zum Monde, den der Aufzeichner (SGG. S. 242) Gebet nennt, heisst es:

"Lieber Mond, woher kommst du

"Über das Meer vom Vater Abraham?

"Du [bist] gelb, dein Ross ist gelb,

"Dein Bart ist gesprossen, seine Farbe ist gelb."

Die Beschreibung des Mondes in diesem Anrufe ist fast wörtlich die des Gebets. Apostel und Abraham haben vermutlich den alten Namen des Luftmeers vertreten, worüber der Mond schreitet.

Ich gestatte mir an dieser Stelle, Herrn stud. phil. Vancian meinen Dank für die Handschrift des obigen Gebets abzustatten. ungünstig. Die gute und böse Eigenschaft der Tage hängt von ihm ab. Dieser Unterschied der Tage, der opwsdig "Tageszauber" oder produg "Mondeszauber" heisst und nicht spezifisch armenisch ist, hat seit alten Zeiten sich bei den Armeniern verbreitet. Johann Mandakuni schreibt in der Rede dund schufft afle führlichung "Über die Zaubereien der Schwarzkünstler", dass bestimmte Tage, der Mittwoch und Sonnabend, oder die bestimmten Tage des Mondes Unglückstage sind. Statt des Sonnabends hält man jetzt den Montag für einen Unglückstag. An bösen Tagen fängt man nichts wichtiges an, wie z. B. Saat, Ernte, Hochzeit, Reise u. s. w.

Der Mond scheint eine besondere schädliche Wirkung auf die kleinen Kinder zu haben (EZ. I. 274). Um ein Kind vor seiner Wirkung zu schützen, zeigt die Mutter ihm den Mond und sagt: "Dein Onkel, dein Onkel". Zu demselben Zwecke steigen die Mutter und der Vater des Kindes beim Neumonde Mittwoch oder Freitag abend auf das Dach. Der Vater setzt das Kind auf eine Schaufel, giebt es der Mutter, indem er sagt: "Wenn es deines ist, so nimm es dir, wenn es aber meins ist, so ziehe es auf und gieb es mir zurück". Die Mutter nimmt das Kind und die Schaufel und giebt es auf dieselbe Weise dem Vater zurück.

Die Milchstrasse. Von den Sagen über die Sterne ist nur diejenige über die Milchstrasse zu erwähnen. Die alte bekannte Sage berichtet, dass im strengen Winter Vahagn, der Gott der Armenier, dem Barsam, dem Gotte der Assyrer, Stroh gestohlen habe, dessen Spuren die Milchstrasse sei. Daher heisst sie "Spuren des Strohdiebes" (Phubhuph Chpuhaden) Phugnpy.p. publy Petersb. S. 48). Jetzt heisst sie der Weg des Strohdiebes oder Strohweg und ist der Weg zum Himmel. In der heutigen Fassung der Sage sind Vahagn und Barsam, wie die Namen aller heidnischen Götter, vergessen, aber der Charakter bleibt derselbe: "Vor Zeiten hat der Gott anderer Geschöpfe seine Arbeiter gesandt, um aus der Tenne des Gottes unserer

Erde Stroh zu stehlen. Die Engel unseres Gottes haben es erfahren, mit Bogen auf die Diebe geschossen und sie getötet. Das gestohlene Stroh ist am Himmel umhergestreut und bleibt bis auf den heutigen Tag" (SMH. S. 108).

In anderen Abarten dieser Sage (EZ. I. S. 349) treten an die Stelle der Götter Gevatter und Gevatterin. Die letztere stiehlt das Stroh, aber ihre Schürze hat ein Loch, durch welches das Stroh hinausfällt und den Strohweg bedeckt.

Die Milchstrasse wird auch als Himmelsspalte oder Himmelsnaht erklärt.

#### IV.

## Schicksalsglaube.

Die Gestirne. Der Schicksalsglaube knüpft sich, wie bei den Iraniern'), an den gestirnten Himmel und ist auch wohl von den Iraniern übernommen oder hat iranische Einflüsse erfahren. Wir wollen nicht den Glauben an die zwölf Constellationen und die sieben Planeten, an die den Iraniern entlehnten whumup.p und шишишир.p und deren gute und böse Einwirkungen erwähnen, da diese Vorstellung im Volke nicht verbreitet ist.

Das Volk sieht die Sterne als Himmelslampen an, die, wie es in einem Rätsel (Sch. V. S. 142) ausgedrückt ist, in dem hohen und breiten, ohne Säulen und Balken gebauten Himmelstempel, als Kronen ohne Stricke hängen und ohne Öl leuchten. Ein Teil derselben ist gut, der andere böse. Das Himmelsgewölbe dreht sich um²), die Sterne gehen auf und unter. Jedermann kommt unter einem Sterne auf die Welt.

<sup>1)</sup> Darmesteter, Ormazd et Ahriman. S. 318.

<sup>2)</sup> Vgl. Spiegel, Eran. Alt. II. 13 ff.

Der Stern, unter dem der Mensch bei seiner Geburt stand, ist auch sein pulum (Bacht), "Schicksals- oder Glücksstern". Ist sein Stern gut, so ist er glücklich, ist sein Stern böse, so ist er unglücklich. Man sagt auch oft: Er ist mumqul mit Stern, d. h. glücklich. Nicht nur das Glück, Reichtum und Armut, sondern auch Tod, Ruhm, Stärke, Weisheit, alles Gute und Böse ist von dem Sterne abhängig. Ein Stern giebt zuweilen auch einem anderen Weisheit, oder die Kraft der Wahrsagung. Ein Hirte z. B. (EZ. I. 438) trinkt das in einer Grube angesammelte Wasser, und vernimmt im Traum, dass er heilig geworden sei, da er das Wasser getrunken habe, in das der Stern gestrahlt habe. Er bekommt dadurch die Gabe der Wahrsagung.

Himmelsrad. Im jetzigen muhamedanischen Persien ist das Schicksal mit Čarkh, dem Himmelsrad und Telek, dem Planetenhimmel im Zusammenhange<sup>1</sup>). Das armenische րախտ, "Schicksal, Glück", das ein altes und sehr gebräuchliches Wort ist, ist dem Persischen entlehnt<sup>2</sup>), aber in armenischen Dialekten wird jetzt auch Bujul, "Falak" oder häufiger supluh Buyul, "Carchi Falak" im Sinne des Schicksalsrades gebraucht. Es wird gewöhnlich vom Himmel getrennt gedacht. Die Vorstellung desselben findet sich am besten in einer Sage von Məher (SMH. 134), dem stärksten der Helden des Volksepos "Sasma Cier", "Die Helden von Sassun". Er ist mit seinem Pferde in eine Berghöhle in der Nähe von Van entrückt. Dort sind bei ihm, glaubt man, alle Schätze der Welt aufgehäuft; dort steht auch Cachri Falak, das Weltrad oder das Schicksalsrad der Menschen, das sich immer umdreht und den Menschen ihr Schicksal Meher sieht fortwährend das Rad an. Wenn es stille steht, tritt er aus der Höhle heraus und zerstört die Welt. Die Thüre der Höhle, ein thürähnlicher, mit Keilschriften bedeckter Stein, ist das ganze Jahr geschlossen.

<sup>1)</sup> Darmesteter, Ormazd et Ahriman 321.

<sup>2)</sup> Hübschmann, Armen. Gramm. I. 115.

Einmal nur im Jahre, in der Nacht der Himmelfahrt Christi, wird sie auf eine Minute aufgemacht. Wer diese Minute wahrnimmt, und in die Höhle eintritt, der kann Geld nehmen, soviel er will. Diese Vorstellung des Schicksalsrades ist — nicht immer begrifflich vom Himmel getrennt und mit Məher verbunden — ziemlich verbreitet.

Zeit. Das Bacht, "Schicksal", ist also bei den Armeniern mit der Umdrehung des Himmelsrades verbunden. Aber "ce mouvement n'est autre chose que le mouvement du Temps<sup>4</sup>). Daher ist die Vorstellung des Schicksals bei den Iraniern mit der der Zeit verbunden. Eznik (S. 113 f.) schreibt über den iranischen Zrvan: "Es war jemand des Namens Zrvan, das Schicksal oder Ruhm [oder gutes Geschick] übersetzt wird". Minokhiret schreibt: "Toutes les choses du monde vont par le Destin, par le Temps, par le décret suprême du Temps subsistant de lui-même"2). Auch im armenischen Volksglauben wird die Zeit zuweilen als die stärkste und Verursacherin aller Dinge gedacht. So heisst es z. B. in einem Sprichworte (NM. VII. 82): "Alles hängt von der Zeit ab, die Zeit aber hängt von nichts ab". Dies ist fast dasselbe, was Minokhiret über die Zeit Der armenische dall "Žuk" oder dall al duschreibt, சிய்ப்படி3), "die Zeit", ist nicht wie die iranische Zrvan der Zeuger des lichten Ormazd und des finsteren Ahriman, sie regiert aber als eine höchste Macht den regelmässigen Lauf des Tageslichtes und der Nachtfinsternis: Die Drehung des gestirnten Himmels. Sie hat, wie Zrvan<sup>4</sup>), die Gestalt eines weisshaarigen Greises (Albiur, 1887, N. 5-6), der auf einem

<sup>1)</sup> Darmesteter, Orm. et Ahr. p. 318.

<sup>2)</sup> Darmesteter, Ormazd et Ahriman, p. 318.

<sup>3)</sup> Furlindul ist dem Persischen entlehnt (Hübschann, Arm. Gramm. I. 156). Furl wird selten allein, gewöhnlich mit Furlindul im Anfange der Märchen gebraucht, z. B. Furlund oder Furlund ur Furlundul hulpul upp..., vor Zeiten war..." Sonst bedeutet auch Furl oder Furl ur Furlund die mythische Auffassung der Zeit.

<sup>4)</sup> Spiegel, Eran. Alt. II. 9.

hohen Berge sitzt. Der Berg wird in den Sagen immer an Stelle des Himmels gesetzt. Der July hat in seiner Hand zwei Knäuel, von denen der eine weiss, der andere schwarz ist. Sie sind die Sinnbilder des Tages und des Tageshimmels und der Nacht und des Nachthimmels. Er rollt der Reihe nach den einen oder den anderen Knäuel den Berg hinunter. Von einer Seite des Berges rollt er den einen hinab, während er von der anderen Seite desselben den anderen Knäuel heraufwickelt und den weissen abwickelnd hinunterrollt, so tagt es und die Sonne geht auf. Wenn er aber den weissen Knäuel heraufwickelt und den schwarzen abwickelnd hinunterrollt, so wird es dunkel, die Sonne geht unter.

Diese Vorstellung der Zeit kommt auch in armenischen Märchen vor. Es ist ein beliebtes Motiv zur Verlängerung des Tages oder öfters der Nacht, in welcher der Held seine vielen Thaten zu vollbringen hat, ihn zu Zuk zu schicken. "Da ging er," heisst es in einem Märchen (SGG. 151), "und begegnete einem weisshaarigen Greise. Er sass auf dem Gipfel des Berges und wickelte in seiner Hand einen schwarzen Knäuel auf. Ein grosser weisser Knäuel lag daneben. Er näherte sich ihm und fragte: "Wer bist du? Was für einen Knäuel hast du da?" - "Ich bin, mein Sohn," antwortete der Alte, "der Zuk und Zamanak, 'die Zeit'. Wickle ich schwarz auf, ist es Nacht, wickle ich weiss auf, ist es Tag." - Da sah der kleine Mirza, dass der schwarze Knäuel fast zu Ende war, stürzte auf den Greis zu, raubte den Knäuel und rollte ihn den Berg hinunter mit den Worten: "Fange wieder an zu wickeln, lass die Nacht sich verlängern, ich habe noch vieles zu thun.""

Schicksalsbestimmungen. Bei der Geburt des Menschen werden die Hauptereignisse seines Lebens von Gott oder Bacht (Schicksal) im Himmel oder auf einem hohen Berge ausgesprochen und von Grof (Schreiber) auf seine Stirne geschrieben. Die Bestimmung heisst Xuljumunghp, "das auf die Stirne Geschriebene", oder Spudiche, "Schicksalsbefehl". Der Glaube ist sehr alt und findet sich schon

bei Eznik im Zusammenhange mit dem Glauben an die Sterne als Schicksalsbestimmer des Menschen (Eznik S. 153 ff. 158. 161). Die Striche, die man auf dem Schädel sieht, gelten als die Schrift des Schicksals, die dem Menschen unlesbar ist. Die Aussprüche des Schicksals sind unabänderlich. Die Hauptbestimmungen desselben sind: 1) der Tod, d. h. wann und wie der Mensch sterben soll. Die Rechnung der Tage seines Lebens wird im Himmel oder auf dem Berge, wo die Schicksalsbestimmung ausgesprochen wird, folgendermassen gemacht: Jedermann hat dort seinen Topf, in welchen jedes Jahr ein Tropfen Wasser fällt. Wenn der Topf gefüllt ist, so sind auch seine Lebenstage erfüllt und er stirbt (EZ. II. 178). Nach einer anderen Fassung werden die Lebenstöpfe bei der Geburt des Menschen mit Sägespähnen gefüllt, sie leeren sich allmählig, bis nichts mehr darin bleibt und der Mensch stirbt. Daher der Ausdruck: "Seine Sägespähne sind noch nicht entleert", d. h. sein Ende ist noch nicht gekommen (EZ. I. 309. 369).

2) Die Heirat, d. h. wann und wen der Mensch heiraten soll.

An diese zwei Bestimmungen des Schicksals wird fest geglaubt. Wenn jemand auf der Reise von Räubern getötet wird (AU. S. 103), oder im Flusse ertrinkt, oder gewaltsamerweise plötzlich stirbt, da gedenkt man gleich des Schicksals und sagt: "Das war auf seine Stirn geschrieben". Wenn eine junge Frau mit ihrer Heirat, die sie, nach dem Willen der Eltern geschlossen hat, unzufrieden ist, so singt sie:

"Was soll ich meinem Vater und meiner Mutter sagen? "Das war auf meine Stirn geschrieben."

Man erzählt einige Sagen, in denen der Versuch, den Willen des Schicksals, nachdem man ihn erfahren, zu ändern, missglückte.

Der Bacht. Das Schicksal, d.h. der gestirnte Himmel, von dessen Umdrehung (der Zeit) alles abhängig ist, wird fast auf dieselbe Weise personificiert, wie die Zeit, oder der christliche Gott. Er ist ein weisshaariger und weissbärtiger alter Mann, der im Osten im Himmel oder auf einem hohen Berge auf einem goldenen Stuhl sitzt, zuweilen mit einem jungen Mann, der sein Grol, Schreiber, ist. Der Bacht befiehlt oder spricht seine Bestimmungen aus und der Grol schreibt sie in sein Buch. Jedermann hat jedoch auch einen von Gott oder dem Schicksal gesandten besonderen Glücksgeist, Bacht, von dem hauptsächlich sein Glück und Unglück abhängt. Der erste, den Tod und die Heirat bestimmende Bacht, das Schicksal oder Gott, entspricht dem ganzen gestirnten Himmel, und diese besonderen Bachtgeister entsprechen den einzelnen Sternen.

Der einzelne Bacht erscheint unter verschiedenen Gestalten, als ein junger (EZ. I. 364) oder alter Mann. Derjenige, bei dem er wohnt, ist glücklich: alles gelingt ihm. und er wird immer reicher. Wenn er ihn aber verlässt, so wird er arm. Daher bemüht man sich immer, ihn nicht zu beleidigen. Jede Familie oder Geschlecht hat ihren Bacht. "Wenn man das Haus nicht bewacht, zankt, oder es nicht rein hält, nicht rechtzeitig Licht anzündet, und keinen Weihrauch brennt, so verlässt das Glück das Haus" (HB. S. 66). Ilierin zeigt sich die Ähnlichkeit zwischen den Glücksgeistern und den Manen. Wie diese schweifen die Bachte in der Nacht herum, und treten in die Häuser, wo Kerzen brennen. Drei Nächte hindurch brennt nach einer Sage (TT. S. 372) in keinem Hause eine Kerze, ausser in einem, das unglücklich war. "Da tritt ein alter Mann um Mitternacht ins Haus und setzt sich auf den Divan. Die junge Frau eines Haussohnes geht zu ihm, begrüsst ihn und fragt: "Wo warst du, dass du nicht zu uns kamst? Du hattest uns vergessen." Sie wäscht seine Füsse ab, bringt ihm Abendbrot zu essen, macht das Bett, fordert ihn auf zur Ruhe zu gehen. Den anderen Morgen aber sieht sie, dass niemand im Bette war." Der Bacht bleibt in diesem Hause. so lange die junge Frau im Hause ist, die durch das Kerzenbrennen ihn ins Haus eingeladen hatte. Entfernt sie sich, so begleitet er sie.

Der Bacht erscheint auch oft im Hause, man sieht ihn im Stalle in weissen Kleidern (HB. 66), auf der Weide, das Vieh bewachend (EZ. I. 364). Mitunter klopft er an die Thüre und tritt ein u. s. w. Wird er beleidigt, so geht er zu einer anderen verwandten Familie, auf den Berg, oder ins Feld und bleibt dort. In Sagen geht man oft ins Gebirge, seinen Bacht zu suchen, um ihn einzuladen. Zuweilen stellt man sich auch alle einzelnen Glücksgeister bei dem Schicksal versammelt vor.

Um den Bacht einzuladen, vollzieht man verschiedene Gebräuche, an manchen Orten beim Jahresschluss oder Jahresanfang, an anderen im Frühjahr, oder in der Mitte der Fastenzeit. In dieser Zeit werden besondere Kuchen gebacken und zwar in Formen, die Menschen oder Tiere vorstellen. Man versucht auf verschiedene Weise das Glück und Unglück des kommenden Jahres zu erforschen (HB. S. 70). Am Ende des Jahres schon setzen sich die Mädchen rittlings auf w4/2. laufen umher und sagen: "Bacht, der du auf dem Berge, im Thale bist, komm". Am folgenden Tage bei Anbruch des Morgens treten die Grossmutter und die Frauen ihrer Söhne, besondere Bräuche vollziehend, aus dem Hause, indem sie dabei mit Stäben auf den Boden klopfen. Sie wenden sich nach dem Osten und sagen: "Schicksal, bist du im Berge und Thale, komme nach Hause zurück". Dann treten sie wieder klopfend zurück (EZ. I. 366. II. 248).

## V.

# Wasser- und Pflanzenkultus.

Der Wasser- und Pflanzenkultus ist bei den Indogermanen gewöhnlich verbunden. Bei den Iraniern z. B. werden die Amesha Çpenta Haurvatāt und Ameretāt immer zusammen erwähnt. Haurvatāt, "Ganzheit, Gesundheit", ist ein Wassergenius, der den Menschen Gesundheit verleiht und sie gegen die Krankheiten schützt. Der Amesha Çpenta Ameretāt, "Unsterblichkeit", ist ein Pflanzengenius, Beschützer der Futterkräuter, der den Menschen langes Leben, Unsterblichkeit verleiht, und sie gegen den Tod schützt¹). Solcher Weise werden auch bei den Armeniern das Wasser und die Pflanzen, eigentlich die Bäume, zusammenverehrt.

Quellenkultus. Über den Wasserkultus bei den alten Armeniern ist fast nichts bekannt. Nur wird eine gewisse Quelle der Bruder des verehrten Feuers genannt (AAG. S. 45). Daraus könnte man schliessen, dass auch die Quelle verehrt wurde. Im heutigen Volksglauben sind die fliessenden Wasser heilig, man darf sie nicht misshandeln, verachten, hineinspeien u. s. w. Auch einen Überrest eines alten Quellenkultus kann man fast überall in Armenien finden. Manche Quellen werden solcher Weise verehrt, wie die christlichen heiligen Stätten. Man zündet Sonn- und Feiertags vor ihnen Kerzen an, brennt Weihrauch, opfert Hähne und betet zu ihnen. Die neuvermählte junge Frau bringt der verehrten Quelle Weizen dar, wenn sie zum ersten mal nach ihrer Hochzeit die Quelle aufsucht, um Wasser zu holen. Man vollzieht auch andere zauberische Handlungen, man wirft z. B. beim Vorübergehen oder beim

 $<sup>^{4)}</sup>$  Spiegel, Eran. Alt. II. 39. Darmesteter, Haurvatāt et Ameretāt, p. 30 ff.

Trinken neben die Quelle einen Stein, oder nimmt von dort einen Stein mit, im Glauben, dass, wenn man es nicht thue, ein Verwandter sterben müsse (EZ. II. S. 196).

Auch bei den Armeniern ist die Quellen-Verehrung mit dem Glauben verbunden, dass die Quellen Gesundheit verleihen. Einige verehrte Quellen werden für heilbringend gegen alle Krankheiten gehalten, andere nur gegen bestimmte Krankheiten, besonders Fieber und gewisse Hautkrankheiten. Der Kranke bezeigt zunächst in gewöhnlicher Weise der Quelle seine Verehrung, begräbt sodann in der Quelle zwei Eier als Darbringung und zwei Nägel, vermutlich als Abwehrmittel, und badet sich schliesslich in der Quelle. Wenn der Kranke nicht zu der Quelle gehen kann, so holt man für ihn Wasser aus derselben, nachdem man der Quelle die schuldige Verehrung erwiesen hat. Die Wasserschöpfer dürfen aber bei der Rückkehr sich nicht umsehen, noch das Gefäss auf den Boden niedersetzen.

Die meisten verehrten Quellen sind entweder Mineralquellen oder mit dem Namen irgend eines Heiligen belegt. Der Ursprung vieler Quellen wird auch den Heiligen zugeschrieben. Aber es giebt auch Quellen, die keinen christlichen Anklang haben, sie sind dennoch Milch- oder Lichtbrunnen und werden verehrt. Man glaubt auch, dass auf einige solche Quellen vom Himmel Licht herabkomme (SMH. S. 11. EZ. II. 196 f.).

Baumkultus. In den Gegenden Armeniens, wo das Land mit Wäldern bedeckt ist, werden viele sehr alte und grosse Bäume für heilig gehalten und ähnlicher Weise wie die Quellen verehrt. Man brennt vor ihnen Lichter, Weihrauch, opfert ihnen Hähne und Hammel, küsst sie, kriecht durch ihren gespaltenen Stamm durch, oder lässt magere Kinder durch ihre Löcher schlüpfen, um die Einwirkung der bösen Geister aufzuheben. Man glaubt<sup>1</sup>), dass vom

<sup>1)</sup> Vgl. Darmesteter. Haurvatāt et Ameretāt, p. 66.

Himmel Lichter auf die heiligen Bäume kommen, oder Ileilige sich auf denselben aufhalten.

Auch die Bäume geben Gesundheit, einige heilen alle Krankheiten, andere nur bestimmte, insbesondere Fieber. Um von Bäumen Heilung zu bekommen, soll man ein Stück von seiner Kleidung abreissen und damit den Baum umwickeln oder es auf den Baum nageln. Man glaubt dadurch seine Krankheit auf den Baum zu übertragen. Das thut man gewöhnlich jedesmal, wenn man sich in heiligen Quellen badet. Wenn es aber bei den Quellen keinen Baum giebt, so bindet man ein Stück von seinem Kleide um einen Stein und lässt diesen bei der Quelle liegen. Oft lässt man, wenn man an dem heiligen Baum vorübergeht, seinen Stock da, um damit seine Krankheit loszuwerden (EZ. II. 200). Man bestreicht auch mit dem von solchen Bäumen entnommenen Safte die kranke Haut. Wenn sie vertrocknen, werden sie noch weiter verehrt und das faule Holz als Arznei gebraucht.

Die Bäume und Quellen sind auch für das Vieh heilbringend: Man lässt drei Mal das kranke Vieh um den heiligen Baum gehen, zerbricht den Stock und lässt ihn am Baume liegen (EZ. II. 198 f.).

Die Quellen und Blumen geben sogar Unsterblichkeit, aber nicht den Menschen. Man glaubt nämlich, dass die Schlangen, wenn sie nicht getötet werden, ewig leben. Es giebt "Unsterblichkeitsbrunnen", deren Quelle mit verschiedenen Blumen und Kräutern umgeben ist. Die alten, kranken und verwundeten Schlangen kennen solche Quellen und Kräuter. Sie kommen zu diesen Quellen, wechseln ihre Haut, essen ein Blatt von einer Blume, kriechen sodann an die Quelle, baden sich darin und trinken drei Schluck Wasser. Dann kriechen sie wieder heraus und sind geheilt und verjüngt. Wenn man diese Quelle und die Blume kennt, vom Wasser drei handvoll trinkt, und die Blume isst. so wird man selbst unsterblich (SMH. S. 37. 86).

In der Ethn. Zeitschr. II. 198 f. sind sieben und dreissig

verschiedenartige Bäume oder Gruppen von Bäumen aufgeführt, welche im Gau von Varanda als heilig gehalten sind. Aber bei den meisten dieser Bäume sind auch Kreuzsteine und andere heilige Stätten erwähnt, oder die Bäume selbst tragen Namen wie "Apfelbaumkreuz", "Goldenes Kreuz", "Grünes Kreuz". Obgleich diese Namen keine besondere Bedeutung haben, da das Wort [hunz "Kreuz" die Bedeutung einer heiligen Stätte hat. so seien sie hier doch als christliche vorausgesetzt. Es bleiben aber eilf, von denen anzunehmen ist, dass sie heidnischen Ursprungs sind. Dies ist eine grosse Zahl für einen Gau und zeigt deutlich, wie stark der heidnische Baumkultus bei den Armeniern noch fortlebt.

Man hält es für sündhaft, die heiligen Bäume zu fällen, oder ihnen die Äste abzubrechen. Die Bäume sind, glaubt man, selbst mit Kraft begabt, die Frevler mit Krankheit zu bestrafen. Die Strafe geht zuweilen auf die ganze Familie des Frevlers über.

Die Beseelung der Pflanzen, die eine allgemeine menschliche Vorstellung ist, findet sich natürlich auch bei den Armeniern. Der Baum wird oft wie ein Mensch behandelt und angesprochen. z. B. am Palmsonntag der δωημωγωρη, "Blumenschmuck, Blüte" und beim Volke δωπηωρημη "Baumschmuck" heisst, schlägt der Bauer mit seiner Axt den Baum, der keine Früchte trägt, und sagt: "Willst du keine Früchte tragen, so fälle ich dich."

Als der König der Pflanzen gilt Mamul "Bryania Alba" (AAG. S. 73), die nicht nur ein beseeltes Wesen ist, sondern auch menschenähnlich. Die Beeren und Wurzeln von Lostak gelten als eine Wünschelrute. welche Weisheit und Macht über die Menschen und Raubtiere giebt. Sie heilen auch verschiedene Krankheiten und vertreiben die bösen Geister. Daher sucht man überall von dieser Pflanze etwas zu besitzen. Man sammelt sie nur im Monat Mai. Man spricht beim Sammeln bestimmte Gebete. Um den Zorn der Pflanze über das Entwurzeltwerden zu besänftigen,

bindet man hierbei ein Zieklein oder ein Huhn — ursprünglich vermutlich als ein Opfer — an dieselbe, auf welches die Pflanze ihren Zorn richten soll. Einige andere Pflanzen haben zwar keine Seele und werden auch nicht verehrt, sind aber starke Abwehrmittel gegen die bösen Geister, z. B. die wilde Rose und der Dorn. Man heftet an die Thüre der Häuser, wie bei anderen Völkern, Dornen, um von bösen Einwirkungen frei zu bleiben. Ein besonderes starkes Abwehrmittel gegen den bösen Blick ist der Baum pah, "Celtis australis", den man im Hofe, im Garten u. a. aufpflanzt und der Strauch pahsh, Viburnum Opulus. Man trägt auch ein Stück von letzterem mit anderen Abwehrmitteln bei sieh, oder hängt es dem Vieh um den Hals.

Wasser- und Blumenfest. Volksromantik. Der Tag der Himmelfahrt Christi ist ein Wasser- und Blumenfest. An diesem Tage wird auch gewöhnlich gewahrsagt. Die Wasser, glaubt man, schweigen und ruhen eine Minute Dagegen setzen sich Himmel und während der Nacht. Erde. Berge, Steine, Bäume und Blumen in Bewegung, um einander zu begrüssen. Zunächst begrüsst und küsst der Himmel die Erde, dann ein Stern den anderen, ein Berg den anderen, ein Baum den anderen, eine Blume die andere u. s. w. Alle Ptlanzen und unbeseelten Sachen bekommen Sprache, fangen an mit einander zu sprechen und sich ihre Geheimnisse mitzuteilen. Wer sich auf den Bergen in Steinspalten versteckt, und während dieser Minute aufpasst, der hört und versteht, was die Blumen und die anderen Pflanzen und Steine sprechen. Sie sagen in dieser Nacht, was für Krankheiten sie und die Quellen heilen. Viele Leute suchen diese Minute abzupassen, aber nur wenigen gelingt es.

Die Wasser haben in dieser Nacht gegen Mitternacht die kräftigste Heilwirkung, daher werfen sich die Leute in die Flüsse und baden. Da die Kinder den Schlaf nicht entbehren können, erwärmt man den folgenden Morgen Wasser, wirft grüne Gräser hinein und badet sie darin (HB. 71).

In dieser zauberischen Minute wird die Thüre der Höhle des Moher aufgemacht. Man kann hineingehen, Moher und sein Ross und das Rad des gestirnten Himmels und das Schicksalsrad sehen und alles Glück. Gold und Reichtum erlangen. Auch die fliessenden Wasser, wenn sie eine Minute stehen bleiben, werden zu Gold, und wenn man einen Gegenstand ins Wasser hält und gleichzeitig wünscht, dass er zu Gold werde, so wird er zu Gold'). Die Burschen und Mädchen gehen zu dem Flusse, um in dieser Minute Wasser zu schöpfen. Zaubereien fehlen nicht. Der eine setzt sich rittlings auf w/h2, die Feuerzange, der andere auf den гин фил. p., "lang gestielten Bratspiess" u. A. Diese Bewaffnung mit Eisengeräten ist nötig, weil man, nachdem man Wasser geschöpft hat, hinter sich rufen hört. Wenn man sich dann umsieht, verfällt man der Einwirkung böser Geister. Der älteste nimmt eine Kürbisflasche voll Weizen und Gerste. Gegen Mitternacht schüttet er Weizen und Gerste in den Fluss und sagt: "Ich gebe dir Weizen und Gerste, gieb du mir auch alles Gute!" Darauf füllt er gleich die Kürbisflasche mit Wasser, und sie eilen nach hause, um zu sehen, ob sie nicht Gold geschöpft haben (vgl. EZ. II. 247).

Das "Schicksalsspiel" oder Apaul das "Los" wird gewöhnlich von jungen Frauen und Mädchen gespielt. Die Mädchen fangen am vorhergehenden Tage ihre Vorbereitungen an. Der Tag heisst பூவிடியிரை மலி, "das Fest der Blumenmutter". Die Mädchen sammeln an diesem Tage auf Gebirgen verschiedene Blumen, unter denen in manchen Gegenden die Blumen வெடியாள Haurot und மிழாயை மெடியாள Maurot sein sollen. Die Namen dieser Blumen lassen sich mit denen des Amesha-Çpentas Haurvatāt und Ameretāt vergleichen, deren jedem auch eine Blume geweiht war. Ameretāt ist zugleich der Gott der Gesundheit

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>) In einigen Gegenden ist dieser Glaube schon an die Neujahrsnacht oder an das Tauffest Christi geknüpft (EZ. II. 247).

und der Fülle, des Reichtums 1). Wahrscheinlich sind auch die armenischen Haurot und Maurot ursprüglich Wasserund Kräutergenien gewesen, die jetzt als Blumen auftreten. Diese Vermutung wird dadurch unterstützt, dass gerade an diesem Wasser- und Pflanzenfeste das Schicksal um langes Leben, Reichtum u. s. w. gebeten wird. Während einige Mädchen Blumen sammeln, gehen andere von sieben Quellen oder von sieben Flüssen und Brunnen Wasser zu "stehlen". Dies soll im geheimen geschehen. Eine "Diebin" darf nicht die andere sehen, und die Leute dürfen es nicht wissen. Die "Diebinnen" füllen, ohne zu sprechen, ihr Gefäss mit Wasser, werfen einen Stein hinein und kehren gleich zurück. Sie dürfen auf der Rückkehr weder sprechen, noch das Gefäss auf den Boden setzen, noch sich umsehen. Sie bilden sich ein, dass Berge, Thäler, Bäume, Wiesen u. a. hinter ihnen schreien. Wenn man sich umsieht, und diese Stimmen hört, so wird man sofort zu Stein (J. Kostanian, Aus den Legend. u. Volksl. von Sch. S. 73). Der Sinn dieser Handlung, die auch bei dem Holen des heilbringenden Wassers vorkommt, ist am besten in Sagen und Märchen verständlich. Das ist das Holen des "Unsterblichkeitswassers", dessen Quelle von Unholden, Schlangen und Skorpionen bewacht wird. Der Held schleicht ganz heimlich zu der Quelle, damit die Schlangen u. a. es nicht merken. Er füllt sein Gefäss mit dem Wasser und eilt davon, da die Berge, Bäume u. a. rufen, um die Wächter der Quelle zu benachrichtigen. Diese erwachen und verfolgen den Helden.

Am Abend versammeln sich die "Wasserdiebinnen" und "Blumensammlerinnen" in einem Garten. Sie giessen das Wasser von sieben Quellen in ein Gefäss, das stellenweise Havgir heisst, werfen die sieben Steine und auch Blumenblätter hinein. Jeder der sein Schicksal erfahren will, wirft dann auch einen Gegenstand hinein als sein Schicksals-

<sup>1)</sup> Spiegel, Eran. Alt. II. 39. Darmesteter, Haur. et Amer. p. 21.

zeichen. Diejenigen, welche nicht anwesend sind, schicken ihre Zeichen, um sie von anderen in den Havgir werfen zu lassen. Alsdann schmücken die Mädchen das Gefäss mit Blumen und fertigen das "Los", d. h. sie bekleiden zwei kreuzförmig zusammengebundene Hölzer als eine Supu "neuvermählte Braut" und machen eine Puppe, die sie mit allerlei schmücken, Perlen, Goldstücken u. s. w. verzieren. Diese Puppe ist das Abuh Vičak, "Los", das auf dem Havgir befestigt wird (Sch. V. S. 86). Sie setzen das Vičak mit dem Havgir in der Nacht unter die Sterne, damit diese, die das wirkliche Schicksal sind, darauf einwirken. Einige Mädchen bewachen es die ganze Nacht gegen die Burschen, die es zu stehlen suchen.

Alles das geschieht unter Gesang. Der Brauch wurde im Dorfe Astapat, meiner Heimat, mit dem folgenden Liede eingeleitet:

- "Holt einen grossen Meister,
- "Lasset ihn den Hochzeitsrock meines Geliebten zuschneiden;
- "Die Sonne sei der Stoff.
- "Der Mond diene als Futter.
- "Stellt aus Wolken die Einfassung her,
- "Wickelt aus dem Meer Seidengarn,
- "Befestigt die Sterne in einer Reihe als Knöpfe,
- "Näht die ganze Liebe hinein."

(Vgl. die Variante SGG. S. 295.)

Bei jeder dieser Zeilen wurden zwei Zeilen wiederholt, die nicht ganz verständlich sind. Die erste derselben scheint aber ein Anruf an die Sterne, die andern an die Knaben zu sein. Am folgenden Tage, stellenweise nach sieben oder vierzehn Tagen, versammeln sich die Mädchen und jungen Frauen am frühen Morgen in einem Garten, an einer Quelle oder, wenn keine solche in der Nähe des Dorfes ist, an einem Bache. Sie decken die Quelle, bezw. den Bach mit Blumen, grünen Zweigen und Blättern zu. und setzen das Vičak hinein. Wenn alles fertig ist und sie gespeist haben, nimmt die älteste den Vičak, küsst es und giebt es den an-

deren, die es ebenfalls küssen, und so geht es von Hand zu Hand (Sch. V. S. 87). Zuletzt erhält es ein siebenjähriges Mädchen, das sich in der Mitte niedersetzt und das Vičak mit dem Havgir vor sich hält. Das Mädchen heisst "Braut" und ist die Stellvertreterin des Vičak. Man bedeckt das Mädchen und das Vičak mit einem roten Schleier und singt "Schicksalslieder". Nach jeder Strophe zieht die "Braut" ein "Schicksalszeichen" aus dem Gefässe heraus. Der Inhalt der vorangegangenen Strophe zeigt das Schicksal desjenigen, dem das herausgenommene Zeichen gehört, an¹).

Die Schicksalslieder gehören meistens der vierzeiligen Gattung der Volksdichtung an, die sowohl bei den Armeniern als auch bei anderen Völkern sehr verbreitet ist. Die armenischen Vierzeilen sind der Form und dem Inhalt nach den deutschen Schnaderhüpfeln ähnlich. Den Inhalt der Schicksalslieder aber bilden die zwei Bestimmungen des Schicksals: Die Heirat und das Glück. Unten werden einige solche Lieder angeführt. Nach jeder ersten und dritten Zeile dieser Lieder wird wiederholt:

"Liebe Rose meine, liebe, liebe!" und nach jeder zweiten und vierten Zeile:

"Liebe Blume meine, liebe, liebe!"

<sup>&</sup>quot;O selig der Tag, als du geboren wurdest, "Da erfreuten sich Himmel und Erde, "Die Sterne klatschten Beifall: "Welch gute Frucht ist in dir geboren!"

<sup>&</sup>quot;Da liegt ein Kissen<sup>2</sup>) auf dem andern, "Setze dich bitte darauf; "So mögen auch die zwölf Sterne aufgehn "Und alle sich niederlassen zu deinem Glücke!"

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>) Vgl. den ganz ähnlichen Brauch bei den Neugriechen in Zeitschr. des Vereins für Volkskunde. 1892 II. "Zur neugriech. Volkskunde, von A. Thumb, III. S. 392 ff. "Der Klidonas".

<sup>2)</sup> Die Gäste setzen sich auf Kissen.

"Vom Himmel fiel ein Fingerring herab, "Er kam und umschloss meinen Finger. "Ich hielt den Stein darin für einen unechten, "Mein Schicksal aber zeigte ihn mir als Edelstein."

"Mit dem Schlüssel wurde der Himmel erschlossen, "Auf flogen die Himmelsthüren, "Mit goldenen Äpfeln") beladen erschien ein Tisch, "Und euer Hof erstrahlte im Sonnenglanz."

#### VI.

### Feuerkultus.

Gewöhnliches Feuer. Die Überreste der alten Feuerverehrung haben sich bis heute im armenischen Volksglauben erhalten. Man schwört bei dem Feuer. Man hält es stellenweise für sündhaft zu sagen: "Lösche das Feuer aus", man sagt statt dessen nur: "Segne das Feuer" (EZ. II. 194). Auch betet man oder nennt den Namen Jesu Christi, so oft man Feuer oder Licht auszulöschen genötigt ist. Und zwar darf dies nur durch Bedecken mit Asche geschehen, während wie bei vielen Völkern<sup>2</sup>) das Begiessen mit Wasser oder Ausblasen für einen Frevel gehalten wird. Auch darf man nicht in das Feuer speien, noch es in anderer Weise verunreinigen, noch darauf treten oder es überschreiten.

Das Feuer ist noch jetzt ein mächtiges Abwehrmittel. Es vertreibt alle bösen Geister und schützt die Menschen. Eine besondere Rolle spielt es in der Nacht; dann sind die bösen Dämonen überall anwesend, nur nicht im Feuer. Das

<sup>1)</sup> Werbungszeichen.

<sup>2)</sup> M. Müller, Physische Religion, S. 274.

Wasser ist in der Nacht eine beliebte Wohnstätte böser Geister, so dass, wenn man darin baden will, man zuvor Feuer hineinwirft (EZ. II. 194), um die Dämonen zu vertreiben.

Man glaubt, dass das Feuer sprechen kann<sup>1</sup>). Wenn es prasselt, so deutet es üble Nachreden an. Während des Prasselns spricht man Namen aus, und hält dann den für den Schuldigen, bei dessen Name das Prasseln aufhört.

Feuer und Wasser als Geschwister. Während die anderen asiatischen Völker z. B. die Iranier, die Indier, einen männlichen Feuergott haben, erscheint das Feuer bei den Armeniern weiblich. Sein Bruder ist das Wasser. Von diesen Geschwistern erzählt man folgende Sage (EZ. H. S. 195): Das Feuer und Wasser stritten einmal darüber, wer von ihnen stärker sei. Sie beschlossen ihre Kräfte zu messen. Die Schwester (das Feuer) fing an, das ganze Heu auf den Bergen zu verbrennen, um ihre Kraft zu zeigen. Der Bruder (das Wasser) aber kam und löschte es aus. Seit diesem Tage sind die Geschwister mit einander verfeindet. Das Feuer wird auch bei den alten Armeniern die Schwester genannt, und die Quelle der Bruder (AAG. S. 44 f.).

Herdfeuer und Herdkultus. Die heilige Stätte zu Hause ist Tonir "der Herd". Er wird der Kirche gleichgesetzt. So heisst er auch zuweilen. Nachdem man den Tonir gebaut, ruft man den Priester, um ihn zu weihen.

Der Herdkultus ist mit dem Kultus des Hausseuers verbunden, aber er ist auch mit dem Manenkultus verbunden. Bei den Römern standen am Herde die Bilder der Laren und Penaten, bei den Armeniern, glaubt man, die Manen jeder Familie wohnen Pripp produkt oder uhned auf den "Lippen" (dem Rande) und dem "Auge" (Luftzutrittsstelle) des Herdes. Allerdings werden die Stellen auch oft als Wohnstätte böser Geister aufgefasst (HB. S. 64), jedoch müssen wir berücksichtigen, dass unter christlichen Ein-

<sup>1)</sup> Vgl. Geiger, ostir. Kultur, S. 254.

drücken sehr leicht auch die Manen, wie überhaupt alle guten Geister, abgesehen von den Engeln, mit bösen verwechselt wurden. Die Manen selbst haben mitunter böse Einwirkung und einen böswilligen gespensterhaften Charakter, z. B. der Inder glaubt, dass die Väter zürnen, und ihrer Nachkommenschaft schaden 1). So könnten auch bei den Armeniern die Manen, die am Rande des Herdes wohnen, Furcht einflössen, trotzdem sie, wie wir an einigen altertümlichen Bräuchen sehen, die Manen der Familie sind.

Die iranische Sitte bei gewissen Vorkommnissen, beim Niesen, nach dem Abschneiden der Haare und der Nägel u. a.2) zu beten, finden wir noch heute bei den Armeniern. Ausserdem werden diese unnützen Teile des Körpers: abgeschnittene Nägel, Haare, ausgefallene Zähne u. a. nicht weggeworfen (AU. S. 102, 103), sondern unter Beobachtung besonderer Bräuche und Gebete (EZ. I. 362) an als heilig geltenden Stätten z. B. einer Spalte der Kirchenwand oder einer Säule des Hauses, in einem hohlen Baume, versteckt. Denn man glaubt, dass bei der Auferstehung alle diese Körperteile auch erscheinen müssten und dass man sie, wenn man sie nicht begräbt, später suchen muss. Wenn man die Nägel nicht begraben kann, so soll man sie wenigstens über die Schultern nach hinten werfen und dreimal sagen: "Wo ich auch hingehe, komm du auch mit". Alsdann glaubt man, dass die Nägel dem Leibe folgen. Die Zähne und die Nägel werden aber gewöhnlich am Herdrande begraben, oder man wirft sie in die Luftzutrittsstelle des Herdes, unter den Gebeten zu den Geistern, die dort wohnen, und ruft diese als Zeugen an, dass man diese Bräuche erfüllt hat. Man betet bei dem Zahnbegräbnis:

> "Nimm dir, Grossvater, einen Hundezahn, "Und gieb mir einen goldenen Zahn".

Bei dem Nagelbegräbnis:

<sup>1)</sup> Oldenberg d. Rel. d. Veda. 568.

<sup>2)</sup> Spiegel, Eran. Alth. III, 691.

"Nagel, bleibe auf deinem Platze ruhig, "Adam, diene mir als Zeuge" (vgl. EZ. I. 362. TT. 16).

Der Vorvater Adam ist gewiss an Stelle des Grossvaters getreten.

Die Seelen der Ahnen beteiligen sieh an der Freude ihrer Nachkommenschaft. Sie kehren bei Familienereignissen, wie Hochzeit, Geburt u. a. zu ihren Familienmitgliedern zurück und "greifen hold oder unhold in dieselben ein", daher geniessen sie auch z. B. bei der Hochzeit eine ganz besondere Verehrung<sup>1</sup>). Eine solche Vorstellung von den Manen haben gewiss auch die Armenier gehabt, wir finden z. B. in heutigen Hochzeitsbräuchen, welche sehr alt zu sein scheinen, die Spuren einer Manenverehrung einer Darbringung an die Manen, in derselben Weise, wie wir sie schon erwähnt haben. Bei der Hochzeit des Sohnes setzt die Mutter, vor Ankunft des Brautpaares, auf ein Brett zwei oder vier Brote und Feuer in einen Teller, wirft Weihrauch darauf und trägt es zuerst um den Herd herum, dann um die vier Ecken des Hauses, wo die Geister wohnen. Sie tritt heraus und geht im Hofe um das Brautpaar herum. Man führt nachher dasselbe ins Haus hinein, wo die Braut dreimal um den Tonir, Herd, herumgeht. Alsdann kniet sie mit dem Bräutigam nieder und beide küssen die "Herdlippe" d. h. den Herdrand. Die Braut wirft Weihrauch, den sie von ihrem Vaterhaus mitgebracht hat, auf den Herd als Darbringung. Beide küssen dann die Hand des ältesten Verwandten, der sie segnet (vgl. EZ. II. 140. HB. 62).

Viele Herde sind für das ganze Dorf oder für den ganzen Gau heilig. So gilt der Herd des Begründers des Dorfes, also ursprünglich der des Ahnherrn des Dorfes, für die Einwohner desselben als heilig, ebenso der Herd des ehemaligen Herrn des Landes für die Bewohner des Landes. Das Brautpaar hält es für seine Pflicht gleich

<sup>1)</sup> Meyer, E. H., Indogerm. Myth. I.

nach der Vermählung in der Kirche seine Verehrung einem solchen Herde zu erweisen. Man brennt Weihrauch, zündet Kerzen an und empfängt den Segen des ältesten Mitgliedes des Hauses. Mitunter wird, wie bei den Römern und Indern, auch die Eheschliessung vor dem Herde vollzogen, besonders wenn in dem betreffenden Dorfe keine Kirche vorhanden ist. Man stellt um den Herd brennende Kerzen, die Braut und der Bräutigam stellen sich davor mit dem Antlitz nach Osten, knien dann nieder und küssen den Herd. Nach Beendigung der Zeremonie verlassen sie das Haus und zwar rückwärts gehend, um dem Herde nicht den Rücken zu zeigen, denn dies gilt als Sünde (EZ. II. 115). Auch die Taufe der Kinder erfolgt zuweilen auf dem Tonir, welcher hier der gewöhnliche Familienherd ist.

Man verehrt die heiligen Herde aber auch zu anderen Zeiten, Sonn- und Feiertags, wie die christlichen heiligen Stätten, z.B. die Kirchen und Klöster (EZ. II. S. 137. 139 f. 195). Es giebt auch solche Herde, welche für alle Bewohner des Landes, sowohl für die Armenier als auch für die Türken, Tataren und Kurden heilig sind.

Für jede Familie ist der Herd heilig. Bevor die junge Gattin ihr Vaterhaus besucht, küsst sie den Herd. Sie wiederholt es nach ihrer Rückkehr. Der Herd ist das Sinnbild der Familie. "Sohn eines grossen Herdes" bedeutet "Von einer bedeutenden reichen Familie". "Möge Gott das Feuer auf eurem Herde ewig erhalten" d. h. "Möge euer Geschlecht ewig dauern". Beim Freien sagt man dem Vater der Braut (EZ. II. 195): "Wir sind gekommen um deinem Herde eine Hand voll Asche zu entnehmen, um sie mit der unseres Herdes zu vereinen". Wenn eine neue Familie sich von der alten trennt, zündet das erste Mal das Haupt der Ursprungsfamilie den Herd mit einem aus dem alten Herde entnommenen Funken an.

Wir bringen diesen Herdkultus mit dem Manenkultus

in Verbindung nicht nur, weil die Manen am Herde wohnen, sondern auch, weil der heilige Herd selbst oft mit einem Grabe verbunden erscheint. Überhaupt glaubt der Armenier in jeder heiligen Stätte entweder das Grab irgend eines Heiligen zu finden, oder den Ort eines Ereignisses seines Lebens. Man zeigt in einem kurdischen Dorfe, in der Nähe von Manazkert, einen grossen Grabstein, den die Armenier ազևաւուրի գերեցվան "Riesengrab" nennen. Auch an anderen Stellen in Armenien giebt es "Riesengräber" wie man solche altertümliche Grabdenkmäler oder ähnliche Steine nennt, und unter un lunen "Riesen" versteht man die Urbewohner Armeniens 1). Einige von diesen Riesengräbern werden als ogulu "Herd" verehrt, so wie der oben erwähnte Grabstein, der von den Kurden für das Grab des Ahnherrn eines kurdischen Scheikhs gehalten wird (SMH. S. 63).

Die Verunreinigung des Feuers. wendfeuer. Das Feuer wird durch den täglichen Gebrauch und durch die Annäherung an als unrein geltende Gegenstände z. B. die Leichen bei den Iraniern<sup>2</sup>) verunreinigt. Überreste dieser Anschauung finden wir auch in dem armenischen Volksglauben. Man macht z. B. im Zimmer, wo ein Verstorbener liegt, kein Feuer. Stellenweise macht man unter dem freien Himmel Feuer an, um das Wasser zum Leichenbade zu wärmen Entzündung dieses Feuers benützt man nicht das Herdfeuer, um es nicht zu verunreinigen, sondern erzeugt mit Feuerstein und Stahl ein frisches Feuer. Nach Erwärmung des nötigen Wassers ist dieses Feuer unrein und schädlich, man lässt die halbverbrannten Holzscheite nicht mehr im Hofe, sie werden brennend auf die Strasse geworfen, wie bei den alten Indern "das Opferfeuer eines Verstorbenen, welches durch dessen Tod selbst zu einem Sitz totbringen-

2) Geiger, Ostir. Kultur 258.

<sup>1)</sup> Die wybwenep Aznavur werden auch phe Dev genannt.

der Mächte geworden ist"). Alle Vorübergehenden vermeiden diese auf der Strasse liegenden Brände als etwas gefährliches. Man glaubt sogar, dass wenn man sie betritt, dies den Tod eines Familienmitgliedes zur Folge habe (AU. 97).

Wenn das Feuer durch den täglichen Gebrauch im Laufe der Zeit verunreinigt wurde, so wurde es an der heiligen Feuerstätte der Gemeinde erneuert. Diese Anschauung und der Brauch der Erneuerung des Feuers ist bei vielen Völkern verbreitet und ist auch von vielen und vielfach besprochen. Ein Überrest hiervon ist bei den Armeniern noch in Form eines Brauches vorhanden; dieser Brauch heisst utsplunung gengenfütz, eine Entstellung des Wortes und und vielenten gefeiert. Das Feuerfest ist sogar in die Kirche eingedrungen, erst in den letzten Jahren wird im Kirchenkalender von Etschmiadzin an diesem Tag geschrieben: "Es ist verwerflich um das Feuer herumzulaufen". Aber das Fest wird noch immer gefeiert.

Man bringt den 13. Februar nachmittags in den Hof der Kirche Brennmaterial und stellt einen grossen Scheiterhaufen her. Besondere Hölzer sind nicht vorgeschrieben, aber man brennt gewöhnlich Stroh, Rohr und Dornen, in einigen Gegenden sogar nur diese drei. Und wir glauben, dass es auch ein alter Brauch ist; denn der Dorn (ράμνος) wurde auch bei den Griechen zur Hervorbringung des heiligen Feuers durch Drehung gebraucht, so wie das Dornholz, Bocksdorn oder Kreuzdorn, bei den Deutschen für das Ost- und Notfeuer gebraucht wurde²). Der Dorn ist ein Abwehrmittel und wird, wie wir sehen, in armenischen Zaubersprüchen dem Feuer gleichgesetzt und als Abwehrmittel gebraucht. Die ganze Gemeinde versammelt sich am Abend in der Kirche und jeder kauft eine Kirchen-

<sup>1)</sup> Oldenberg, d. Rel. d. Veda S. 488.

<sup>2)</sup> Kuhn, Herabk. d. Feuers 38. 46 f.

kerze. Nach der Vesper stehen alle um den Scheiterhaufen herum, in erster Linie alle im Laufe des Jahres vermählten Ehenaare. Die Kerzen werden am Kirchenlichte angezündet und, nachdem der Priester den Scheiterhaufen gesegnet hat, setzt man ihn von allen Seiten in Flammen. Sobald er ausgebrannt ist, zündet man seine Kerze an der glühenden heiligen Asche an und trägt sie brennend nach Hause. Mit dieser Kerze zündet man dann zu Hause auf der Dachplatte einen Scheiterhaufen an. Während er brennt, springen die jungen Leute darüber durch die Flammen, die Mädchen und Frauen gehen um ihn herum und sagen (EZ. II. 263): As enpumber, as unpumber "Mag es mich night jucken, und ich keinen Aussatz bekommen". Man versengt einen Saum des Kleides. Die halbverbrannten Scheite. so wie die Asche, werden aufbewahrt, oder in die vier Ecken der Dächer im Viehstall, im Garten, auf den Weiden, zerstreut, denn die Flamme, die Asche des Feuerbrandes schützen die Menschen und das Vieh vor Krankheiten, die Obstbäume vor Raupen und Würmern. Feierlicher mit Musik und Tanz wird das Fest bei den Neuvermählten gefeiert. Das junge Paar tanzt um das flammende Feuer herum (SM. S. 108). In einigen Orten bereitet man zu diesem Feste auch besondere Speisen.

Man macht während des Feuerbrandes verschiedene Divinationen, z. B. wenn die Flamme und der Rauch sich nach Osten richten, ist es ein Zeichen für ein gutes Erntejahr, wenn nach Westen, so deutet dies Misswachs an. Diese Wahrsagungen lassen vermuten, dass dieses Feuerfest zugleich ein Sonnenwendfeuer ist, das ursprünglich vielleicht am Ende des alten Jahres nach der alten Berechnung (AAG. S. 139) oder Anfang des Frühlings gefeiert wurde. Dieses Fest wurde dann in der christlichen Zeit zur Lichtmesse, wie alle altheidnischen grossen Feste in christliche umgewandelt wurden. Man beachte auch, dass dem Monate Februar des altarmenischen Kalenders der Monat Lphq "Sonne" folgt. Man verbindet aber dieses Feuerfest

gewöhnlich mit dem Gotte Mihr; denn dem Monate Februar, in welchem das Feuerfest stattfindet, entspricht der altarmenische Monat Mehekan. Der Name des letzteren aber ist von den Iraniern entlehnt<sup>1</sup>). Diese bezeichnen mit Mihragan = Mehekan ihr Mithrafest, das im Monate Mihr, dem siebenten im Kalender, als ein sehr hohes Fest gefeiert wurde<sup>2</sup>).

#### VII.

### Schlangenkultus.

Die Überreste einer Schlangenverehrung, die wir für die alten Armenier bezeugt finden (AAG. S. 150), haben sich bis auf die Gegenwart in dem armenischen Volksglauben erhalten. Eine Art von Vergötterung geniessen aber nur die unschädlichen Hausschlangen, promoch, profigenannt; diese, glaubt man, sind die Beschützer der Armenier gegen schädliche, insbesondere gegen giftige Schlangen; letztere verfolgen sie sogar. Sie werden infolgedessen von den Armeniern für unverletzlich gehalten, und man lässt sie als Beschützer des Hauses ruhig in den Wohnstätten sich einnisten.

Man glaubt, dass ein jedes Haus seine unsichtbare Schlange habe, die die bösen Geister vertreibt. Sie ist das Glück des Heims und tritt zuweilen in Erscheinung. Diesen Schlangen wird Milch vorgesetzt, damit sie nach dem Trinken derselben Goldstücke in dem Gefässe zurücklassen<sup>3</sup>). Man erzählt in einer Sage, wie eine solche Glücksschlange, weil sie schlecht behandelt wurde, sich von dem Hause

<sup>1)</sup> Hübschmann, Arm. Gramm. I, 194.

<sup>2)</sup> Spiegel, Er. Alth. II, 83. III, 707.

<sup>3)</sup> Vgl. Mannhardt, Antike Wald- und Feldkulte. S. 182f.

entfernte und das ganze Hausglück mitnahm (EZ. II. 212f.). Gleich den Häusern haben auch die Ortschaften Schlangen zu ihrem Schutzgeist. Eznik (S. 106) schreibt: "Was man շահապետ վայրաց "Schutzgeist der Ortschaften" nennt, kann nicht bald als Mensch erscheinen, bald als Schlange, wodurch [der Teufel] die Schlangenverehrung in die Welt einzuführen ersann". So erscheint auch der römische Genius loci zuweilen in der Gestalt einer Schlange. Es giebt auch Schlangen, die Schutzgeister eines ganzen Gaus oder einer ganzen Gegend sind (SMH. S. 45). Die Schlangenart aber, sagt man (EZ. II. 212) sind "Armenier", darum sind sie gegen die Armenier freundschaftlich gesinnt. Sollte nicht ein verdunkelter Überrest von Totemismus in dieser Schlangensage stecken? Der Glaube, dass die abgeschiedenen Seelen unter Schlangengestalten fortleben 1), könnte auch bei den Armeniern vorhanden sein. Die Bezeichnung der ungiftigen Schlangen als "Armenier", die bald als Schlangen, bald als Menschen erscheinen und ähnlicher Weise wie die Manen des Gaus, den Gau und alle Armenier schützen, könnte wohl ihren Ursprung dem Umstande verdanken, dass sie im Altertum als Manen gedacht worden sind. In dem altarmenischen Volksepos sind վ իշապացունը das "Drachengeschlecht", die Nachkommen des Mederkönigs Aždahak, ursprünglich der Gewitterschlange, bekannt.

Den in Berghöhlen wohnenden Schlangen wurden von den alten Armeniern Jungfrauen und unschuldige Jünglinge als Opfer dargebracht (AAG. S. 150). In einigen Gegenden Armeniens werden diese unheimlichen Tiere noch immer verehrt. Man opfert ihnen aber nur Hähne, verbrennt vor den Bäumen, in deren Höhlen sie sich aufhalten, Weihrauch und Kerzen, bittet sie um Schutz vor anderen Schlangen. Während der Darbringungen und Gebete, erzählt man, kommen die grossen Schlangen aus

<sup>1)</sup> Lippert, Seelenkultus S. 37.

ihren Nestern heraus und kriechen in die Mitte der Betenden ohne ihnen Schaden anzuthun (EZ. II. 212). Die Häute der Schlangen überhaupt und die der verehrten insbesondere gelten als Schutzmittel gegen die schädlichen Schlangen und gegen Kopfschmerzen, daher trägt man sie im Hute oder im Busen (SMH. 92. EZ. I. 369).

Von den Schlangen werden viele Sagen erzählt, welche auch die Gewitterschlange betreffen. Jeder Gau hat seine Schlangen, die in Berghöhlen wohnen. Sie haben dort ihre Paläste, wie auch schon aus der Stelle von Eznik (S. 104) hervorgeht: "Keine Paläste haben sie (die Drachen) wie die Menschen", und ein mittelalterlicher Schriftsteller, Vahram Vardapet schreibt: "Es wird gesagt, dass man gesehen habe, wie die K'ajk' und Drachen auf hohen Bergen Paläste und Wohnungen haben (AAG. 194).

Die Bergschlangen haben ihre Könige und Königinnen. Der Schlangenkönig hat wie überhaupt alle Drachen, als seine Krone einen sonnenähnlichen Edelstein, oder goldene Hörner, die wie Licht strahlen und demjenigen, der sie besitzt, Weisheit und Zaubermacht verleihen<sup>1</sup>). Die Schlangenkönigin hat flammendes Haar. Die Könige haben ihre Heere und Heerführer und ziehen mit grosser Macht gegen einander in den Kampf (SMH. 44). So glaubt man, z. B. dass die Schlangen d. i. die Gewitterschlangen, von dem Berge Ararat alle paar Jahre einmal gegen diejenigen von dem Berge Aragac kämpfen. In vielen Sagen sind die Schlangen die handelnden Personen. Sie ziehen oft ihr och neh zweicht zweicht "Schlangenhemd" aus und werden schöne Jünglinge und verheiraten sich mit Jungfrauen.

 $<sup>^{\</sup>rm 1})$  Vergl. die Schlangensteine bei Schwartz, Poet. Naturanschauung, I.  $_2$ ff.

### VIII.

## Gewittersagen.

Zwei Gewitter- oder Wolkenwesen, die unter verschiedensten Gestalten erscheinen, kämpfen im Donner und Sturm mit Blitzen gegen einander. Das eine, der gute, menschenfreundliche Gott besiegt das andere, den Dämon, und sendet den Menschen Regen und Sonnenlicht, die der Dämon den Menschen vorenthält. Das ist der Inhalt der meisten Gewittersagen, sowohl bei anderen Völkern, als auch bei den Armeniern. Der Kampfplatz ist nicht der "obere Himmel", der ein festes Gebäude ist, sondern der Zwischenraum zwischen dem Himmel und der Erde, der sichtbare Wasserhimmel, wie Eznik schreibt, der auch im Volksmunde Apostel- oder Abrahamsmeer, blutrotes, purpurnes Meer heisst. Die erste Schicht desselben besteht aus Wolken (EZ. I. 348) und auf den Wolken ist das Wassermeer, dessen Anfang und Ende auf dem Ozean ruht.

Die Gewitterwesen werden zunächst als zwei bergähnliche Ungeheuer oder als grosse ungeschlachte Tiere gedacht, die Kopf gegen Kopf, Gehörn gegen Gehörn mit einander kämpfen. Von den Schlägen ihrer Hörner oder Schwerter an einander blitzt und donnert es (EZ. II. 220). Sie werden alsdann bestimmter als Rind (Kuh) oder Bock (Geis) aufgefasst. So heisst es z. B. in einem Rätsel<sup>1</sup>) von der "Wolke und Donner":

"Ich habe eine Kuh hier und da,

"Ihre Hörner sind weit und breit,

"Von dem Milchbrunnen trinkt sie Wasser,

"Und dem blutroten Meer entlockt sie das Gebrüll".

In einer gedruckten Variante (SM. S. 314) steht statt

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>) Das Rätsel haben wir von Herrn stud. phil. G. Vancian be-kommen.

der Kuh Świlę "Erzgrube, erzgefüllter Berg". Also das Wolkenwesen, das der Donner ist, wird als ein Rind oder ein bergähnliches Wesen mit grossem Gehörn gedacht. In einem anderen Rätsel heisst es von der blitzschwangeren Wolke: [Inglich, Argenuth "Sie selbst (ist) ein Bock (oder eine Geis) und auf dem Rücken des letzteren sind Funken". Der Donnerer wird aber auch als Wind gedacht. Man glaubt nämlich, dass wenn der wogenschlagende Wind in das himmlische Meer weht, es donnert (EZ. II. S. 220).

Gewitterdrache. Die Gewitterschlangen nehmen eine grosse Stellung im armenischen Volksglauben ein. Sie heissen Višap "Drache", ein altes und häufig gebrauchtes Wort, das dem Iranischen entlehnt ist¹) und im Volksmunde gewöhnlich ušap heisst. Zuweilen werden auch die wirklichen Schlangen, wenn sie sehr gross sind, Višap genannt. Aber das ist nur eine Übertragung von der Gewitterschlange auf die wirkliche. Dasselbe ist der Fall bei den meisten Sagen von den Bergschlangen und ihren Kämpfen gegeneinander, welche zurückzuführen sind auf die Sage von Gewitterschlangen, die in der Luft oft um die Krone ihres Königs gegen einander kämpfen, wodurch ein Umschlag in der Witterung hervorgebracht wird.

Alles was man vom Višap erzählt, stellt ihn als die Personifikation des Gewitter- oder Wirbelwindes und der Gewitterwolke dar. Sein physischer Charakter ist meistens ganz klar, und wenn er in einigen Sagen etwas verdunkelt ist, braucht man nur eine Parallele heranzuziehen, um gleich zu sehen, dass was von dem mythischen Wesen Višap erzählt wird, zu dem Gewitter- oder Wirbelwinde gehören.

Im Volke bedeutet Višap seit alten Zeiten bis heute Wirbelwind oder Gewitterwolke. Anania Širakuni<sup>2</sup>)

<sup>1)</sup> Hübschmann, Arm. Gramm. I. S. 247.

<sup>2)</sup> Wir entnehmen dieses und das folgende Citat von Ališan (S. 66), der zu Anania Širakuni "oder ein anderer" hinzufügt. Also ist der Verfasser nicht bestimmt.

schreibt: "Über din Fried den Wirbelwind, den man in den Geschwätzen und Mythen Lizuw Sublig "den Drachen erheben" nennt. Das Gewitter ist ein Wind, der von der Erde, aus eingestürzten und ausgehöhlten Orten, wo Schluchten entstanden sind, nach oben aufsteigt; er wirbelt in den Adern der Erde und wenn er einen Ausgang findet, wendet er sich, in eine Menge gesammelt, nach oben und, durch Wolken verdichtet, tobt er in furchtbarer Weise. bis er Bäume entwurzelt, Felsen fortreisst. Was er auch immer findet, hebt er mit grossem Lärm auf und schleudert es auf die Erde. Dies nennt man dhammy Sublit, "den Drachen erheben". Vanakan Vardapet schreibt: "Man sagt, dass der Drache nach oben in die Luft gezogen wird. Von verschiedenen Seiten wehen Winde und treffen zusammen. Das heisst hoft upfly "Wirbelwind": wenn sie einander nicht besiegen, vereinigen sie sich zu einem "Wirbelwind" und steigen nach oben. Wenn die Einfältigen es sehen, glauben sie, dass es ein Višap oder ein anderes Wesen sei". Ähnlich wie der griechische Typhoeus Wirbelwind, Wasserhose und überhaupt jedes Unwetter bezeichnet, und zugleich ein mythisches drachenartiges Wesen ist, das mit seinem feurigen Atem und Wolkenqualm den Himmel erfüllt"1), so ist auch der armenische Višap ein mythisches Wesen, ein Ungeheuer, das als Wasserhose und Wirbelwind auftritt. Als Gewitterwesen erhebt er sich, oder wird nach dem Himmel erhoben, und als solches wohnt er auf hohen Bergen, wo die Wirbelwinde sich kreuzen und ist, wie bei andern Völkern der Gewitterdrache, mit Erdspalten und Berghöhlen verbunden. Als Gewitter- oder Wolkenwesen wechselt er auch oft seine Gestalt. Bei Eznik z. B. erscheint er bald als Schlange, bald als Mensch, bald als Maultier oder Kamel (S. 106) oder wie ein schnell das Wild verfolgender Reiter (S. 107).

Von Višap wird weiter berichtet, dass er das Ernte-

<sup>1)</sup> Schwartz, Der Urspr. d. Myth. 30ff.

korn in den Tennen auf Lasttiere lade und abhole (Eznik S. 103, 106). Dieselbe Geschichte wird bei vielen anderen Völkern von dem ziehenden Drachen als der Gewitterwolke1) oder dem Trolle, der Personifikation des Wirbelwindes, erzählt<sup>2</sup>). Von den Visaps heisst es im Mittelalter, dass sie den Kühen die Milch aussaugen. Das thun auch die russischen Ljesi, welche Waldgeister und gleichzeitig die Personifikation des Wirbelwindes sind, die Trolle, die Feuerdrachen u. a.3) Wie bei anderen Völkern4), so wird auch bei den Armeniern dem Gewitterdrachen ein schädigender Hauch zugeschrieben. So heisst es z. B. bei Eznik (S. 107) in einer dunklen Stelle: "Wenn ein solcher Drache erhoben würde. [so ist es wohl] nicht von den angeblichen Ochsen, sondern von irgend einer geheimen Kraft auf Gottes Befehl [geschehen]. damit sein Dampf [Hauch] nicht dem Menschen oder dem Vieh schade".

Gewitterkampf. In allen alten Berichten von Višap heisst es, dass er von der Erde nach dem Himmel gezogen wird, oder wie Vahram Vardapet (13. Jahrh.) schreibt (AAG. S. 172), dass er "von der Erde nach dem Himmel aufsteigt". Der griechische Typhoeus ist auch Erdgeboren, "wie alle die Gewitterwesen, die Giganten und die ganze Drachenbrut, die sich gegen den Himmel erhebt, denn von der Erde d. h. am Horizonte kommen sie herauf, wie wir noch sagen "ein Gewitter kommt herauf"; in die Erde scheinen sie andererseits auch wieder im Blitze "hinabzufahren"<sup>5</sup>). Bei den Germanen verfolgt und jagt der Donner die Personifikationen des Wirbelwindes, die Trolle u. a. <sup>6</sup>) und "der Kampf des Zeus mit Typhoeus, schreibt

<sup>1)</sup> Schwartz, Poet. Naturansch. II, 89.

<sup>2)</sup> Mannhardt, Der Baumkultus. 69. 127 f. Antike Wald- und Feldkulte S. 94. Laistner, Das Rätsel der Sphinx II, 275. 281.

<sup>3)</sup> Mannhardt, Germ. Mythen, 48f. Antike Wald- u. Feldkulte, 103.

<sup>4)</sup> Schwartz, Urspr. d. Myth. 30. 51f. Poet. Naturansch. II, 164.

<sup>5)</sup> Schwartz, Urspr. d. Myth. 40.

<sup>6)</sup> Mannhardt, Baumkultus S. 149.

Mannhardt<sup>1</sup>), verhält sich gerade so, wie zu der ihr entsprechenden deutschen Sage die Feindschaft Thors gegen die Trolle, des Donners gegen die Waldweiber, Riesen" u. s. w. Andererseits glaubt man, dass der Drache beim Gewitter die Sonnenjungfrau überfällt, aber der Gewitterheros sie befreit<sup>2</sup>).

Wir haben schon gesehen, wie der "grosse Drache" die Sonne verfolgt; er erhebt sich, glaubt man, mit bösen Geistern auch im Gewitter nach dem Himmel um die Sonne zu verschlingen. Sie widerstreben der Sonne, und verhüllen sie, auf dass die Menschen ihr "lichtes Gericht" nicht mehr sähen. Aber der Engel Gabriel mit anderen Engeln zusammen kämpft gegen den Drachen und die Teufel, sie schlagen diese mit feurigen Schwertern und treiben sie aus den schwarzen Wolken hinaus. "Der Donner, der aus den Wolken vernommen wird, ist das Getöse dieses Kampfes, das Wetterleuchten ist das Blinken des Schwertes Gabriels, der Blitz ist sein Pfeil und der Regenbogen sein Bogen" (SMH. S. 109, EZ. II. 220). Nach einer anderen Fassung, wie auch in alten Berichten, wird der Drache im Gewitter hinaufgezogen. Man glaubt nämlich, wie bereits erwähnt, dass die fliegenden und feuerhaarigen Drachen, sowie alle Schlangen und Drachen unsterblich seien, wenn sie nicht getötet werden. Sie werden immer grösser und wenn ein Drache schon tausend Jahre alt ist, so ist er für die Welt gefährlich, da er die Welt verschlingen kann. Wenn er im Wasser wohnt, z. B. im Vansee oder in anderen Seen, so kann er das ganze Wasser austrinken. Aber grade zu dieser Zeit kommen die Engel vom Himmel herab, fesseln den Drachen und ziehen ihn im Gewitter nach oben. Der fliegende und feurige Drache aber kämpft im Getümmel mit den Engeln, windet sich, haucht Feuer aus, beschüttet oft die Erde mit Wasser. Die Engel ziehen

<sup>1)</sup> Antike Wald- u. Feldkulte S. 102.

<sup>2)</sup> Schwartz. Indogerm. Volksglauben S. 112.

ihn immer höher bis zur Sonne, deren brennendes Feuer ihn versengt und zu Asche macht, die auf die Erde herabfällt. Oft wird der sich sehr stark schlingende Schweif des Drachen abgeschnitten und fällt auf die Erde herab, oder die Engel lassen den Drachen los und er fällt von der Himmelshöhe auf einen Berg herab, wo er ganz zer-Man will oft beim Gewitter gesehen schmettert wird. haben, wie der alte Visap von Bergen oder Seen nach dem Himmel gezogen wurde, während die Višaps, die im Himmel wohnen, herabkamen oder wie der an den Himmel gekettete Drache seinen schrecklichen Kopf zeigte, den Schweif verlängerte bis auf die Erde oder den See. Beim Gewitter bezeichnet man feurige Wolkenstreifen, - eine Erscheinung, die in Armenien oft zu beobachten ist - als den feurigen Drachenkörper. Der Blitz aber, sagt man, ist der Stab oder die Rute des Engels Gabriel und der anderen Engel, womit sie den Drachen schlagen. Das Geschrei des Geschlagenen ist der Donner. Endlich ist der Drache in kleine Stücke zerhackt, die als Schlangen herabfallen d. h. die Streifen des herabfallenden Regens werden als Schlangen angesehen (vgl. SMH. S. 92, EZ. I. 351). Das ist schon die alte Geschichte des Kampfes von Indra mit Vrtra. "Es wird berichtet" schreibt Kuhn¹), Vrtra, was wörtlich der Verhüllende, aber auch die Wolke heisst halte das Licht von der Erde ab: da zieht Indras mit der Schar der Maruths oder der Winde gegen ihn mit dem Donnerkeil. Sobald er erschlagen ist, stürzen sich die Wasser berab von den Bergen oder, wie es auch ausgedrückt wird Ahis (was die Schlange heisst), der bis dahin seine Zuflucht auf den Bergen gesucht hatte, stürzt von ihnen herab, und nun zieht die Sonne wieder am Himmel herauf".

Der Engel Gabriel mit der Schaar der Engel ist gewiss in christlicher Zeit an die Stelle des alten Gewittergottes und seines Gefolges getreten. In christlicher Zeit hat

<sup>1)</sup> Z. f. d Alt. 1845, S. 485.

bei den Armeniern auch Elias, wie so oft, den Donnergott ersetzt. Er ist auch der Regenspender. Wenn er, heisst es in einer Sage, mit Gewalt und Schnelligkeit seinen vierspännigen Wagen antreibt, um seinen fliehenden Schuldner und sein verliehenes Geld einzufangen, dann donnert es vom Rasseln des Wagens und blitzt von den Wagenrädern (Litt. u. Hist. Zeitschr. 1888. S. 272) oder von der Peitsche, wenn er die Pferde schlägt (EZ. I. 349). Der Schuldner und das verliehene Geld sind gewiss in neuer Zeit an die Stelle des Gewitterdrachen und der von ihm geraubten Wasserwolken getreten 1).

In einer anderen Fassung dieser Sage tritt schon das Wolken-Ungeheuer als Gegner von Elias auf. "Der Blitz", heisst es, "ist das Feuer des Stabes von Elias. Er besteigt die Wolke, rennt darauf, schlägt sie mit dem Blitzstabe und sie dreht sich um und schreit" (NM. VII. S. 33). Der Donner wird als das Geschrei dieses Wolkenungeheuers aufgefasst, daher heisst er gewöhnlich unduft unnng, das "Geschrei der Wolke". Ein Sprichwort lautet: "Bevor die Wolke nicht geschrien hat, regnet es nicht". Aber sie schreit, wenn Elias sie mit Blitzen schlägt, daher heisst es in einem anderen Sprichworte (Sch. V. 138): "Bevor Elias nicht gekommen war, hatte es nicht geregnet".

Covinar. Das phosphoreszierende Gewitterphänomen, das man bei den Deutschen die springende Geiss<sup>2</sup>) oder springenden und stossenden Bock nennt<sup>3</sup>), heisst bei den Armeniern Spuzz, "feueräugig" (Kamaleanc S. Covinar. Tiflis. 1888. S. 26); aber es ist kein meteorischer Tierdämon, sondern ein menschengestaltiger Gewitterdämon mit feurigen Augen. Er erscheint zuweilen und verbrennt mit

<sup>1)</sup> Als ein Beispiel der Erneuerung der alten Mythen kann folgendes dienen: Mohamed raubt Christo den Talar, erzählt man in Hayoç-jor, bei Van; Christns mit seinen Engeln verfolgt den Räuber und davon entsteht der Donner.

<sup>2)</sup> Schwartz, Poet. Nat. Ansch. II. § 88.

<sup>3)</sup> E. H. Meyer, Germ. Myth. 100.

dem sprühenden Feuer seiner Augen, das den Blitz bedeutet, alles was er vor sich findet und verschwindet dann. Als ein Hrack gilt auch Covean oder Covinar, eine Jungfrau, die im höchsten Himmel wohnt (Balaseanc, Rostom und Salman, Tiflis, 1896). Sie reitet, oder wie man sagt: humanuli, spielt, tanzt auf einem feurigen Rosse in den Wolken. Aus den Augen ihres Pferdes sprüht Feuer, mehr aber noch aus ihren eigenen Augen. Ihr feuriges, lichtes Antlitz kann niemand ertragen, daher trägt sie immer einen Sie erscheint auch als Mann verkleidet. dunklen Gewitternächten zeigt sie plötzlich ihren Kopf hinter den Wolken und sieht nach unten, da wetterleuchtet es oder ծովեանը խաղումէ (TT. S. 275) "tanzt Covean" auf den Wolken. "Berg und Thal wurden so dunkel", heisst es in einem Märchen (NM. V. S. 403), "dass, wenn ich von Dunkelheit spreche, du an die Dunkelheit der Nacht denken musst. Der Wind sauste und riss die Bäume um, Wolken und Nebel hatten die Erde bedeckt. Covinar (der Blitz) tanzte so, als ob sie die ganze Welt niederbrennen wollte."

Im Volksglauben wird diese tanzende Covinar im Gebete angerufen. Sie ist ein zürnendes, züchtigendes Blitzwesen, das den Menschen zur Strafe Hagel sendet, aber auch den befruchtenden Gewitterregen giebt. "Es ist eine schwarze Gewitternacht", heisst es in einer volkstümlichen Beschreibung des Unwetters (K'amaleanc, Covinar, S. 31 f.), "kein Stern und kein Mond ist da. Nach welcher Seite man schauen möge, man sieht nichts: Der Boden ist schwarz und der Himmel auch schwarz. Die zerrissenen Wolken schlagen einander aufs Haupt und schreien (donnern)." Man fürchtet den Himmel einstürzen zu sehen. Beim Herannahen eines solchen Unwetters treffen die Bauern ängstlich ihre Vorbereitungen und zittern unter dem Sausen des Sturmes und dem Geschrei der Wolken. Eine von den Weibern wirft den Dreifuss hinaus in dem Glauben, dass dann Gott den Blitz ablenken werde. Eine andere hält mit einer Hand eine Nähnadel zwischen die Zähne und mit

der anderen einen Stein auf dem Kopfe und wiederholt von Furcht befangen die Worte: "Steinköpfig, eisenzähnig". Da erscheint Covinar am Himmel mit ihren Zacken und erstrahlt in Licht und Feuer. Kaum ist eine Minute verstrichen. da spendet der Himmel aus seiner Brust befruchtende Feuchtigkeit für Berg und Thal. Da freut sich jedermann und ruft:

"Liebe mächtige Covinar, Wende zu uns dein mildes Antlitz, Wir wollen dir Lämmer und Rinder opfern, Lass an uns die Strafe vorübergehen."

Covinar hat auch ihren Mythus, der allerdings ein Märchen ist, aber es trägt viele ähnliche Züge wie die Mythen der Gewitterheroen und Götter. Das Märchen scheint eins der verbreitetsten zu sein. Vier Varianten desselben sind schon gedruckt. Im Märchen tritt Covinar auch als Donnerheroide auf. Und diese Auffassung stimmt mit dem verbreiteten Glauben überein, dass der Donner das Getrampel einer Reiterin ist, die mit einer (Blitz-) Peitsche in der Hand im Himmel ihr Pferd antreibt (EZ. II. 220). Alles das zeigt, dass die Armenier neben dem Blitzgotte noch eine weibliche Blitz- oder Donnergottheit kennen, wie die Griechen.

Die Etymologie des Wortes &nfhuh ist nicht anders zu erklären, als von der Wurzel &nf, "Meer", mit dem häufig gebrauchten Suffixe huh, das die Herkunft bezeichnet. Also bedeutet &nfhuh "vom Meer geboren", oder "Meeressohn", "vom Meer abstammend". Das zweite Wort &nfhuh ist von &nfhuh mit dem Suffix up abgeleitet, das sich in derselben Bedeutung auch in anderen Wörtern findet, z. B. von qupqwird O upqup, ein Mädchenname, abgeleitet; so auch von der Wurzel nufh wird zuerst puhhuh (auch puhuh), ein Knabenname, und von diesem puhhuh, ein Mädchenname, gebildet, Onfhuh ist auch ein Mädchenname. der häufig vorkommt. Als Personenname kommt auch Onfhuh vor. Covinar und Covean sind vermutlich ursprünglich als Beiworte der Blitz-

gottheit gebraucht worden und dann erst als Personennamen in Gebrauch gekommen. Eine solche Nennung des Blitzgottes oder der Blitzgöttin kann sehr natürlich sein, da der Himmel während des Gewitters zu kreissen und "die gewitterschwangere Wolke [d. h. das Gewittermeer] unter den Wirbelstössen und dem Stöhnen des Sturmes und Donners in Geburtswehen begriffen" zu sein scheint¹), um einen Blitzheros zu gebären. Daher könnte der Blitzheros oder die Blitzheroin ganz natürlich das Beiwort &ndbub oder ծովինար, "vom Meer abstammend". tragen, wenn wir berücksichtigen, dass bei den Armeniern, wie auch bei anderen Völkern, die Wolken als ein himmlisches Gewittermeer aufgefasst werden. Dieser Auffassung entsprechend heisst der Blitzgott Agni apám napāt: das Kind der Wasser, so wie der Gewittergott Indra und auch Trita aptya wassergeboren heissen.

Der Blitzheros Sanassar. Im Volksepos ist Sanassar allerdings etwas abgeblasst, ein Gewitterheros und Drachenkämpfer. Er ist auch mit seinem Zwillingsbruder vom Meer geboren und heisst &ndught Meeres[sohn]. So nennt er sich, um hervorzuheben, dass er nicht von der Elle stamme. Die Mutter der Zwillingsbrüder wird auf deselbe Weise schwanger, wie in deutschen Märchen die Mu tir der Biüler, welche Mannhardt<sup>2</sup>) mit Indra verclichen hat. Sie geht am Meere spazieren, hört plötzlich eine Stimme vom Meere, und dieses öffnet sich. Eine Quelle sprudelt hervor, sie beugt sich darüber und trinkt eine ganze und eine halbe handvoll Wasser und wird .. vom Meere schwanger". Wie wir später sehen, geht der Meergeborene Sanassar unter das Meer, wo er das "feurige" Ross erwirbt. Er trinkt dort aus dem "Milchbrunnen" und wird dadurch "bergähnlich" und erlangt übergrosse Kraft und kann mit seinen Feinden kämpfen. Die riesigen Gewittergötter sind

<sup>1</sup> Schwartz, Indogerm, Volksgl. S. 55.

Germ. Myth. 216 ff.

gewöhnlich mächtige "Esser und Trinker". So trinkt auch im armenischen Rätsel der Donner das bergähnliche Gewitterwesen mit grossem Gehörn, bez. der Stier den Milchbrunnen im blutroten Meer, wo er donnert. Die Waffe von Sanassar ist ein Blitzschwert, dass er im Meer mit dem feurigen Rosse erlangt hat. Das Blitzschwert ist eine der beliebtesten Waffen in armenischen Sagen und Märchen. Es wird. glaubt man, im Himmel, "in den feurigen Wolken mit den Blitzen geschmiedet" und kommt auf die Erde herab. Ein solches Schwert kann alles schneiden, Eisen, Felsen und es tötet mit einem Schlage tausende von Menschen. Wer es besitzt, der kann alle Devs besiegen und zu seinen Sklaven machen. Wenn man das Schwert schwingt, so wird es länger und trifft das Ziel (vergl. EZ. I. 350). Sanassar reitet, unter anderen, nach der mythischen Aghal gemque, "Ehernen Stadt", die mit hohen Mauern umgeben ist und keine Thore hat. Sein feuriges Ross springt in die Stadt. Es ist dort dunkel und schwarz und auch Mangel an Wasser. Die Zaubertochter des Königs, welche wie die Sonne leuchtet, sitzt in ihrer sehwarzen Wohnung wie im Gefängnis. Ihre Fenster sind mit schwarzen Vorhängen verhängt. Bevor Sanassar um sie zu werben vermag, muss er den Goldapfel. der auf dem Dache wie das Licht leuchtet, herunterholen und dann mit dem Drachen im Meer kämpfen. Er thut es. Er nimmt in der Nacht den Goldapfel und kämpft mit dem Drachen im Meer und raubt den Edelstein, den der Drache auf dem Kopfe trug. Während seines Kampfes mit dem Drachen schüttet dieser Wasser auf die Stadt, "die nass wird, als wenn es in ihr geregnet hätte." "Was sieht man am folgenden Tage? Die Fenster der Königstochter sind geöffnet und ihr Licht strahlt in die Stadt", das heisst, das Sonnenmädchen ist befreit. In dieser Sage ist das Verhältnis des Drachen im Meer zum Sonnenmädchen nicht ganz deutlich und leider haben wir auch keine andere aufgezeichnete Fassung der Sage. Aber es ist dennoch klar, dass es ein Gewittermythus ist, in welchem das Sonnenmädchen von dem Drachen verfolgt wird, wie es bereits beim Gewitterkampfe sich zeigte.

Die Gewitterheroen haben bei den Indogermanen zwei Arten Feinde, nämlich Riesen und Drachen. Im Volksglauben kämpft der Engel Gabriel mit dem Drachen und Devs, oder allgemein ausgedrückt, mit bösen Geistern. Im Volksepos treten auch die Riesen, die Devs, nur nicht in der Geschichte von Sanassar, sondern in der seines Sohnes David, auf, der auch wie sein Vater ein Blitzheros zu sein scheint. Das ist aber nur eine Zweispaltung der Geschichte, wie sie in Volkssagen häufig vorkommt. Vierzig Räuber, Riesen, Devs, rauben die Kinder Davids und führen sie in ihre Berghöhle. David verfolgt sie, tötet sie mit seiner Keule, findet in der Höhle viel Gold und Silber, ein feuriges Pferd und Blitzschwert.

Blitz und Blitzsymbole. Der Blitzstab des Elias oder des Engels Gabriel und überhaupt aller Engel schlägt die bösen Geister tot (EZ. I. 349). Diese, von Engeln verfolgt, fliehen beim Gewitter und nehmen zu Felsensteinen und Bäumen ihre Zuflucht, aber der Blitz schlägt in die Felsen und Bäume und vertreibt sie. Am liebsten aber nehmen sie hinter den Menschen ihre Zuflucht, denn der Blitzengel, oder Elias, ist den Menschen freundlich gesinnt und will oft nicht mit den Bösen auch die Menschen schlagen. Um wegen der Bösen vom Blitze nicht getroffen zu werden, muss man beim Gewitter fortwährend ein Kreuz schlagen und den Namen Jesu Christi aussprechen. durch werden die Bösen, die bei den Menschen ihre Zuflucht genommen haben, verscheucht und der Mensch bleibt frei vom Blitzschlage. Das ist aber nur ein christliches Abwehrmittel, die heidnischen und die stärksten Mittel sind die Blitzsymbole, der Feuerstein und der Stahl.

Der Blitz ist ursprünglich als blosser Stein oder als Steinwaffe gedacht. Man verflucht heute noch mit den Worten: "Möge Gott auf deinen Kopf einen Stein werfen", und unter dem Stein versteht man den Blitzstein. Aber noch häufiger

nennt man den Blitz hujs ne huuh. "Funken und Feuer", Lunnesne huuh, "Feuer Gottes". Das Wort hujsuh, "Blitz" ist ein zusammengesetztes Wort von hujs, "Feuer, Funken" und uh, "Stein, Edelstein". Also der Blitz bedeutet im Armenischen Feuerstein oder feuriger Stein. Dies ist auch eine der ältesten Auffassungen desselben. Indra schleudert flammende Steine, Thors Hammer ist ursprünglich aus Stein und heisst Mjolnir. weil an. myln. Feuer, altkirchensl. Mlunija. Blitz, bedeutet<sup>1</sup>).

Der Blitz wird, wie so oft, auch als eine eiserne Waffe, eine glühende Eisenrute gedacht, die die Engel auf die Bösen schleudern. Sie fährt glühend in die Erde hinein. Findet man sie, und schmiedet daraus ein Schwert, so wird es alle Eigenschaften eines Blitzschwertes haben. Es kann sogar die Totkranken heilen (EZ. I. 350). Gemäss dieser Auffassung als glühendes Eisen bedeutet ein anderes Wort թան nicht nur den Blitz, sondern auch: vom Himmel herabgestiegenes Feuer und Eisen, ferner glühendes Eisen und auch Dreifuss. Das կայծակի Թուր Blitzschwert heisst auch կեծել = կայծեալ Թուր, "feuriges, glühendes Schwert". Ein anderes Wort փայլակն, "Wetterleuchten, Blitz-. auch Lichtstrahl", ist wieder ein zusammengesetztes Wort von hull, "Glanz" und ш//», "Stein", und bedeutet also ursprünglich glänzender Stein. In diesem Worte wird die strahlende Seite des Blitzes hervorgehoben.

Die Waffen des Gewittergottes sind also Steine, feurige glänzende Steine, Eisen, feuriges, glühendes Eisen. Daran schliessen sich dann das Blitzschwert oder glühende Schwert, der Blitzstab, die Blitzrute, die Keule, die feurigen Pfeile und andere.

Der Blitzgott oder der Engel Gabriel verfolgt und tötet mit solchen Waffen die Bösen. Dieselben treten aber auch in der Hand des Menschen als heilbringende Abwehr-

<sup>1)</sup> E. H. Meyer, Germ. Myth. S. 204.

mittel auf<sup>1</sup>). Besondere Wirkung haben der Feuerstein und -Stahl. Die Wirkung derselben aber zeigt sich am stärksten bei deren Gebrauch zur Herstellung von Feuer. Man glaubt sogar, dass das Blitzfeuer in den Feuerstein eingetreten sei, und man ziehe mit dem Feuerstahl den verborgenen Funken aus dem Steine hervor (EZII. S. 195). Demgemäss heisst der Feuerstrahl spussuh, "der das Feuer herausbringt". Man glaubt zuweilen, dass auch die Blitze im Himmel solcher Weise hervorgebracht werden (EZ. II. 220). Daher heisst auch das Blitzen im Neuarmenischen schlagen.

"Eines Tages", heisst es in einer Sage (NM. VII.33), "war Mathikenz Poghos in der Mühle . . . er mahlte in der Nacht sein Korn und machte sich dann auf den Weg nach Hause. Als er am Fusse der Friedhofsberge vorbeiging, da sah er, wie jemand von den Bergen herabstieg und ihm entgegen kam. Der böse Geist will ihn betrügen und in die Schaar der K'ajk' führen. Aber Poghos glaubte ihm nicht. dachte, dass er ein Böser sein könnte, der ihn verführen wollte. Er schlug ein Kreuz und sagte: "Jesus Christus", damit der Böse verschwände. Aber er verschwand nicht und sprach Hohn Jesu Christo ... Beinahe wäre seine Zunge gelähmt worden, da erinnerte er sich daran, dass der Böse sich vor dem Feuerstein und Stahl fürchtet. Er nimmt leise aus der Tasche den Feuerstein und Stahl, kaum hatte er einen Funken geschlagen, als er plötzlich niemand mehr sah." Mithin hat dieser Funken eine grössere Wirkung als der Name Jesu Christi und das Kreuz.

Der Glaube an die heilbringende Kraft des Feuersteins und -Stahls, so wie aller eisernen Geräte und Waffen und einiger Steine ist bei den Armeniern noch sehr stark. Er spielt im täglichen Leben, besonders aber bei der Geburt, Hochzeit und Krankheit u. a. eine grosse Rolle. Hier seien nur einige diesbezügliche Fälle hervorgehoben: Um sich

<sup>1)</sup> Vgl. E. H. Meyer, Germ. Myth. S. 209.

beim Gewitter vor dem Blitze zu schützen, bewaffnet man sich mit den Blitzsymbolen, man hält mit der einen Hand einen Stein auf dem Kopfe und mit der anderen eine Nähnadel in den Zähnen und wiederholt: բարադ;ուխ, երկախակես ի.թ. "steinköpfig und eisenzähnig" (vergl. oben S. 85). Dadurch werden die Bösen, die etwa bei dem Sprechenden Zuflucht genommen haben, vertrieben. Das thut man auch bei dem ersten Donner (EZ. II. 220), damit es nicht hagele, und überhaupt beim Hageln; denn der Hagel gilt auch als eine Waffe Gottes, wodurch dieser die Bösen verfolgt. Wenn man im Felde ist und es hagelt und man keinen Stein und kein Eisen bei sich hat, nimmt man die Hagelkörner und wirft sie nach hinten, um dadurch die Bösen von sich zu vertreiben. Man setzt beim Hageln und beim Gewitter alle eisernen Geräthe dem Regen und Hagel aus, damit er aufhöre.

Eisen und Stahl gelten auch immer als Schutzmittel gegen die dämonischen Einwirkungen. Man trägt Armbänder und Ringe von Stahl und führt Feuersteine mit sich, besonders wenn man allein in unbewohnten Orten verweilen muss, da die bösen Geister auch am Tage jemandem erscheinen, wenn er allein ist. Eine solche Wirkung gegen die Bösen hat auch կապոյա ույեիկ, eine blaue Glasperle, die man in den Kleidern eingenäht trägt. Man lässt bei bestimmten Hautkrankheiten auf die Kranken Funken spritzen, um sie zu heilen. Ganz besonders sind die Neuvermählten bei und nach der Hochzeit den bösen Einwirkungen ausgesetzt, daher tragen sie ein zugemachtes Thürschloss oder ein zugeklapptes Messer bei sich. Während der Hochzeit trägt hungbiggung, der "Kreuzbruder", der von dem Brautpaare untrennbar ist, ein Schwert, wodurch er das Paar schützt. Wenn es durch eine Thür hineingeht, da die Thürschwellen als Verbleibsorte der Geister gelten, so bekreuzt er die Wand über der Thüröffnung mit dem Schwert.

Die Blitzsymbole, besonders das Eisen, sind wirksamer,

wenn sie am Freitag oder insbesondere am Charfreitag in Thätigkeit gesetzt werden, oder hergestellt sind (NM. VII. 31). Man kauft Armbänder und Ringe von solchem Stahl, den der Schmied am Charfreitag mit dem Hammer einige mal geschlagen hat. Solche Abwehrmittel, die wpn.p.p., Arurk" heissen, macht der Schmied nur Freitags, daher heissen sie gewöhnlich n.ppw. p.m.p.p., Freitagsarurk". Er soll auch bei der Arbeit am frühen Morgen aufstehen und ohne zu sprechen die Arbeit anfangen und beendigen¹).

Also gilt der Freitag als ein zauberisch wirkender Tag. Dürften wir vielleicht aussprechen, dass dieser Tag dem alten Gewittergotte gewidmet sein könnte? Daher werden die Freitagsarurk für wirksamer gehalten, wie auch bei den Deutschen die Blitzsymbole am Donnerstag und an den Donar gewidmeten Festtagen wirksamer sind<sup>2</sup>).

Die Dürre und Bräuche während derselben. Bei Dürre glaubt man, dass die Zauberer die den Devs dienen und diesen gleichgesetzt werden, den Himmel oder die Wolken fesseln (SM. 116). Man bemüht sich, mit verschiedenen Mitteln die "Wolkenbande" zu entfernen. Das erste Mittel sind grosse Umzüge an vier Orten oder Bergen auf vier Seiten der Stadt oder des Dorfes. Barfüssig und unbedeckten Kopfes führt man oft in diesen Zügen die Reliquien eines Heiligen mit, die man von einer heiligen Stätte bringen lässt. Man opfert auch. Das Opfer selbst heisst: gwudich sug, "Brod des Zornes", da man auch glaubt, dass Gott selbst gezürnt hat und nicht regnen lässt. Nebst diesen Bräuchen, die heidnisches enthalten können, aber für christliche gelten, werden auch andere Bräuche voll-

<sup>1)</sup> Von dieser Schweigsamkeit des Schmiedes ist auch das Wort περμωθωίνου "der am Freitag spricht" gebildet, wie man denjenigen ironisch nennt, der nichts oder sehr wenig spricht. Ein altarmenisches Zauberbuch heisst περμωθωημέρε "Freitagsbuch" und seine Anhänger heissen περμωθωμείνε oder περμωθωμέρε "Freitagsseher" oder "Freitagslecker" (AAG. S. 408).

<sup>2)</sup> E. M. Meyer, Germ. Myth. 209.

bracht, die nicht in die Kirche eingedrungen sind. Man bringt von irgend einer heiligen Stätte, ohne ein Wort zu sprechen, einen Stein und führt ihn auf die Felder, im Glauben, dass es regnen werde (Araratian A. in der Dichtung "Dürre"). Der Stein ist gewiss ein Blitzsymbol. Auch andere Völker haben einen ähnlichen Glauben, dass Donner und Regen entstehe, wenn man gewisse Steine bewege!). Ein anderes Mittel, um Regen zu bekommen, ist es, dass man etwas zauberisches auf einen Stein schreibt und diesen ins Wasser wirft (SM. 116). Aber lieber gräbt man aus den Gräbern einen Schädel aus und wirft ihn in ein fliessendes Wasser, oder opfert ein Schaf und wirft dessen Kopf in den Strom. Man wirft auch die Frau eines Priesters ins Wasser und begiesst sie.

Überreste eines Kultus finden sich ferner in der auch bei anderen Völkern vorkommenden Sitte, den Pflug in den Fluss zu führen. Das thun die Mädchen und Frauen, von denen die älteste, oder die Frau des Priesters (EZ. I. 359) die Kleider eines Priesters anzieht und den Pflug führt. Die anderen kleiden sich auch als Männer, spannen sich vor den Pflug und ziehen ihn durch das Wasser gegen den Strom. Eins der verbreitetsten Mittel ist der Umzug des Nurin, den gewöhnlich die Kinder veranstalten. Es ist die bekannte Sitte, die sich unter anderm auch bei den Griechen und Slaven findet. Man kleidet einen Besen oder ein Stück Holz wie ein Mädchen, bildet eine Figur und führt sie an den Händen von Haus zu Haus. Vor jedem Hause singen die Kinder ein Lied, dessen eine Variante ist (NM. VI. 107):

"Nurin, Nurin ist gekommen,
Das Wundermädchen ist gekommen,
Sie hat von Schila (roter Stoff) ein Hemd angezogen,
Sie hat einen roten Gürtel umgebunden.
Bringt Wasser, auf ihren Kopf zu schütten,
Bringt Butter, das Haar zu bestreichen.

<sup>1)</sup> E. H. Meyer, Indg. Myth. II. 539.

Lass es segensreich regnen, Eurer Väter Felder grün werden. Gebt unserer Nurin ihren Anteil, Und wir wollen essen und trinken und lustig sein."

Man fragt dann die Kinder: "Wollt ihr aus der Thüre oder aus dem Dachfenster haben?" (EZ. I. 360). Wenn sie aus der Thüre wollen, giesst man aus dem Fenster Wasser auf Nurin, dagegen aus der Thüre, wenn sie aus dem Fenster wollen. Man giebt den Kindern Butter, Eier, Reis u. a. und die Kinder setzen ihren Umzug fort. Nachher tragen sie Nurin in den Fluss, wo sie ins Wasser geworfen wird. Man setzt zuweilen der Nurin einen Schweinsoder Bockskopf auf und bedeckt sie mit Zweigen.

Da der Regenspender oder Appagna pupu, der "Vater Donner oder Donnerer") in den Höhen wohnt, so ist auch sein Kultus gewöhnlich mit Bergeshöhen verbunden. Viele Bergeshöhen werden vermutlich auch in Armenien als der Sitz des Donnerers und Regenspenders für heilig gehalten; denn die Felsen und Bäume überhaupt, die vom Blitz getroffen sind, gelten als heilig. An solche Höhen knüpfen sich Lokalsitten und Sagen, die leider noch nicht gesammelt sind. Im Gau von Varanda (EZ. II. 191) ist bei einer heiligen Stätte ein Felsen mit einem Loche. Frauen zünden bei Dürre auf diesem Felsen Kerzen an, giessen Wasser in das Loch, damit es regne. In demselben Distrikte giebt es einen anderen Felsen, auf welchen man bei der Trockenheit auch Wasser giesst und Milchspeise als Opfer kocht. Der Felsen gilt als heilig, und man fürchtet sich, seine Spitze zu betreten; denn der Felsen bestraft dafür. Ein dritter Felsen sendet nicht nur Regen, sondern macht ihn auch aufhören, falls er zu lange dauert. letzteres zu erreichen, macht man unter dem Felsen Feuer.

Ein Überrest der Darbringung an den hagelnden Donnerer

<sup>1)</sup> So heisst der Donner in Hayoç-jor, in der N\u00e4he von Van. Mitgeteilt von meinem Neffen, H. Artasches Abeghian.

ist es auch, dass man beim Hageln Salz in die Luft streut, damit der Hagel sich in Regen verwandle (EZ. I. 360). Ebenso der Brauch, die Knochen eines Tieres, das am selben Tage geopfert wurde, (ursprünglich wohl beim Hageln dem Gewittergott dargebracht wurde), in den Hof unter den Hagel zu legen. Zu demselben Zwecke setzt man auch die Schale der Ostereier dem Hagel aus (EZ. II. 244).

#### IX.

### Der Windgeist.

Von einer Verehrung und Anbetung des Windes ist bei den alten sowie bei den neuen Armeniern nichts bekannt. Aber es ist anzunehmen, dass der volkstümliche Heilige, Surb-Sargis, die Personifikation des Windes und ein Stellvertreter der alten Windgottheit ist. Sein Wesen verrät ganz deutlich seine heidnische und physische Herkunft.

In dem armenischen Kirchenkalender kennt man keine Fasten im Namen von Surb-Sargis. Aber das Volk benennt nach ihm die fünftägigen Fasten, die gewöhnlich im Februar, in die Zeit der Stürme und des Schneegestöbers in den armenischen Hochländern, fallen. Während der Fasten darf man bei den Armeniern alle Pflanzenspeisen essen, aber während der Fasten von Surb-Sargis essen die jungen Leute fünf Tage lang gar nichts oder nur abends ein kleines Stück Brot. Diese besondere Art des Fastens spricht schon für die Beliebtheit des Surb-Sargis, der als Windgott Enthaltsamkeit verlangt.

Sein Windcharakter ist in einigen Bräuchen und Sagen ganz deutlich erkennbar. Während der Fastenzeit ziehen viele Leute sich Haare aus und geben dieselben betend dem Winde preis in dem Glauben. dass Sub-Sargis mit ihren Haaren zugleich ihre Krankheiten wegtragen würde (EZ. II. 251). Also wird Surb-Sargis mit dem Winde identificiert. Er erhebt Winde und Schneegestöber und ist als Windgott, wie die iranischen Windgötter Vayn und Vâta1), manchmal böse, manchmal gut. Er erstickt mit seinem Schneegestöber die Menschen, aber gewöhnlich nicht die Armenier, sondern die Griechen und Georgier, die ihn nicht als einen Heiligen anerkennen oder früher nicht anerkannt haben. So erzählt man: Ein Grieche (oder Georgier) wird auf seinem Wege von einem Schneegestöber überrascht. Er ruft den Surb-Sargis an und bittet ihn, seiner zu schonen, gelobt zum Danke ein paar Kerzen. Surb-Sargis gebietet dem Sturmwind und dem Schneegestöber aufzuhören, und der Grieche reitet unversehrt nach Hause. Er lässt sein Pferd im Hofe, tritt in das Zimmer und sagt seiner Frau: "Frau, ich habe den Surb-Sargis betrogen. Er hat mich vom Schneegestöber befreit, aber ich werde ihm nie die zwei Kerzen weihen, die ich ihm versprochen habe." Er geht dann hinaus, um sein Pferd in den Stall zu führen, aber plötzlich erhebt Surb-Sargis im Hofe selbst ein Gestöber und erstickt den Mann.

Surb-Sargis ist besonders feindlich gegen die Kurden gesinnt, obgleich einige kurdische Stämme ihn nicht minder verehren als die Armenier. Sie verehren ihn aber nicht aus Liebe, sondern aus Furcht. Alle Art Arbeit und geschäftliche Thätigkeit wird bei diesen Kurden an seinem Festtage eingestellt. Sie glauben, wenn sie seinen Feiertag entheiligen, so würden sie in dem Jahre von Schneegestöber überfallen und wenn sie an diesem Tage aus dem einen Dorfe nach dem anderen gingen, würde Surb-Sargis, den sie buppp bupp, Cheder Nabi nennen, einen starken Sturm senden, in einer Minute den bis dahin klaren Himmel bewölken und ein solches Schneegestöber erregen, dass man

<sup>1)</sup> Spiegel, Eran. Alth. II. 104.

nur durch ein Wunder sich retten könnte (Arjagank' 1895. N. 18).

Die Gefrässigkeit der Winde und die Windfütterung sind bei den indogermanischen Völkern weit verbreitet. Die Winde werden mit Mehl gefüttert. um sie zu begütigen 1). Bei Hochzeiten opfert man den Winden und sucht sie gütig zu stimmen, damit sie während der Hochzeit sich ruhig verhalten. Die Windgottheiten treten selbst als Festteilnehmer auf 2). Bei den Iraniern wird der Windgott Vayn besonders von den Mädchen angerufen, denn er hat die Macht, ihnen "Freier und Männer zu verleihen"3). In der germanischen Mythologie zieht der Sturmgott selbst mit einem Weibe, der Windsbraut oder der Windhure, einher, wie z. B. der wilde Jäger zusammen mit einer Frau und Wuotan mit Holda4).

Wenden wir uns zu dem armenischen Surb-Sargis, so sehen wir, dass er alle diese Merkmale aufweist. Zunächst tritt - wenn nicht er, so seine Braut - als sehr gefrässig auf. Sturm und Schneegestöber werden von ihm meistens um ihrer Gefrässigkeit willen erhoben, wenn man sie nicht zu befriedigen sich befleissigt hat. Die Fütterung von Surb-Sargis kommt in etwas verschwommener Form in zweierlei Weise vor. Die unverheirateten jungen Leute, insbesondere die Mädchen, dürfen nicht gefrässig sein. Sie dürfen nicht mit einem Fülllöffel essen und nicht alles, was auf ihrem Teller ist, rein aufessen. Sie sollen vielmehr etwas im Teller zurücklassen, damit Surb-Sargis zu ihrer Hochzeit nicht Schneegestöber erhebe. Ein Sturm und Schneegestöber bei der Hochzeit ist ein Zeichen seiner Unzufriedenheit und der Gefrässigkeit des jungen Ehepaars. Dies gilt für dasselbe als eine Schande. Dagegen schätzt man sich glücklich, wenn die Hochzeit an dem Festtage

<sup>1)</sup> E. H. Meyer, Indg. Myth. II. 468. 527. I. 183.

<sup>2)</sup> E. H. Meyer, Indg. Myth. I. 220. II. 485.

<sup>3)</sup> Spiegel, Eran. Alt. II. 102.

<sup>4)</sup> E. H. Meyer, Germ. Myth. 247.

des Surb-Sargis bei klarem Himmel gefeiert wird. Im Sommer und Frühling dagegen erhebt Surb-Sargis bei der Hochzeit eines Gefrässigen Wind und bringt Regen. Er wird sonst auch, wie die Sturmgottheiten überhaupt, mit Gewitter und Hagel in Verbindung gebracht. Um das Hageln aufhören zu lassen, muss ein alter Mann oder eine alte Frau das Weizenmehl in alle Winde streuen, welches in der Fastenzeit des Surb-Sargis geröstet und gemahlen wurde (EZ. II. 243).

Ganz besonders wird Surb-Sargis an seinem Feste gespeist. Man mahlt überall in Armenien am letzten Fasttage gerösteten Weizen. Das Mehl, das hohhlug genannt wird, mischt man mit Traubensaft zu einem Teig und geniesst diesen. Man setzt dieses Mehl oder diesen Teig auf ein Brett hinter das Hausthor oder auf das Dach dem Surb-Sargis hin. Die Grossmutter, die das gewöhnlich vollzieht, verrichtet Gebete dabei: "Möge ich dein Opfer sein, oschimmelberittener Surb-Sargis, der du immer zur rechten Zeit zu Hilfe kommst. Komm und betrete dieses Mehl mit dem Hufe deines Pferdes" (HB, 67).

In dieser Nacht, glaubt man, entführt Surb-Sargis seine Brant, ein nenn of ung the, römisches Mädehen (Byzantinerin) hinter sich auf dem Sattel seines Schimmels. Eine mit Quasten geschmückte Lanze in der Hand, mit dem Filzmantel auf dem Rücken durchstreift er ganz Armenien. "Sein Ross schnaubt Nebel und Wolken, welche sich in Schneoflocken verwandeln. Von dem Hufschlage seines Rosses erbebt die Erde, und das Spiel seiner Lanze wirbelt wirres Schneegestöber auf (EZ. II. 251). Mit seiner Braut besucht er alle armenischen Häuser, um sein dochbig, Mehl zu besehen. Bei dem Anblicke desselben erfreuen sie sich und er befiehlt seinem Rosse, mit dem Huseisen eine Spur in das Mehl hineinzudrücken. Die jungen Leute, besonders die Mädchen, essen in dieser Nacht vor dem Schlafengehen salzige Klösse, um von Wasser zu träumen. Surb-Sargis ordnet an, dass die vom Schicksal voransbestimmten zukünftigen Lebensgenossen den Durstigen im Traume Wasser reichen<sup>1</sup>), oder bestimmt selbst die zukünftigen Ehepaare und ihr Glück und Unglück. Die Jungen versuchen an seinem Feste auch auf andere Weise ihre Zukunft zu erforschen. Man setzt z.B. ein Stück von der Mehlspeise auf das Dach und wartet, his eine Krähe es auf ein anderes Dach trägt. Wenn unter dem letzteren ein Bursche steht, so ist er der Bräutigam.

Die iranische Luftgottheit Vayn zeichnet sich durch ihre Schnelligkeit und Stärke aus: "Darum ist sie vorzüglich in Bedrängnissen und beim Zusammentreten der Schlachtreihen anzurufen, aber auch den Gefesselten und Gefangenen ist sie förderlich." Sie besitzt schöne menschenähnliche Gestalt mit Lanze, goldenem Helme und goldener Rüstung, glänzendem Wagen und leuchtenden Pferden<sup>2</sup>). Der armenische Surb-Sargis hat alle diese Kennzeichen, mit Ausnahme des Wagens, der überhaupt sehr selten in den armenischen Sagen vorkommt, weil Wagen bei der gebirgigen Beschaffenheit des Landes keine Schnelligkeit besitzen. Schnell wie der Gedanke erscheint er auf seinem leuchtenden Rosse, wenn er in der Not angerufen wird.

In einer Sage (TT. S. 334) wird erzählt: Ein armer Sänger verliebt sich in die Tochter eines reichen Mannes. Auch sie liebt ihn, ihr Vater aber bewilligt ihre Heirat nicht und gedenkt sie mit einem andern zu verehelichen. Der junge Sänger geht in die Welt hinaus, um sich Reichtümer zu verschaffen, und sagt bei dem Abschied zu ihr: "Wenn ich nach sieben Jahren nicht zurück bin, so bist du frei und kannst den anderen heiraten". Nach sieben Jahren wird er auf der Rückkehr aufgehalten und hat am letzten Tage noch einen Weg von mehreren Tagen vor sich. In seiner Verzweiflung ruft er Surb-Sargis an. Dieser erscheint

<sup>&</sup>lt;sup>1)</sup> Vgl. den Glauben bei den Neugriechen in der Zeitschr. des Vereins für Volkskunde, 1892. II. S. 285 ff. "Zur volkstümlichen Mantik der heutigen Griechen" von A. Thumb.

Spiegel, Eran. Alt. III. 108.

sofort, nimmt ihn auf sein Ross und sagt zu ihm: Mache deine Augen zu! Er macht sie zu. Da reitet er in der Luft über die Abgründe und Bergeshöhen schnell wie der Gedanke hin und sagt gleich darauf zu dem Sänger: Mache Deine Augen auf! Er macht sie auf, sieht sich in seiner Heimatstadt und heiratet dann seine Geliebte.

Surb-Sargis als Windgeist scheint auch ein Herrscher über die Wölfe, die Tiergestalten der Nebeldämonen zu sein. In einer Sage (EZ. II. 252) wird ein Mann auf dem Wege von Wölfen umzingelt und ruft den Surb-Sargis an. Weil er seine Fasten stets befolgt hatte, so kommt Surb-Sargis ihm zu Hilfe und vertreibt mit seiner Lanze die Wölfe. Auch in "Wolfszaubersprüchen" erscheint er als ein Herrscher über die Wölfe.

### X.

# Wasser-, Wald- und Berggeister.

Wie der Wasser- und der Pflanzenkultus in einer engen Verbindung stehen, so gehen oft die Wasser- und die Waldgeister in einander über. Die letzteren werden auch mit Berggeistern in Beziehung gebracht; aber weil der Glaube an solche Geister im armenischen Volksglauben schon im Verschwinden begriffen ist, so geht zwischen beiden die Unterscheidung verloren. Oft treten verschiedene Geisterund Dämonen-Gattungen auch unter einem allgemeinen Namen "Satan" oder "Böser" auf, die ganz menschlich gedacht werden. Diese Verwischung des Unterschiedes ist offenbar auch unter christlichem Einflusse eingetreten.

Die Volksphantasie belebt den Grund der Seen, Flüsse und Quellen mit derselben Scenerie, die sich auf der Erde befindet. Nur ist alles unter dem Wasser entweder riesenhaft, oder sehr schön und prächtig: Grosse Paläste von kostbaren Edelsteinen, Perlen und Korallen, die von allen Seiten glänzen, erheben sich dort. Auch der Rosengarten fehlt nicht mit seinen Blumen und Früchten. Die Besitzer derselben sind die gewähre Wassermänner und Spliebe ung blüber die feurigen Mädchen.

Feurige Rosse. Eznik schreibt (S. 98): "Wie der Meeresstier. der, sagt man, von der Kuh geboren wird"... "nicht von Kühen kann der Meeresstier geboren sein, wenn er in Seen (Meeren) wohnt". Weiter heisst es: "Der eine sagt: in unserem Dorfe hat der Meeresstier eine Kuh gedeckt." Denselben Glauben haben bis heute die Armenier. Viele Quellen, besonders Flüsse und Seen gelten als Wohnstätten mythischer menschen- und tiergestaltigen Wesen, die feuriger Natur sind und auch sphaft (hrelen) "feuriggenannt werden.

Von tiergestaltigen Wesen sind jetzt aber die feurigen Büffel und ganz besonders die feurigen Rosse hervorzuheben. Sie wohnen gewöhnlich in Seen, treten oft aus dem Wasser heraus und kreuzen sich mit anderen Tieren derselben Gattung. Alsdann kommen ganz weisse, fleckenlose Füllen zur Welt (SGG. 76. SMH. 36).

Die feurigen Rosse sind die Lieblinge der armenischen Sage; sehr berühmt ist das feurige Ross and führ Saunufür, das Füllen Jalalin, im Volksepos "die Helden von Sasun", das der Heldenahn, der meergeborene Sanassar, vom Meer erwirbt. Es vererbt sich im Hause und ist jetzt, glaubt man, mit dem unsterblichen Moher in eine Berghöhle in der Nähe von Van entrückt. Man findet feurige Rosse auch in den Höhlen der Devs.

Im Epos erwirbt Sanassar sein Ross in folgender Weise: Als Knabe flieht er mit seinem Bruder vor dem König von Bagdad, der beide seinem "grossen Götzen" opfern will. Sie kommen ans Ufer eines Sees. Da sagt der ältere Bruder Sanassar zu seinem Bruder Baghdassar: "Es wäre besser, dass wir uns ins Wasser würfen, als zu dem König, dem

Götzenanbeter zu gehen, der uns seinen Götzen opfern wird". Der jüngere Baghdassar wagt es nicht zu thun, aber Sanassar warf sich ins Meer. Da öffneten sich die Wellen und zogen sich zurück, und Sanassar ging unter das Meer hinab in einen Garten. Dort sah er ein gesatteltes Ross, worauf das Blitzschwert hing. Als er es bestieg, fragte ihn das Ross: Δημωδήλ, "Erdgeborener, was hast du vor?" ""Ich will dich reiten."" "Wenn du mich reiten willst, wirst du dich auf meinem Rücken halten können?" ""Ja!" "Ich werde dich aber bis zur Sonne erheben und verbrennen", sagte das Ross. "Ich bin &ndught, der Sohn des Meeres"", erwiderte Sanassar, "und es wird nicht schwer sein, mich unter deinen Bauch zu flüchten". "Dann werde ich dich zur Erde in den Abgrund schleudern und töten". ""Ich bin der Sohn des Meeres, ich werde gleich wieder auf deinem Rücken sein". - Alles geschieht, wie es in diesem Zwiegespräch angedeutet ist. Da erkannte das feurige Ross Sanassar als seinen Meister und sagte zu ihm: "Ich bin dein Pferd, und du bist mein Herr".

Die Honark' (Mittel, Erfindung, Geschick, Fertigkeit, im Altarmenischen auch Ränke, Hinterlist), wie ihr Name zeigt, sind sehr geschickt, besonders prachtvolle Brücken zu Sie erscheinen auch als boshafte, hinterlistige Wesen: sie verstecken sich unter den Brücken und wenn jemand im Dunkeln darüber geht, ziehen sie ihn ins Wasser hinein, besonders die Kinder. So glaubt man auch, dass die Henark' den und schlagen, der sich in der Abenddämmerung oder in der Nacht über das fliessende Wasser beugt, um zu trinken. Sie erscheinen auf Pferden sitzend, die im Flusse badenden Knaben schlagen sie mit der Hand auf den Rücken und ziehen sie unter das Wasser. Daher sagt man sprichwörtlich: "der Fluss ruft Tag und Nacht zu Gott, auf dass er solche sende, die nicht schwimmen und baden kämen, denn die Schwimmer sieht er schon als seine Beute an" (NM. VII. 78).

Mit ihrem boshaften Charakter verlieren die Henark

auch ihre jungfräuliche Schönheit und erscheinen nunmehr als yoh պառաւ, "Wasseraltweiber" oder den bösen Geistern ähnliche Wesen, nehmen auch halbtierische Gestalten an oder erscheinen abwechselnd als Mensch und Tier, insbesondere als Schlangen (NM. VII. 26, EZ. I. 340). Einen solchen Glauben finden wir bei Eznik von dem fabelhaften Wassertiere Nhang: "die Nhangen erscheinen in verschiedenen Gestalten" (S. 102). "Sie würde nicht zuweilen in Frauengestalt erscheinen, und zuweilen zu einem Seehund werden und den Schwimmer an den Füssen fassen und ertränken" (S. 106). Aber man glaubte, dass der Nhang แปล้ว Truck (S. 102, 103) persönlich, d. h. menschengestaltig sei, wie man auch jetzt von diesen fabelhaften Wesen glaubt, dass ihre eigentliche Gestalt die des Menschen ist. Diese Wesen töten gewöhnlich die Schwimmer, zuweilen jedoch ziehen sie dieselben nur deshalb unter das Wasser, um mit ihnen Liebschaften anzuknüpfen.

P'aris und Yaveržaharsunk'. Diese "feurigen Mädchen" wohnen nicht nur im Wasser, sondern sie verweilen auch sehr gern auf dem Lande, in grünen Wäldern, Wiesen und auf schönen felsigen Flussufern, wo sie aus der Quelle und dem Flusse heraustreten, auf einem Felsen sitzen und ihre goldenen Haare kämmen (EZ. I. 338). Sie sind sehr schön, von herrlichem Bau, mit blonden oder roten Haaren, die bis zu den Füssen herabhängen, in Locken lose auf die Schultern fallen und den ganzen nackten Körper umhüllen. In ihren grossen himmelblauen Augen (sie haben keine schwarzen Augen) glänzen Sonnen, und aus ihren Antlitzen strahlt das Licht. In solchen Gestalten erscheinen sie oft den jungen Hirten, die, von Liebe erfasst, ihnen nachlaufen, um sie zu haschen. Aber vergebens, denn mit ihren kleinen Füssen laufen sie so leicht, dass sie den Boden kaum berühren, oder, wie es in einer Sage heisst: "dass unter ihren Tritten das Gras weiter wächst". Sie befördern auch das Gedeihen der Wiesen (SM, 88). Wenn sie die Strahlen des Morgensternes oder des Mondes sehen, verlassen sie ihre Wasserwohnungen und kommen als schöne "Brautjungfern" in unzähligen Scharen überall in die Wälder, Berge, Felder, Dörfer und Städte, laufen überall umher und besprengen die Pflanzen mit Tau. Ihr Antlitz glänzt in den grünen Gewächsen wie ein Frühlingsmond, und wenn sie durch ihren kleinen rosigen Mund hauchen, geht ihr Hauch durch die Gräser als honigsüsser frischer Morgenwind.

Die P'aris schliessen mit Menschen sehr gern eheliche Verbindungen. Man glaubt ganz fest daran und verschiedene Sagen werden erzählt, in denen P'aris Männer zu sich unter das Wasser ziehen und sich mit ihnen vermählen. Die bekannte Sage von der Vermählung zwischen einer Wasserjungfer und einem Mann findet sich auch bei den Armeniern: Eine P'ari tritt mit einem Mann in Verbindung, unter der Bedingung, dass er es niemandem sage. Sie leben lange Zeit zusammen, aber der Mann hält nicht sein Wort und die P'ari entfernt sich. Erst auf seinem Sterbebette sieht er sie mit seinen drei Kindern wieder (EZ. I. 339).

In Märchen und märchenartigen Sagen kommen auch P'aris mit Flügeln, als Tauben oder Rebhühner vor. Sie legen ihre Flügel ab, werden schöne Jungfrauen und baden sich in dem See.

K'ajk'. Von diesen jungfräulichen Wesen, den Yaveržaharsunk', "Immerbräuten", ist gewöhnlich ihr Bräutigam untrennbar. Aber wie sie selbst unter verschiedenen Namen auftreten, so tragen auch diese männlichen Geister verschiedene Namen. Sie heissen am häufigsten K'ajk'. Stellenweise (EZ. I, 340) heissen sie als die Männer von P'aris selbst P'aris, obgleich dieser Name eigentlich und ursprünglich nur den weiblichen Wasserjungfern zukommt. In anderen Gegenden dagegen, wo der Name K'ajk' sehr gebräuchlich ist, werden die Weiber und Männer als K'ajk' gedacht und K'ajk' genannt.

Die Abstammung von K'ajk' und Yaveržaharsunk' ist eine menschliche und wird in folgender Geschichte, die vom Bischof Arak'el aufbewahrt ist, dargestellt: "Einige sagen, dass sie (die Yaveržaharsunk') K'ajk' sind, und erzählen folgendes: Nach der Sündflut wurden Noah ein Sohn, Maniton, und eine Tochter, Astlik, geboren. Als Gott Noah fragte: "Hast du noch einen Sohn oder eine Tochter?" schämte er sich und antwortete: "Nein". Da verwandelten sich die zwei, der Sohn und die Tochter, in K'ajk' und wurden unsichtbar. Deshalb hält man sie für Sterbliche, denn sie werden geboren und sterben. Wer sie sieht, der sieht sie immer mit hochzeitlicher Musik und Tanz" (AAG. S. 208).

Dieselbe Geschichte von der Abstammung von Yaveržaharsunk' und K'ajk' wird noch heute von P'aris (EZ. I. 338) und Čarunk' in verschiedenen Fassungen erzählt. Eine Fassung derselben z. B. lautet: "Von Gott war befohlen, dass Noah und seine Söhne in der Arche rein bleiben sollten. Aber Cham erfüllte den Befehl nicht und ihm wurden in der Arche ein Sohn und eine Tochter geboren. Als das Wasser sich verlaufen hatte, machte Gott die Thüre der Arche auf, und sie traten alle einzeln heraus. Jene zwei Kinder aber wurden aus Scham zurückgelassen. Gott, der an der Thüre stand, fragte: "Ist niemand drin geblieben?" "..Niemand"", antworteten sie. Gott erwiderte: "Wenn doch jemand drin ist, so soll er wesenlos werden." Gleich wurden der Bruder und seine Schwester unsichthar. Die Mädchen Paris und deren Männer sind ihre Nachkommen. Sie sind ganz wie die Menschen, nur können sie sich nach Belieben sichtbar und unsichtbar machen."

Obgleich diese solcher Weise menschlicher Abkunft und sogar unter göttlichem Fluche sind, stehen sie doch über dem Menschen. Sie heissen darum oft der wat tweet tweet was der der wat tweet tweet was den Bösen gleichsetzt und Böse nennt, so zürnen sie und rächen sich.

Die K'ajk' und P'aris erscheinen gewöhnlich zusammen, aber ihr physischer Charakter ist verschieden. Die K'ajk'

wohnen sehr selten im Wasser, gewöhnlich nur auf hohen Bergen, Felsen und Steinen, wo sie ihre տամարս, "Paläste" haben, in Berghöhlen und Spalten, die oft pur pumnel, "K'ajk'enhaus", дшуш дшр, "K'ajk'enstein" heissen. Die tiefen Thäler, die mit dicht belaubten Bäumen bedeckt sind, sind ihre Lieblingswohnstätten und heissen oft puspulan, "K'ajk'enthäler". Sie sind in solchen Orten, besonders an steilen Schluchtwänden, Herrscher. Man fürchtet sich sogar, am Tage allein an Orte zu gehen, die von K'ajk'en bewohnt sind. Das Echo, das man in solchen Bergen, Berghöhlen und Wäldern hört, ist der Schall ihres höhnischen Nachsprechens, daher heisst es "pung punamih, "K'ajk'enschall". Sie scheinen aber auch ihr Wesen im Luftraume zu treiben: denn sehr veränderliche kleine Wirbelwinde heissen em gemal, "K'ajk'enwinde". Der Zug des Windes wird als ihr Hauch aufgefasst, und wenn jemand von Zugluft sich erkältet und krank wird, so wird er als von ihnen geschlagen bezeichnet (NM. VII, 26). Sie verbleiben auch gern unter oder auf Bäumen, besonders auf Nussbäumen und schädigen den, der unter denselben schläft. Sie sind aber auch überall zu finden, in der Nähe der Wohnungen oder in denselben, im Stalle, im Speicher, insbesondere unter Thürschwellen. Die K'ajk' und P'aris lieben Geselligkeit und treten in der Nacht scharenweise auf. Man sieht sie gewöhnlich in Hochzeitszügen: singend, spielend und tanzend ziehen sie mit der Braut und dem Bräutigam in der Nähe ihrer Berghöhlen, auf Wegen. Strassen umher, bis zum Tagesanbruch, wenn die anne dud, "Diebesglocke" geläutet wird oder der Hahn kräht. Sie sind ganz nackt, aber die Weiber lieben es, sich beim Tanzen mit Kleidern zu behängen und zu schmücken. Deshalb stehlen sie den jungen Frauen die besten Kleider aus den geschlossenen Schränken, ziehen sie an, tanzen, belustigen sich, beschmutzen die Kleider und bringen sie gegen Morgen zurück. Um sie zu hindern, die Kleider zu stehlen, stecken die Bäuerinnen in ihre Kleider Nähnadeln hinein.

Sie verlocken und ziehen sehr gern die Männer und die Frauen in ihre Reigen hinein und zwingen sie zum Mittanzen; aber das gilt als gefährlich; denn sie spielen ihnen gewöhnlich einen boshaften Streich. Um die Menschen zu verführen, nehmen sie die Gestalt von Bekannten an und führen sie in ihre Schar hinein, zuweilen aber auch in die Wildnis, wo man Gefahren ausgesetzt ist. Man stürzt oft von Felsen in die Tiefe, erfriert, oder fällt in einen Brunnen u. dergl. Die Sage von Artavazd bei Mos. Chor. und anderen ist bekannt: Die K'ajk' führen den König Artavazd, nachdem sie ihn während einer Jagd auf dem Berge Ararat eingefangen, in eine dunkle Schlucht und fesseln ihn.

Die K'ajk' und Yaveržaharsunk' besitzen keinerlei Kunstfertigkeit, obgleich sie für vernünftige Wesen gehalten werden. So schreibt der erwähnte Schriftsteller Bischof Arak'el: "Die Yaveržaharsunk" haben wie die unvernünftigen Tiere ihr Wissen von Natur, sie können nicht etwas vergessen, noch etwas lernen". An einer anderen Stelle heisst es wieder: "Die Yaveržaharsunk" besitzen nicht die ζωλάωρ, Erfindungsgabe, denn sie haben keine 2016 (Atem) Seele, die der Einsicht fähig wäre. Und sieh! sie haben Wissen, und was sie wissen, wissen sie ohne es vergessen zu können, aber sie vermögen auch nichts Neues zu lernen" (cit. AAG. S. 209). Daher können sie weder Häuser bauen noch Kleider machen, noch Werkzeuge herstellen. Aber sie lieben die Kunst. Sie stehlen nicht nur Kleider, sondern wohnen auch gern in unbewohnten Häusern, einsamen Mühlen, alten Schloss- und Kirchenruinen u. s. w. Weil sie selbst keine Musik spielen können, so rufen sie menschliche Musikanten zu ihrer Hochzeit, so wie andere Menschen, deren Kunst sie ausnützen, z. B. den Barbier, um den Bräutigam zu rasieren. Sie belohnen zuweilen solche Männer. In einer Sage, die weit verbreitet ist<sup>1</sup>),

Vergl. Das Holderweib (Elfe alvar) in Kindsnöten, Zt. v. d. Volksk. 1892. II. S. 13.

rufen sie in der Nacht eine Hebamme, um einem K'ajk'enweibe, das in Geburtsnöten ist, zu helfen und schenken ihr als Belohnung Zwiebel und Lauchblätter, die zu Gold werden; wenn man aber ihre Geschenke gering schätzt, so werden sie nicht zu Gold.

Der physische Charakter der Geburt der K'ajk' ist noch in dem Glauben erhalten, dass die K'ajk', wie die südslavischen Vilen¹), geboren werden, wenn es während des Sonnenscheins regnet. Man sagt bei solcher Witterung: die K'ajk' gebären, stellenweise sagt man: dass die Wölfinnen werfen.

Sie stehlen oft den Menschen Kinder, die nachher als ihre Hirten ihre Herden weiden. Das Wild ist ihre Herde. Diesen geraubten Kindern verleihen sie die Kraft, ihre Gestalt zu verändern und unsichtbar zu werden. Sie tauschen aber am liebsten die Kinder um, nehmen die gesunden und schönen Kinder aus der Wiege, wenn diese mit keinem Abwehrmittel beschützt sind, und legen dafür ihre kranken und hässlichen Kinder, die gewöhnlich nicht leben, hinein. Die Geschichten und Zaubereien über solche Wechselbälge sind sehr verbreitet und verschiedenartig<sup>2</sup>).

Von den Kajk erzählte man im Mittelalter (AAG. S. 194), dass sie Kämpfe führen, das Wild jagen, das Getreide von den Tennen wegholen und den Wein aus den Gefässen abzapfen. Die letztern Züge gehören auch zu den Visaps. Jetzt glaubt man, dass sie am liebsten wucht (Chavic), eine Mehlspeise von Mehl, Butter und Honig, oder Weintrauben-Confiture, Sugning (wieder eine solche Speise) und gudug (einen Kuchen) essen (vgl. EZ. I. 325). Wo man solche Speisen kocht oder bäckt, da sind sie bereit, um den schmackhaftesten Teil zu stehlen. Die Köchin, wenn sie solche Mehlspeise nicht gut zubereitet hat, schreibt die

<sup>1)</sup> Krauss, Volksgl. u. rel. Brauch der Südslaven. S. 73.

<sup>2)</sup> Dieser Glaube ist alt. Moses Chor. erwähnt über Artavazd, dass das das das das Kind Artavazd gestohlen und an seine Stelle einen Dev gelegt habe.

Schuld daran immer jenen zu. Um sie zu entfernen, sagt sie den Kindern eine Fabel, z. B. Man führt draussen den Büttel, um ihn zu schlachten. Die Kajk hören es, glauben daran und neugierig es zu sehen, lassen sie Kuchen und Speisen stehen und eilen hinaus. Sie essen lieber, was die Menschen gemacht haben, kochen aber auch selbst Chavic. Sie setzen einen Kessel auf das Feuer, gehen um ihn herum mit den Worten; "die Butter und das Mehl des Hartherzigen sei darin", und in den Kessel fällt die Butter und das Mehl aus der Küche derjenigen, die trotz ihres Besitzes sie den Bedürftigen verweigert haben. Sie schlachten auch bei ihren Hochzeiten ein Rind (NM. VII. 29), braten und essen es, und gegen morgen legen sie Haut und Knochen zusammen und das Tier geht gesund nach Hause. Nur ein Fuss desselben bleibt gewöhnlich lahm, da der Musikant oder Rasierer, der zu ihrer Hochzeit gerufen ist, und mit ihnen isst, einen Knochen stiehlt, um die Identität des Tieres zu prüfen. Diese Sage ist eine der ältesten und verbreitetsten. die auch von deutschen Elben und indischen Rbhus erzählt wird¹).

Die K'ajk' quälen oft im Stalle die Pferde, sie setzen sich auf dieselben und treiben sie so lange umher, dass man sie morgens oft in Schweiss und ermattet findet. Wenn man die Pferde mit Teer bestreicht, so bleiben die K'ajk' darauf kleben und sind gefangen. Man kann auch einen K'ajk' gefangen nehmen, wenn man eine Nähnadel darauf befestigt, wodurch der K'ajk' sich nicht mehr unsichtbar machen kann.

Hier wollen wir eine Sage wörtlich wiedergeben: Einmal in früher Morgenstunde, als die Kirchenglocken noch nicht geläutet hatten, geht Velum in den Stall, um dem Vieh Futter zu geben, und was sieht er da? Ein K'ajk'-mädchen hat das Kleid seiner Schwiegertochter angezogen, hat sich auf das schwarze Pferd gesetzt und so lange um-

<sup>1)</sup> Mannhardt, Germ. Myth. S. 42. 57 ff.

hergetrieben, dass es vom Schwitzen nahe daran war zu verenden. Dies Mädchen gehörte zu den K'ajk', welche die Ställe heimsuchen. Sie war ein schönes Mädchen, mit roten Haaren, die aussehen, als wären sie mit "Henna" gefärbt, und lose auf die Schultern fielen. Sie sass auf dem Pferde und flocht die Mähne des Pferdes. Velum nähert sich ganz leise von hinten und sticht eine Nähnadel in den Rücken des Mädchens, dann sagt er: "Jesus Christus". Aber das Mädchen konnte nicht mehr unsichtbar werden. bittet und fleht zu Velum, er möge die Nähnadel wieder entfernen. Aber er hört nicht darauf, fasst es an der Hand und führt es nach Hause. Man läutet gleich die Kirchenglocken, aber das Mädchen kann nicht mehr entschwinden. Man lässt dann ein Armband, Ring und Halsband von Stahl anfertigen und legt es ihr an. Das Mädchen muss wie eine Magd dienen. Aber man sagte, ihre Füsse wären verkehrt, die Fersen nach vorne und die Fussspitzen nach hinten gerichtet. Schickt man sie irgend wohin und sagt: "Geh und komm bald zurück", dann geht sie, und man wartet vergebens auf ihre baldige Rückkehr. Sagt man aber: "Geh und komm etwas spät", so geht sie und kehrt bald zurück. Als man dies bemerkte, so richtete man sich danach, indem man ihr stets das Gegenteil von dem befahl, was man von ihr wollte. Eines Tages, als sie im Hause mit einem kleinen Mädchen allein blieb, sagte sie zu dem Mädchen: "O weh! Sieh mal was für eine Nähnadel in meinem Rücken steckt, bitte, zieh sie heraus". Die Kleine that es, auch Armband, Ring und Halsband lässt sie sich von dem Kinde abnehmen. Da ist sie frei, schlägt das Kind, das dadurch von bösen Geistern besessen wird und verschwindet (NM. VII. S. 31).

Devs. Der armenische Volksglaube kennt keine Zwerge und Zwergensagen. Die Zwerge heissen wăncă պամում Αčuč Pačuč oder wջոջ մաջոջ Ajoj Majoj, welche die Gog Magog der Alexandersage und die Vājūj Mājūj des Korans sind. Die Ajoj Majoj, die zu einem Volksstamm gehören, wohnen

am Ende der Welt. Ihre Grösse beträgt eine Spanne. Aber es wird auch erzählt: Die Menschen würden stets kleiner und endlich so klein, dass sie durch das Loch einer Nähnadel durchgehen und verwundert ausrufen würden: "Gott sei Dank! Welch eine grosse Thüre ist es". Dies soll die letzte Rasse der Menschen Ajoj Majoj sein. Alsdann wird kein Mensch mehr leben und das Weltende gekommen sein (SGG. S. 352). Das ist alles, was wir von Zwergen wissen.

Die Riesen nehmen im armenischen Volksglauben eine viel grössere Stelle ein als die Zwerge. Sie heissen Dev. Das Wort ist den Iraniern entlehnt¹) und ist im Armenischen ein altes und häufig gebrauchtes Wort. Es bedeutet auch böser Geist, Dämon, und wird zuweilen im Sinne von Satan oder K'ajk' gebraucht. Die Riesen-Devs treten meistens in Märchen und märchenartigen Sagen auf und haben keinen bedeutenden Einfluss auf das tägliche Leben, da sie fern von Menschen in ihrem Akummub Devenlande oder auf Bergen wohnen und nur als Räuber thätig werden. Sie stehen in engem Zusammenhange mit Višaps (Drachen) und in vielen Märchen vertreten die Višaps und Devs einander.

Im Folgenden wollen wir einige Charakterzüge von Devs aus dem Volksepos hervorheben, die sich auch in Volksmärchen und märchenartigen Sagen finden. Die meisten Züge, die die armenischen Devs haben, sind auch den germanischen Riesen und Yoten gemeinsam<sup>2</sup>).

Die Devs sind als Berggeister menschengestaltige ungeheure, rohe und grobe Erscheinungen, die "so gross sind, wie der Hügel Poł". Wie die Berge oft viele Giptel haben, so haben auch die Devs häufig zwei, drei oder sieben Köpte. Ihre Wohnsitze befinden sich in Bergen oder Berghöhlen, so wie in wasserlosen Wüsten, in dunklen Schluchten. Sie treten einzeln oder gruppenweise, je drei, sieben oder vierzig Brüder auf, gehen auf die Jagd, hauen Holz im Walde,

<sup>1)</sup> Hübschmann, Arm. Gramm. I, S. 140.

<sup>2)</sup> Mannhardt, Germ. Myth. 170.

thun alles wie die Menschen, nur in riesiger und grober Weise. Sie sind auch sehr stark und gebrauchen als Waffen gewöhnlich Steine, Mühlsteine, oder "wie ein Berg grosse Steine", welche sie aus der Ferne auf den feindlich gesinnten Heros schleudern. Aber sie fürchten die Heroen David und Moher, die selbst bergähnliche Riesen sind und wenn diese sie nicht totschlagen, so verbrüdern sich die Devs mit ihnen und unterstützen und achten sie. In den Berghöhlen, im Innern des Berges, haben sie viele Schätze. Gold, Silber, Edelsteine, kostbare Sachen, sowie auch feurige Rosse. Alles das bewahren sie auf und gebrauchen auch nicht die Pferde. Sie rauben gern Rinder und führen sie in ihre Höhle. Sie rauben aber auch schöne Jungfrauen, Königstöchter und pflegen ihrer gut, indem sie ihnen alles verschaffen, was sie wünschen, insbesondere "goldene Wundersachen", z. B. eine goldene Katze und goldene Mäuse auf einem Brette, einen goldenen Hasen, der von einem goldenen Jäger verfolgt wird u. dergl. Dies alles thun sie, um die Mädchen zu unterhalten und ihre Liebe zu gewinnen. Dies gelingt ihnen aber nie, denn die Mädchen halten sie so lange mit neuen Wünschen hin, bis der Heros, gewöhnlich ein Blitz- oder Gewitterheros, in die Höhle eintritt, die Devs erschlägt und sie befreit.

Die weiblichen Devs. die gewöhnlich als die Mütter von Devs auftreten, sind auch wie ein Hügel gross und haben sehr grosse Brüste, die sie, wie die neugriechischen Lamien, die Neraiden¹) über ihre Schultern werfen. Sie bleiben meistens in Höhlen, kochen, kneten Teig und backen Brot, während ihre Söhne jagen. Die Mütter sind den Heroen freundlicher gesinnt, als ihre Söhne. Sie verstecken die Menschen. Wenn am Abend die Devs von der Jagd zurückkehren, rufen sie aus der Ferne: "Es riecht nach Menschenfleisch", wollen den Menschen fressen, nachher verbrüdern sie sich jedoch mit dem Heros. Es kommen auch schreckliche weib-

<sup>1)</sup> E. H. Meyer, Indg. Myth. II. 494.

liche Gestalten vor, die nicht nur die Menschen fressen, sondern auch die Devs. Eine solche weibliche Dev ist im Epos die Königin von Aleppo, die von Moher getötet wird. Die Devs sind immer kindisch naive Wesen oder grosse Dummköpfe. Obgleich sie sich ihrer Stärke rühmen, gestehen sie doch die Überlegenheit des menschlichen Verstandes ein.

Einige armenische Klöster haben, glaubt man, ihre Devs. die dem Kloster dienen. Berühmt ist der lahme Dev vom Kloster Surb-Karapet, der die Asche des Klosters unter die Erde trägt und in der Nähe des Dorfes P'rebat'man. das zwei Tage von Surb-Karapet entfernt ist, ausschüttet. Davon ist ein grosser Hügel gebildet. In einem Liede heisst es:

"Surb-Karapet besiegte die Devs,

"Er versammelte sie und setzte sie ins Gefängnis.

"Der lahme Dev aber kam und sagte: Schone mich.

"Setze mich nicht ins Gefängnis,

"Ich werde dein Aschenträger sein,

"Ich werde deine Asche tragen und bei P'rebat'man ausschütten,

"Bis Christus zum Gericht kommt."

(SMH. 105. Sedrakian, Die Leier von Mus und Van. S. 7.)

#### XI.

# Zaubersprüche und böse Geister.

Die Zaubersprüche. welche wyo P.p. "Gebete" heissen, sind bei den Armeniern noch sehr im Gebrauche. Sie sind entweder schriftlich oder mündlich. Die ersteren werden von Zauberern auf lange Streifen von Papier geschrieben, die man gefaltet in dem Kleide eingenäht trägt; die mündlichen Zaubersprüche leben im Munde des Volks selbst und werden nötigenfalls hergesagt. Zu den schriftlichen Zauber-

sprüchen werden auch christliche Gebete hinzugeschrieben, aber die eigentlichen Beschwörungsformeln haben denselben Inhalt wie die mündlichen Volkszaubersprüche. Nur sind die meisten schriftlichen Zaubersprüche in Prosa, die mündlichen dagegen in flüchtigen Versen abgefasst und haben einen altertümlichen Stempel. Sie sind meistens in Dialogen verfasst, oder beginnen mit einem epischen Eingang. Der Inhalt selbst ist oft bis zur Unverständlichkeit entstellt.

Die Zaubersprüche sind gegen die bösen Geister gerichtet, die dem Menschen Schaden bringen und Krankheiten erregen. Als solche erscheinen insbesondere die Nachtbösen, die "Alen", welche der Wöchnerin schaden, die Grol und Krankheitsgeister und der böse Blick.

Wolf und Wolfsgebete. In den vorhergehenden Abschnitten sind die Nachtbösen, die in menschlichen und tierischen Gestalten erscheinen, geschildert worden. Hier wollen wir etwas näher über den Wolf berichten; denn der Wolf nimmt im armenischen Volksglauben eine hervorragende Stellung ein, und in Zaubersprüchen steht er höher als alle anderen Nachtbösen in Tiergestalten, wie Schlangen, Skorpionen, Frösche u.a. Er ist auch bis jetzt in Armenien das Raubtier, das den meisten Schaden anrichtet, daher ist von seinem Namen das Beiwort Raubtier in Zaubersprüchen untrennbar.

Der Wolf tritt als ein Dämon auf und wird den menschengestaltigen bösen Geistern gleichgesetzt. "Der Wolf frisst die Bösen", heisst es in einer Sage, "würde er sie nicht fressen, so würden sie die Welt verderben; aber jeder Böse frisst auch alljährlich einen Wolf, und daher wird die Zahl der Wölfe auf der Welt vermindert, sonst könnte man sich nicht mehr retten vor all' den Wölfen" (NM. VII. S. 34). Der dämonische Wolf hat auch zuweilen zweifüssige Gestalt. Daher beschwört man ihn in Zaubersprüchen, dass er an den zwei grossen Zehen und den acht übrigen Zehen gebunden werde. Wie bei menschengestaltigen Dämonen sind seine Fussspitzen nach hinten gerichtet und die Fersen

nach vorne. Der Blitz vernichtet mit allen Dämonen auch die Wölfe, deshalb sind die Blitzsymbole Feuerstein und Stahl, besonders wenn man Funken sprühen lässt, eine Abwehr gegen die Wölfe. Der Feuerstein selbst heisst auch quijummu. "Wolfzerreisser" oder auch "-verbrenner".

Die Wolfszaubersprüche heissen գայլկապի ազօթեր, "Gebete der Wolfsfesselung". Sie werden gewöhnlich dreimal ausgesprochen und beim Aussprechen werden verschiedene Zaubermittel, Ligatura, vollbracht. Man bindet z.B. einen Fülllöffel mit einem schwarzen Stricke an die Haussäule. man klappt ein Messer zu, oder man macht siehen Knoten in die Schnur einer Fussbekleidung, legt diese zwischen die Zähne eines umligdige Wollkammes und darüber ein Beil u. dergl. (NM. VII. S. 134). Kraft der Gebete und dieser Handlungen, glaubt man, werden die Zunge und der Mund des Wolfes zusammengeklebt, seine Zähne fallen aus, die scharfen Klauen werden stumpf, die Augen erblinden im Sonnenlichte, er verirrt sich auf seinem Wege u. s. w. Solange man die Ligatura nicht gelöst hat, kann das Raubtier, wenn auch in der Nähe eines Schafes oder anderen Haustieres befindlich, diesem doch nicht schaden. Sieben Tage lang bleibt der Wolf in solchem Zustande, dann wird er frei (EZ. II. S. 238). Mit dem Wolfe werden gewöhnlich auch die Schlangen, Skorpionen, und überhaupt alle Nachtbösen beschworen. Zwei Heilige. die Jungfrau und Surb-Sargis, werden am meisten in Zaubersprüchen genannt. Als Beispiel von solchen Zaubersprüchen diene folgendes:

> "Die Mutter Gottes ist auf den Bergen, In ihrem Arme ist der Gottessohn, Auf ihrem Herzen ist die Lichtsäule, In ihrer Hand sind drei Nägel. Der eine dringe in das Herz des bösen Satan, Der andere in den Mund des Wolfes, des Raubtiers, Der in der Nacht umherschweift; Der dritte für die bösen Geister, Die auf meinem Kopfe umherlaufen. Ich habe den Wolf auf dem Berge gebunden,

Den Satan an den unbeweglichen Stein. Die Bande habe ich mit Nägeln angeschlagen.

(Vgl. SGG. S. 341, LD. S. 11.)

Die Beschwörungsformeln sind verschieden. Die eine z. B. lautet:

"Mit dem Schwanzhaar des Rosses von Surb-Sargis Binde den Wolf, das Raubtier, Binde den Skorpion und alle stechenden Tiere, Binde die Schlange und alle bissigen Tiere, Binde das mitternächtliche Meer; Möge sein Mund zugeschlossen werden, Wenn er über die Grenze tritt: Wenn er aber die Grenze verlässt, Öffne ihm den Mund wieder (LD. S. 10).

### In einem Zauberspruche im Dialoge heisst es:

"Der Sohn von Galust
War der Hirt von Christus.
Er sass auf sieben Kreuzwegen,
Weinte und klagte.
"Warum weinst du? warum klagst du?"
Fragte ihn Christus.
"Mein Herr, ich weine, ich klage,
Denn ich fürchte mich vor dem Wolf, dem Raubtier,
Und vor allen Raubtieren,
Die in der Nacht umherschweifen."
"Geh, tritt zu dem heiligen Simeon,
Nimm die eiserne Kette, die stählernen Schlüssel,
Lege sie dem Diebe an die Füsse, dem Wolf an den Mund,
Und allen Raubtieren,
Die in der Nacht umherschweifen" (NM. VI. 147).

Werwolf. Der Glaube an Werwölfe ist noch ganz lebendig und tritt unter Umständen noch sehr stark hervor. Mit demselben ist die wirkliche Kindergefahr verbunden. Da man in Sommernächten unter freiem Himmel schläft, so sind die Kinder zuweilen der Gefahr ausgesetzt, von Raubtieren geraubt und gefressen zu werden. Man glaubt aber, dass es keine Raubtiere seien, sondern der mythische Werwolf.

Der մարդադայլ, Werwolf, ist ein Menseh, gewöhnlich eine Frau, die sich in eine Wölfin verwandelt hat. Vom Himmel fällt etwas Hagelähnliches für die Wölfe als Nahrung herab: wenn Gott eine Frau bestrafen will, lässt er sie von dieser Wolfsspeise essen. Gleich fällt auch ein Wolfsfell vom Himmel herab, das die Frau anzieht (EZ. II. 226). Sie wird ein Werwolf, ganz ähnlich einer Wölfin, mit grossen herabhängenden Brüsten (NM. VII. 35). Sie zieht nachts das Fell an und schweift mit Wölfen herum, frisst Leichen u. dergl., am Tage aber zieht sie das Fell aus und wird wieder ein Weib. Sie thut es sieben Jahre lang und raubt und verzehrt während dieser Zeit Kinder. Hat sie selbst ein solches, so macht sie mit demselben den Anfang. Sie ist sehr geschickt, that alles wie ein Mensch. Es giebt keine Rettung vor ihr. Die geschlossenen Thüren öffnen sich von selbst oder sie tritt auch durch die geschlossene ein. Sie rennt wie ein Wind, kann in einer Stunde den Weg einiger Tage zurücklegen, so dass niemand im Hause wissen kann, dass sie sich entfernt hatte. Der Werwolf kann weder durch Dolch noch durch Flinte getötet werden. Das einzige Mittel, ihn vor seinem Zustande zu retten, ist, sein Wolfsfell zu verbrennen. Aber er versteckt es am Tage, und es ist schwer zu finden. Nach sieben Jahren erhebt sich das Fell selbst in den Himmel, und der Werwolf wird ein gewöhnlicher Mensch. Zuweilen bleibt nur ein Zeichen, gewöhnlich ein Schweif, von seinem früheren Zustande übrig (vgl. NM. VII, 35. EZ. I. 370).

Im Volksmunde sind verschiedene Sagen über die Werwölfe vorhanden. Wir führen nur eine Sage an, in welcher die Entstehung der Milchstrasse erzählt wird. Die Göttin Hera tritt in derselben als ein Werwolf auf. Eine junge neuvermählte Frau, heisst es, war zu einem Werwolf geworden. Als sie einmal einem Gast die Füsse wusch, bemerkte sie, dass seine Füsse sehr weiss und zart waren. Sie gefielen ihr sehr. In der Nacht, als alle schliefen, zog sie das Wolfsfell an und kam, um den Gast zu fressen. Der

tapfere Gast aber stach mit seinem Dolche in ihre Brust, die Milch der Brust spritzte an den Himmel, und es ist die Spur dieser Milch, die bis jetzt als die Milchstrasse sichtbar ist.

Alen und Geburtsfräulein. Eine Art von bösen Geistern ist insbesondere der Fortpflanzung feindlich gesinnt: sie heissen wie, Alen, und erscheinen in halb tierischen, halb menschlichen, zottigen und borstigen Gestalten. In einem Zauberspruche (AAG. S. 223) heisst der Al geradezu ein böses Tier. Sie werden gewöhnlich mit einem feurigen Auge und kupfernen Krallen, eisenzähnig und mit Hauern eines Ebers dargestellt. In der Hand haben sie ein eisernes Hackmesser. Ihr Wohnort ist draussen auf Bergen, in sandigen Orten. Sie setzen sich gern am Wege auf dem Sande nieder. Von dort kommen sie in die Häuser, wo sie in Ställen, dunkeln Winkeln, oder an der Decke verbleiben. Sie werden gewöhnlich "Männer" genannt, aber es sind beide Geschlechter vertreten und sie vermehren sich wie die Menschen. Die Mutter des Al erscheint oft in Sagen und Zaubersprüchen. Sie haben einen König, der im Abgrunde wohnt. Er ist dort gefesselt oder bis zum Halse mit Blei begossen, und schreit fortwährend.

Eine Sage (EZ. II. 344) meldet: Gott schuf dem Adam den Al als einen Genossen, aber Adam war irdisch und der Al war feurig und sie passten nicht zu einander. Deshalb liebte Adam den Al nicht. Als Gott das sah, schuf er Eva. Seit dieser Zeit ist der Al Eva und ihrem Geschlechte feindlich gesinnt. Er legt dem jungen Paare geschlechtliche Enthaltsamkeit auf, fährt durch die Scham in das Weib und vernichtet die Leibesfrucht. Dadurch wird die Unfruchtbarkeit verursacht.

Die Alen sind der Wöchnerin und dem neugeborenen Kinde am gefährlichsten. In einem Zauberspruche heisst es: "Ich mache die Frauenkinder verwelken, die Milch austrocknen; die Augen verdunkle ich, das Gehirn sauge ich aus, ich mache sie stumm, und das Kind mache ich unzeitig im Mutterleibe", "ich trete in den Mutterleib hinein, esse das Fleisch des Kindes, trinke sein Blut und verfinstere sein Augenlicht". Es heisst auch: "Ich setze mich auf die Wöchnerin nieder, ihre Ohren vertiefe ich, die Leber ziehe ich aus und erwürge die Mutter und das Kind. Unsere Speise ist das Mutter- und Kindesfleisch, und die Leber der Wöchnerin. Wir stehlen das sieben Monat alte Kind von dem Mutterleibe und bringen es stumm zu unserem Könige in die Abgründe". Die Alen scheinen auch Buhlgeister zu sein, die die Weiber im Schlase aufsuchen.

Die armenischen Alen gehören zu der Art von Geistern, zu denen auch die römischen Strigen und Silvanen u. a. gehören¹). Die Abwehrmittel sind auch meistens dieselben: Blitzsymbole und andere Gegenstände, welche die Kraft haben, die Dämonen zu vertreiben, und Zaubersprüche, welche "Geburtsgebete" heissen. Die Mutter Gottes als "Bösenverscheucherin" wird, wie so oft, so auch hier gegen die bösen Alen angerufen. Ihr Name "Maria" wird als ein Beschwörungswort während der Entbindung fortwährend widerholt. In einem "Geburtsgebete" (ZD. S. 3) wird der Entbindung der Jungfrau in solcher Weise gedacht:

"O selig, o selig die Rosenjungfrau. Sie hatte das lichtsrahlende Schwert vor dem Gesichte, Das Messgewand Christi auf ihren Schultern, und gebar den Gottessohn."

Die Bäuerinnen erfüllen alles, was in Zaubersprüchen beschrieben ist; sie setzen unter das Kopfkissen der Wöchnerin ein Schwert oder einen Dolch und alle anderen eisernen Werkzeuge und Geräte. Man schlägt während der Geburtswehen in die Luft, in dem Glauben, dass dadurch die Alen geschlagen werden. Man schlägt auch über die Oberfläche des nächsten Baches, da die Alen dort die geraubte Leber auswaschen sollen. Man nimmt einem Priester den Mantel und wirft ihn auf die Wöchnerin, legt um die

Schwartz, Indog. Volksglaube, S. 198. Mannhardt, A. Wald- u. Feldkulte 1, 124.

Frau eiserne Ketten u. dergl. (HB. 64). Wenn die Frau bei der Entbindung in Ohnmacht fällt, befällt eine grosse Furcht die Anwesenden. Zu dieser Zeit setzt man sogar das Kind, wenn es schon geboren ist, auf das Dach als eine Darbringung an die bösen Geister, damit sie sich mit dem Kinde begnügen und die Mutter schonen (EZ. II. 146). Dies ist der einzige Überrest der Alenverehrung. Die Mutter und das Kind gelten bis zur Taufe als unrein und man vermeidet sie zu berühren, um sich nicht der bösen Einwirkung zu unterwerfen. Als bestes Mittel zur Reinigung des Kindes gilt das tägliche Baden im Kesselwasser.

Auch zwei Geburtsfräulein und ihr Bruder spielen bei der Geburt eine Rolle. Sie scheinen auch Schicksalswesen zu sein, wie sie die indogermanischen und andere Völker haben. Bei den Armeniern ist nur ihr Charakter als Schicksalsgottheiten verdunkelt. Die zwei Schwestern heissen Oորե բվուտ, "Vorabend des Mittwoch", und Ուրբա Թամուտ, "Vorabend des Freitag", und ihr junger Bruder Infoudiem oder [h2mb4], "Vorabend des Sonntag" (EZ. II. 341). Diese drei werden am Diestag, Donnerstag und Sonnabend Abend von den jungen Frauen dadurch verehrt, dass diese an diesen Abenden nach der Vesper nichts thun und sich des Beischlafs enthalten. Bei der Entbindung beten die Frauen zu ihnen und sie erscheinen, wenn die Frau sie stets verehrt hat. Der Bruder setzt sich hinter die Thüre und verschliesst sie, erfüllt die Befehle seiner Schwester, bringt Wasser und was sie sonst verlangen. Die Schwestern aber beschleunigen die Geburt, wenn die Frau allein ist, baden das Kind, wickeln es, machen für die Wöchnerin Eier-

<sup>1)</sup> Das Wort Jezuk ist vermutlich die Entstellung von Jezumul, "Andenken". An diesem Abende wird, wie im Manenkultus schon besprochen ist, das Jezuk oder Jezumul, das "Andenken der Manen" mit Weihrauch und Kerzen verehrt. Also wird der Kultus des Geburtshelfers (Jezuk mit demselben der Manen identificiert. Es ist ein indogermanischer Glaube, dass die Seelen der verstorbenen Familienmitglieder bei der Geburt erscheinen, um Hilfe oder Schaden zu bringen.

speise u. s. w. Sie geben auch dem Kinde mit einem Wortspiele den Namen und sagen einen Spruch her, durch den sie dem Kinde eine Gabe verleihen. In einer Sage z. B. (Ez. II. 341) geben sie dem Kinde den Namen auf folgende Weise: Die erste Schwester sagt: "Asatur, sei sein Name". "Astuacatur" (von Gott gegeben), ruft die zweite aus. "Was es wünscht, sei ihm von Gott gegeben", fügt ihr Bruder hinzu. Das Kind wächst sehr schnell; die Grossmutter, die feindlich gesinnt ist, bemüht sich vergebens, es umzubringen, denn die zwei Schwestern und ihr Bruder beschützen es und ihr Spruch erfüllt sich. Sagen solchen Inhalts sind bei vielen Völkern vorhanden.

Die Geburtsfräulein und ihr Bruder beschützen die Wöchnerin gegen die bösen Einwirkungen der Dämonen. In einem Geburtszauberspruche heisst es:

"Es rauscht draussen ein dröhnendes Gerassel,

Geht heraus und seht, wer da kommt!"

- Es kommen drei Reiter auf weissen Pferden,

Mit lichten herrlichen Antlitzen;

Die drei sind in grünen Talaren.

Der eine ist Jesus, der andere Christus,

Die dritte die Mutter Gottes (die Herrscherin) der schwarzen Andaren (?)

Da stiegen sie den Berg hinauf, den Berg hinab.

"Wollen wir dem Engel entgegeneilen, ihn zu grüssen!"

"Unser Herr, wo gehst du mit deinem Gefolge hin?"

"Ich gehe nach dem Hause der Kranken,

Ich will auf das Dachfenster der Wöchnerin steigen.

Ich bringe die Kette, um die Wand zu umschliessen.

Ich will die Hacke (oder Eisenschlüssel) auf die Kissen der Schwester werfen,

Auf dass dadurch die Bösen verscheucht würden.

Auf dass das Herz der Schwester in der Brust nicht zittere,

Und ihre Zunge im Munde sich nicht umdrehe."

(Vgl. d. Varianten bei L.D. S. 3. HB. S. 63.)

Diese drei Reiter sind gewiss die drei Geburtshelfer unter christlichem Namen. Sie erscheinen aber nur bei derjenigen Frau, von der sie verehrt worden sind.

In einer Sage (EZ I. S. 345) und in einigen schriftlichen

Zaubersprüchen (AAG. S. 222 f.) ertappen Christus oder andere Heiligen, welche die Geburtshelfer vertreten, auf dem Berge jagend oder reitend den Al auf seiner bösen That. Sie binden ihn an den Stein, aber seine Mutter kommt und bittet die Heiligen, ihren Sohn zu befreien. Die Heiligen thun es auch, unter der Bedingung, dass sie derjenigen nicht schaden sollen, die sie anruft.

Krankheitsgeister und der "böse Blick". Die Geister dieser zwei Gattungen werden in Zaubersprüchen zusammen erwähnt und beschworen; denn ihre Wirkung ist beinahe dieselbe. Die Krankheitsgeister heissen gunty, die Krankheiten, zuweilen auch genabber, Grots, d.h. Schreiber, wie auch die bösen Todesengel heissen. Sie sind Personifikationen der Krankheiten, Fieber, Pest u.a., kleine Wesen. die dreieckige spitzige Hüte tragen (EZ. I. 298). Sie haben ihren Häuptling, der das Land und Volk kennt, über das Gott seine Hand nicht mehr halten will. Er schreibt die Namen derselben in sein Buch, oder empfängt ein solches von Gott, in dem die Namen der Menschen bereits verzeichnet sind, denen eine Krankheit oder der Tod zugedacht ist. Der Häuptling versammelt seine Grols oder Krankheiten und sucht das Land mit ihnen heim. Grol hat sein besonderes Gebiet.

Die Grols tragen dreierlei Ruten, grüne, rote und schwarze. Sie schlagen mit der grünen Rute diejenigen, die auf kurze Zeit krank werden, mit der roten die, welche auf lange Zeit bettlägerig werden, und mit der schwarzen die, welche sterben sollen. Von ihren Schlägen nehmen die getroffenen Körperteile eine blaue Färbung an. Wenn jemand plötzlich hinsinkt oder stirbt, so ist er von Grof geschlagen. Cholera, Pest und alle Epidemien sind ihr Werk. Wenn bei einer Plünderung die Menschen niedergemetzelt und die Felder verwüstet werden, so haben sie auch hierin ihre Hand (SM. S. 80).

Die Krankheitsgeister, eigentlich die Grołs, werden zuweilen mit Hexen in Verbindung gebracht. Sie sind nicht blosse Personificationen der Krankheiten. Ihr physischer Charakter ist am besten aus der folgenden Erzählung einer Zauberin zu ersehen, die mit den Groß in Verbindung steht: "Diese Nacht hatte mich der Häuptling der Grols zu Rate gezogen. Kaum hatte er mit der grünen feurigen Rute in seiner Hand drei mal den Boden geschlagen, da versammelten sich unzählige tausende von Grols. Ihr Versammlungsort war wie das Land von Bagdad; eine flache Ebene ohne Anfang und Ende, so weit das Auge reichte. Es gab dort weder grüne Gewächse, noch Vögel und Tiere, nur schwarze Steine und Berge von Sand. Der Kopf der Groß ist oben in den Wolken, und ihre Füsse erreichen die Abgründe unter der Erde. Ihr Gesicht ist schwarz wie die "Adamsfinsternis". Ihre Lippen hängen bis zu den Knieen. Ihr Mund ist wie der Vansee, die Zunge wie das Schloss von Van, und die Nase wie der Berg von Sipon. Körper ist borstig wie der eines Schweines, aus jeder Borste sprüht Feuer und züngeln Flammen heraus. Sie sind geflügelt wie die Vögel und laufen wie ein Mensch. Den einen Fuss setzen sie in Bagdad auf die Erde, den anderen in das schwarze Meer; die eine Hand erreicht Frangstan (Frankreich, Europa), die andere Tschinmatchin (China). Wenn sie wollen, können sie sich wie ein Floh verkleinern, oder sich vergrössern und eine schwarze Wolke werden, die den Himmel und die Erde verhüllt" (SM. S. 79). Der Wolkencharakter der Groß tritt in dieser Beschreibung deutlich hervor.

Der gefährlichste Krankheitsgeist ist das "Böse Auge", die Personification "des schräg aus den Wolken zuckenden Blitzes", der als zorniger oder grauser Seitenblick zwischen den Wolken hindurchzuckt und nicht blos Menschen und Tieren, sondern allem, was er trifft, Schaden bringt¹). Die Augen der Blitzwesen Hračk' und Covinar sind feurig und

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>) Schwartz, Indg. Volksglaube. Von den einäugigen Gewitterwesen und dem sog. bösen Blick.

verbrennen alles; die Alen schaden auch mit ihrem einzigen feurigen Auge. Das "Böse Auge" aber ist selbst nur die Verkörperung des verderblichen Blitzes; es ist der Blitz selbst als ein Auge des Dämons angesehen"). Der Gewittercharakter des "bösen Auges" bei den Armeniern zeigt sich am Anfange eines Zauberspruches: "Da kam das böse Auge und donnerte wie eine Wolke, brüllte wie ein Löwe und schlängelte sich wie eine Schlange" (AAG. S. 385).

Im armenischen Volksglauben spielt der "böse Blick" eine sehr grosse Rolle. Er ist ein Dämon, die Verkörperung des Bösen selbst, der überall auf der Welt mit den 666 Krankheiten umherschweift, um den Menschen zu schaden und alles Gute zu verderben. In dem oben erwähnten Zauberspruche sieht ihn Christus oder ein anderer Heiliger beim Umherschweifen und fragt ihn: "Wo gehst du hin, du verfluchter Unreiner, zu dieser bösen Stunde?" Das böse Auge antwortet: "Ich gehe die Menschen in ihrem Werke zu stören, den Ochsen unter dem Joche zusammenbrechen zu lassen, die Euter der Kuh auszutrocknen, das Schaf der Milch zu berauben. Ich will den guten Knaben dahinsiechen lassen, das Kind im Arme der Mutter quälen". Christus bindet dann das böse Auge. In einer Variante dieses Zauberspruchs sagt der böse Blick:

"Ich gehe auf das krumme Gehörn der roten Kuh, Auf das grosse Gehörn des schwarzen Büffels, Auf das Beil und seinen Griff, Auf den Salomon (den König) und seinen Thron, Auf das Kind in der Wiege, Auf das Auge des Mannes, seinen Kopf und sein Leben, Auf das Auge des Weibes, ihre Brust und Haare."

So wird alles: Pferde, Schafe, Mühlsteine, gute Felder und alles gute vom bösen Blick beschädigt, mit Krankheiten heimgesucht oder plötzlich vernichtet.

Das ist die böse verderbende Einwirkung des Ahriman

<sup>1)</sup> Vgl. Darmesteter, Ormazd et Ahriman 122.

auf die guten Geschöpfe von Ormazd, der Blick Ahrimans. womit er in der Gestalt einer Schlange im Kampfe gegen Ormazd den Himmel anzieht. Ormazd sagt zu Zarathustra: "Alors le serpent me regarda, alors le serpent Angra Mainyu qui est tout de mort, produisit neuf maladies et nonante et neuf cent et neuf mille et nonante mille maladies"). Diese Reaction des Ahriman, welcher gegen Ormazd Dämonen und leblose Gegenstände schafft, heisst paity-āra, contre-mouvement, opposition". Im Armenischen bedeutet dasselbe Wort punfterpunk, punfterpunk, plefterpunker, punkter, punkter, punkter gleich webe und bei en Blick (vgl. Hübschmann, Armen. Gramm. I. S. 254). Plefterunk bedeutet auch zugleich Gewitter.

Der Dämon, das böse Auge, ist gewöhnlich ein blonder Mann mit blauen Augen, zuweilen ein schwarzer Mann mit braunen Augen. Es heisst z. B. in einem Zauberspruche:

"Ich habe ihm (dem bösen Blik) den Arm und den Ellenbogen gebunden,

"Ich habe den blonden Mann und den schwarzen Mann gebunden,

"Ich habe sie mit dreifach gedrehtem Hanf gebunden,

"Den einen habe ich gebunden und gehenkt,

"Den andern in das bodenlose Meer geworfen."

## In einem anderen Zauberspruche heisst es:

"Es zerplatze das Auge des Blauäugigen Es zerplatze das Auge des Dunkeläugigen."

Gewöhnlich werden die sehr blauen und grünen Augen bei den Männern auch für böse gehalten (NM. VII. 28). Man soll sich vor solchen Männern in Acht nehmen. Wenn jemand mit solchen Augen einen beschaut, so glückt dem Beschauten nichts mehr. Die Behexung besteht nur in dem Lobe und Glückwunsch, die der Bösäugige ausspricht. Wenn

<sup>1)</sup> Vendidad, 22. 1—6. Darmesteter, Ormazd et Ahriman, p. 122.

<sup>2)</sup> Darmesteter, Orm. et Ahr. 243.

er einem Reisenden glückliche Reise wünscht, so wird dem Reisenden ein Unglück begegnen. Wenn er ein Paar gute Büffel, oder ein gutes Pferd sieht, und lobt, so sterben sie gleich. Das behexte Haus stürzt ein, der Baum vertrocknet, das Kind siecht dahin u. s. w. (SM. S. 111). Mit verschiedenen Zaubermitteln sucht man ihre böse Einwirkung zu beseitigen. Wenn man solchen Männern begegnet, speit man aus und sagt: "Der böse Teufel sei angespieen". Man speit auch auf einen Stein und kehrt ihn um, damit die böse Einwirkung des Auges auf den Stein übergehe. Dieser Glaube scheint sehr alt zu sein. Moses von Choren erzählt, dass der König Eruand für einen Mann mit bösem Blick gehalten wurde, daher hatten die königlichen Bedienten die Gewohnheit, beim Anbruch der Morgenröte sehr harte Steine vor Eruand zu halten, und man sagt, dass diese Steine unter seinem boshaften Blick zersprangen. Die Kahlköpfe, Milchgesichter, Einäugigen, Schielenden, Lahmen, Blinden u. a. sind, obgleich nicht so wie die bösäugigen, doch auch gefährlich, weil alle diese körperlichen Fehler für eine Folge der Einwirkung des Bösen gehalten werden.

In einem Zauberspruche weint die Jungfrau Maria auf dem Wege ins Paradies oder am Meer vor demselben. Christus trifft sie und fragt, warum sie weine. Sie giebt als den Grund ihrer Thränen das böse Auge und 366 (statt 666) unreine Krankheiten an.

"Wie sollte ich nicht weinen, wie sollte ich nicht Thränen vergiessen? "Mir sind vierzig Pferde vom bösen Auge gestorben, "Mir sind vierzig Maultiere gestorben".

Christus heisst sie in das Paradies einzutreten, das (Apostel)messer zu nehmen, das böse Auge und 666 "unreine" Krankheiten auszuschneiden, zu binden und in das bodenlose Meer zu werfen. "Was soll es essen?" fragt sie. "Es soll Stein und Essig, das Blatt von paheh (Viburnum Opulus) essen".

Der Zauberspruch wird oft mit einer Handlung be-

gleitet. Man macht von Teig Klösse, benetzt sie mit Wasser und wirft sie ins lodernde Feuer. Wenn die Klösse im Feuer zerplatzen, so zerplatzt auch das böse Auge. Auch in Zaubersprüchen wird der böse Blick oft zum Feuer geschickt: "Das böse Auge zum bösen Dorn, das böse Auge zum bösen Feuer."

#### Vita.

Als Sohn des Bauern Chatschatur Abeghian im Dorfe Astapat, im Gouvernement von Erivan (Russisch-Armenien), bin ich, Manuk Abeghian, am 5./15. März 1865 geboren. Ich habe meine erste Erziehung in der Klosterschule von Karmir-Vank', in der Nähe meines Heimatdorfes, genossen. 1876—1882 habe ich meine Bildung in der Seminarabteilung und der geistlichen Akademie zu Etschmiadzin fortgesetzt und beendet. Von 1882—1885 habe ich dann in der spezialtheologischen Abteilung derselben eine theologische Bildung erhalten, darauf acht Semester (1893—1895 und 1896—1898) auf deutschen Universitäten hauptsächlich Philologie und Philosophie studiert: nämlich zwei Semester in Jena, drei Semester in Leipzig und drei Semester in Berlin. 1895—1896 habe ich als freier Zuhörer in Paris studiert.

Ich erlaube mir hier allen meinen Herren Professoren meinen Dank abzustatten.



